青少期刊
CHILDREN'S MAGAZINES CENTER
大世界·大童年

新闻出版总署向全国少年儿童推荐优秀少儿报刊
中国少先队事业发展中心推荐刊物
荣获第四届中国优秀少儿报刊奖金奖
全国青少年计算机考试(YNIT)指定刊物
荣获首届山东省新闻出版奖

www.qsqk.net
腾讯微博 http://t.qq.com/qd_sndn

少年电脑世界

2013年1月 第1-2期 总第254期
www.qsqk.net
腾讯微博 http://t.qq.com/qd_sndn

Windows Phone 8，落寞王者的归来之

梦想世界之旅

联姻微软，昔日霸主的翻身仗

杂志+光盘=20元
赠送——
大虾试炼场技术手册

总第252期
条码

青岛出版社 QINGDAO PUBLISHING HOUSE
国家一级出版社
全国百佳图书出版单位

我奉献，我最美！

后台花絮篇

具备怎么样的素质才是一名合格的小编呢？只会编杂志不能算是一名合格的编辑，要有全方位立体式的能力才能算是一名合格的小编！哈哈，青少期刊的小编永远都是这么的全能，尤其是“少电”的啦。这不，最近他们又参加了一项“最美团队”的评选活动，快让小快嘴带你们追踪他们的脚步！

化妆准备中！呃……Panda [illegible]

哈哈，看我们的化妆师小编和作品的合照。丢丢老大你这是个什么表情啊，要不要这么将搞怪进行到底？

认真的彩排，不过，大家在看什么呢，为什么表情都呆呆萌萌的？

哇塞，小编们真的是带范儿，这样上舞台，[illegible]

我是[illegible]待奴子。呃……我只能说，你们太有才了。

从这两张照片可以看出，Panda的人气真的是很高啊，我说的是被整的人气……

来张后台大合照！

看看大家的气势，是不是很期待现场的照片呢？没问题，下期嘿镜头，小快嘴将带领淀粉们直击比赛现场，看小编们的舞台魅力！

"少电"在聆听

鱼小朵：又是一年新春到，呃，好像去年也说过同样的话，真是时光飞逝啊，相信淀粉们在过去的一年里一定收获了很多成长和快乐！

丢丢：话说"少电"全新改版已经一年了，真的好想知道淀粉们"赶脚"怎么样啊！

暴暴蓝：这还不简单，你随便找个小区大喊几声，估计就会跑出很多淀粉！

丢丢：我就怕淀粉没出来，一堆鸡蛋砸了过来，我这样帅气的外表破相了可不好。

"少电"改版之后，确实有了很大的变化——页面全彩了，版式漂亮了，风格时尚了，内容更广泛了……但是这样的变化到底有多少淀粉喜欢呢？这对于小编们来说，是一个非常值得思考的问题。

为了能够了解淀粉们最真实的想法，本期，小编将做一个全面的调查。这个调查的最终目的，是找出"少电"的不足之处（小编都是完美主义者），以指导小编们今后的工作，将"少电"办得更炫、更酷、更实用！

当然，作为一本数字时代的电脑杂志，我们将在网上进行调查。

如果你是"少电"的忠实粉丝，如果你想让"少电"变成你想要的模样，就赶紧来参与我们的调查吧！

"少电"在聆听，你的声音在哪里？

参与调查的2种方式：

光盘版：点击光盘中的"调查链接"，进入调查界面。

普通版：登录如下网址参与调查：

http://dwz.cn/4ejeH

还可扫描二维码手机登录哦~

目录

CONTENT

主　管/
主　办/青岛出版集团
出版发行/青岛出版集团少儿期刊中心
编　辑/《少年电脑世界》编辑部
顾　问/（按姓氏笔划排列）
王荣良 刘瑞挺 吴文虎 肖建春 谭浩强
编委会主任/吴宝安
副 主 任/王莉 高继民
编　委/（按姓氏笔划排列）
王莉 李茗茗 吴宝安 赵英华 高继民
总 编 辑/李茗茗
副总编辑/张建军 黄东明
首席编辑/宛铁东
主　编/李涛
责任编辑/杨东
文字编辑/李舜 袁楚 丁巍 邵雪 宋磊 崔晨林
美术总监/袁兰
美术编辑/张红
市 场 部/
主任：黄东明（兼）副主任：单兴 丁巍
广 告 部/蔡晓林
刊　号/CN37-1275/TP ISSN1007-4449
普通版邮发代号/24-124
光盘版邮发代号/24-196
国外发行代号/6219M
每月出版日期/1日
广告经营许可证/青工商广许可号0025
制版/青岛人印人数码输出有限公司
印刷/青岛乐喜力科技发展有限公司
发行/青岛市邮政局
订阅/全国各地邮政局
定价/10.00元
杂志+光盘定价/20.00元
（如有印刷、装订错误请与本刊发行广告部联系调换）
编校质量、函联监督电话：8009188215

地址/青岛市海尔路182号
邮编/266061
电话/编辑部：（0532）68068723
广告部：（0532）68068716
（0532）68068738
传真/（0532）68068709
E-mail/qsqkxndn@gmail.com
网址/http://www.qsqk.net

杂志社声明

1 杂志自投稿作者应保证拥有该作品的完全著作权（版权），该作品不得侵犯他人的著作权。
2 杂志及光盘中所涉网页链接均已经过审验，若杂志出版后因网页更新出现不良内容，本杂志社不承担责任。请读者自觉抵制并积极举报。
3 未经杂志社书面许可，作者不得允许任何单位或个人以任何形式使用在本杂志上发表的作品。著作权法另有规定的除外。
4 凡向本刊投稿，如作者未提前声明，均视为授予本刊纸质出版及数字出版（包括但不限于网络、手持阅读器、手机终端）版权，本刊所支付稿酬已包含数字出版稿酬。

瞄镜头

我奉献，我最美　封二

卷首语

“少电”在聆听　P1

E度空间

Windows Phone 8，落寞王者的归来之路　P4
冬夜看星空——Star Walk 介绍　P8
天籁之音——Vocaloid 语音合成技术　P12

鱼视界

魅力寒假，有声有色！　P16

Q族报告

企鹅宝宝迎新春　P20
让瘦身的 QQ 电脑管家给 QQ 等级提速　P22
腾讯微群初体验　P24
腾讯微博更新借力搜狗输入法　P26

游戏梦工厂

梦想世界之旅（1）——开启梦之门　P28

淀粉都知道

炫讯　P32
炫技　P34

I传奇

联姻微软，昔日霸主的翻身仗　P36

游间道

NEW GAME，让你的寒假更加璀璨　P40
怎样使用你，我的步枪！　P42
我的世界我做主　P44
无兄弟，不 Dota　P48
赛尔号奥尔德全攻略　P50
酋长 SOS　P54

暴机王

我，机器人　P58

月光宝盒

黏黏怪物大集合　P62
愤怒的小鸟星球大战　P64
特种部队　P67
幽灵水域　P69

E仔俱乐部

疾风列传　P70
当疾风遭遇“少电”　P72
Panda 的“少电”传奇　P74
Panda 欧游记之巴黎篇（一）　P76
淀粉的声音我们随时聆听！　P80

P36

只为你喜欢

漫画末位淘汰制

丢丢一直认为，要想把一件事情做好，就必须不断地否定自我，这句话用在“少电”光盘上再适合不过了。细心的淀粉可能会发现，本期光盘中放了8个漫画，之所以放这么多，是因为丢丢想知道淀粉们究竟喜欢哪一类的。《火星异种》《探险间谍》《妄想学生会》《家庭教师》这4个漫画下一期究竟要不要放，完全取决于淀粉的喜好，丢丢将会根据淀粉在调查表中的投票决定它们的去留。怎么样，是不是感觉特别“民主”？嘿嘿……

益智游戏大作

相信淀粉们以前一定玩过很多益智游戏，但是丢丢敢说，本期光盘中的两款是精品中的精品，一定能让你的大脑飞转起来！

《LIMBO》有令人一眼难忘的美术风格——简单的黑跟白，营造出一种神秘诡异的气氛。游戏的操作很简单，整个游戏主轴没有任何故事元素，甚至没有出现任何对白，这个作法相当大胆。但是游戏专注在解谜过程和画面呈现上，巧妙的设计让你拍案叫绝，你会满足于解开每一道谜题的成就感，尽管游戏结束后你会对突如其来的结局感到有些惘然。丢丢在光盘里放了游戏攻略，不过，淀粉们最好还是先别看。

And yet it moves（重力迷宫）是一个小纸人闯迷宫的游戏，注意哦，是小纸人，所以，他是非常脆弱的，不能摔不能挤，还要时刻躲避深不见底的黑洞。淀粉们可以通过方向键改变重力的方向，以通过各种难关。随着不断进入到下一关，你会感受到难度越来越大，准备好接受挑战了吗？

最后的气宗

水、火、土、气乃支配世界的四大元素，操纵这四大元素的四个种族，分别是气和寺、水善部落、火烈国、土强王国。降世神通是世上唯一一位同时掌握水、土、火、气四种神力之人，他可以自由穿梭于灵界与人界，保护世界的平衡与和谐，并像活佛一样不断转世，轮流降生到四族中。但有一天，降生到气宗的降世神通突然失踪。一个世纪过去，凶悍的火烈国妄图统治世界，杀戮四起，这时，一个12岁的神秘男孩出现了，更匪夷所思的是，他就是失踪已久的降世神通……究竟这个男孩能否肩负起拯救世界的重任呢？淀粉们自己看吧。

Windows Phone 8，落寞王者的归来之路

●青岛大包

暴暴茜：丢丢童鞋，WINDOWSPHONE8发布了，什么时候你也入手一部WP8手机，让我们测试一下？

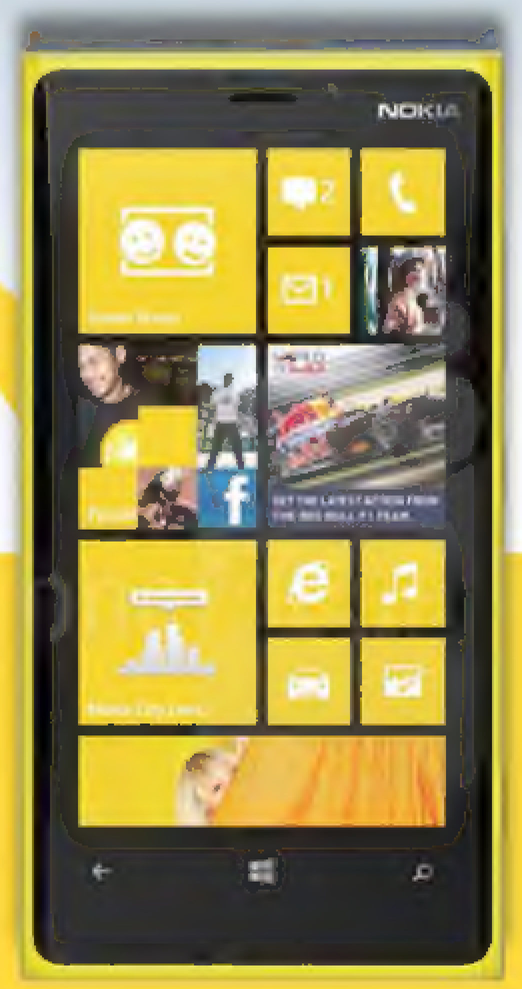
丢丢：纠结啊纠结，为什么又出来一种系统？看来我要赶紧攒钱了！

鱼小朵：哇塞，这个真的是有够华丽丽，能用我手里的IPHONE4换吗？

疾风训练营

Win8和WP8是神马关系？

如果你现在还闹不清这个问题，那真应该回去翻一下“少电”的过刊。Win8是一个跨平台的系统，适用于PC、平板和手机，Win8在手机上的特定版本就是WP8，所以说，它们是“父子”关系……

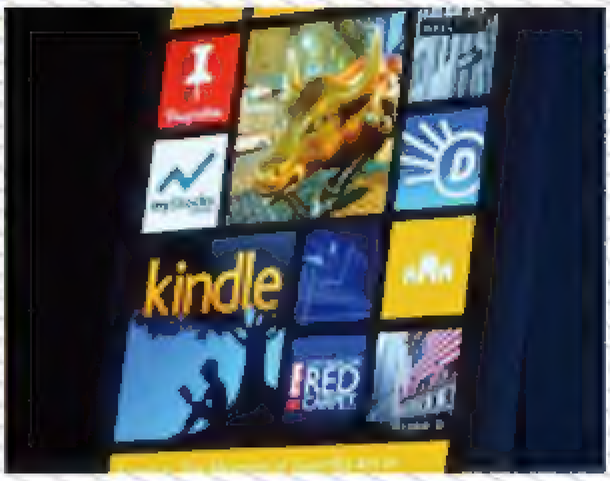


2012年10月30日，在刚刚发布了Windows8的正式版之后，微软又乘热打铁，和电信巨头诺基亚联手发布了人们期待已久的Windows Phone 8（以下简称WP8）。话说，这件事已经过去两个多月了，不知道总是站在时尚最前沿的淀粉们是不是早有耳闻了呢？今天，疾风就为淀粉们揭开WP8这一划时代产品的神秘面纱……（说不定吓你一跳哦～）

1.WP8系统特色前瞻

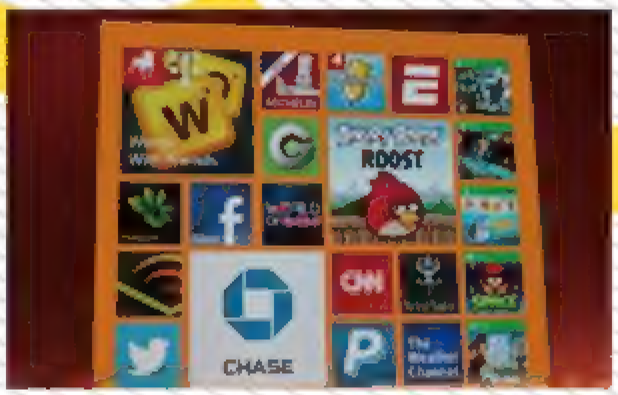
炫酷的动态磁贴

熟悉WP和Win8系统的淀粉都曾对其炫酷的图标排列方式感到惊奇，这种叫做动态磁贴的东西，让WP在外观上显得格外与众不同。用户可以将任意喜欢的人、应用、音乐、游戏、照片等内容固定在开始屏幕上，来完成开始屏幕的自定义排序。在WP8中，动态磁贴得到了进一步的改进，用户可以自由组合3种尺寸和20种亮丽的颜色，哇塞，简直是亮瞎了！



动态应用

由于WP8独特的显示技术，可以在主屏幕直接显示应用信息，如航班信息、天气预报和新闻头条等。假如你对哪一条信息感兴趣，可以点击进入，查看详情。这种效果的好处是，你的主屏幕再也不是死板的静态图标，而是一个个随时都在更新的信息框。



儿童乐园

儿童乐园是WP8特有的一个功能，它使用户可以毫无顾虑地把手机拿给孩子玩。孩子们在用手机玩游戏时，父母也不用担心他们会误删照片、错发电子邮件、乱买东西或者乱拨电话。只需通过简单设置，父母就可以在手机上激活一个专供孩子玩耍的区域，为孩子量身打造一个专属的开始屏幕，让孩子只能访问父母预设的应用、游戏、音乐和视频。

疾风：我有一个问题，淀粉们到底属不属于孩子的范畴？

鱼小朵：呃，其实吧，我觉得我现在还都是个孩子！

流量监控

之前介绍的Andriod 4.0系统内嵌了一个流量管理的功能（不需要额外安装应用程序），而在WP8中也加入了类似的新功能。该功能通过压缩网页图片、连接免费Wi-Fi及当套餐流量不足时自动调整使用情况，帮助用户节省数据流量。同时，数据检测功能可以显示每个应用所使用的流量。当接近用户设置的数值时，系统能够及时通知用户。

鱼小朵：嘿嘿，有了这一功能，我就可以肆无忌惮地上网了~

2.WP8前先锋者—诺基亚Lumia 920

疾风：要想知道一个忍者是不是很牛叉，只有在战斗中才能看出来，同样，要想知道一个系统的好坏，必须装在机器上才能明了。

小快嘴：对，是骡子是马，拉出来溜溜！

在WP的发布会上，同时发布的还有诺基亚Lumia920手机。作为WP8的旗舰手机，Lumia920拥有强大的硬件配置：

屏幕大小&分辨率	4.5英寸HD+多点触控显示屏 1280*768像素分辨率
处理器&RAM	1.5GHZ双核处理器，1G内存
内存空间	32GB
摄像头	870万像素、1080P高清拍摄
电池	2000mAH电池

Lumia 920外观

目前推出的Lumia920共有5种颜色可供选择，分别是黑、白、黄、灰、红。机身背部呈现弧形，采用的是聚碳酸酯材质，简洁、大方，华丽而不失时尚，较之前9系列机型的质感有明显的提升。机身右侧是音量调节键、开关键和照相机按键。

从右图对比可以明显看出Lumia920（右）、Lumia900（中）、iPhone4s（左）的外形差异，Lumia的4.5寸屏幕较3.5寸的iPhone4s显得大了许多。

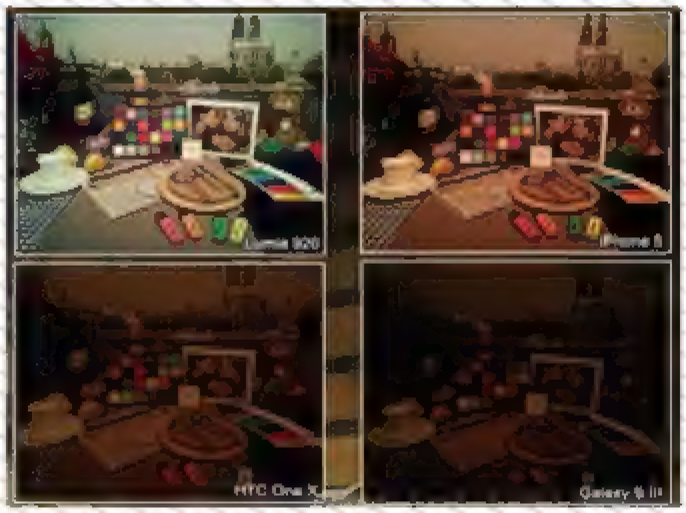
拥有高清画质

Lumia 920的分辨率达到了1280×768，考虑上屏幕的尺寸，Lumia 920的显示效果毫不逊于当下最为流行的手机，像素密度高达332 PPI（每英寸所拥有的像素数）。iPhone5是325PPI，三星Galaxy S3是306PPI，Galaxy Note 2也不过才285 PPI。

独领风骚的照相机

Lumia 920配备一款PureView相机，分辨率为870万像素，能拍摄1080P的视频！Lumia 920采用了f/2.0 光圈的卡尔蔡司镜头，因为利用了先进的光学防抖技术，Lumia 920在不使用闪光灯的情况下，能比其他智能手机摄入多5倍的光，所以在室内和夜间它也能捕捉到清晰、明亮的照片和视频。在跟其他手机的对比中，我们可以看出，无论是亮度还是清晰度，Lumia都技高一筹。

丢丢：1080P！！这个也太惊人了，以后自拍可以用它啦～



城市万花筒

为了能够和苹果与谷歌竞争，诺基亚也创建了自己的地图系统，虽然数据和准确度还不如其他两家完备，但也有自己的独到之处。

诺基亚Lumia 920内置了一个名叫Nokia City Lens应用，这是诺基亚地图的最新功能。通过将摄像头对准一个城市的街道，手机屏幕上就会显示出餐馆、商店、酒店等信息。这其实是一种增强现实的技术，可以将现实的景物和虚拟的信息结合到一起。这一功能也极大地

增强了诺基亚地图的体验，用户可以在地图视图和增强现实视图之间切换，以更好地辨别方向和了解周围环境。再加上久负盛名的诺基亚驾车应用和诺基亚公共交通应用，诺基亚地图还是非常值得期待的。

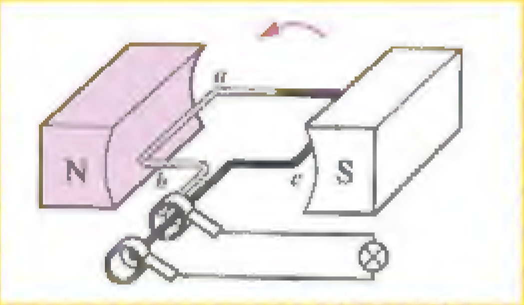
暴暴蓝：呃，太多专业名词了，连我这个技术达人都有点跟不上了！

戴手套也能摸的触屏

Super Sensitive技术是诺基亚此次主打的触摸屏技术，无论是空手触摸还是带着厚厚的手套，都可以翻屏、打开应用，甚至是进行文本输入，反应非常灵敏。这一点让其他的手机望尘莫及。这一技术在冬季尤为管用，我们再也不需要脱了手套或者使用火腿肠之类的肉制品操作智能手机了。

无线充电

Lumia920可以实现无线充电，当手机需要充电的时候，只需要把它放到一个充电包上就可以了。这一科幻感十足的技术的原理其实十分简单：当闭合电路的一部分导体做切割磁感线运动时，能够产生感应电流。（什么，没听懂？以后淀粉们会在高中物理中会学到的）



总的来说，疾风认为Windows Phone 8还是相当给力的。它拥有全平台最好的主屏幕体验和一贯的快速流畅，强大的云端策略也为其加分不少。但应用生态依然不佳、自带地图尚未成熟是它比较致命的两个缺点。尽管如此，Windows Phone作为一个年轻的系统，在短短的两年时间内拥有了如此大的进步，非常值得敬佩，相信后续的版本会更加完善，让我们共同期待吧……

WP8、Android4.2、iOS6三大操作系统对比

	WP8	Android4.2	ios6
核心系统	Windows8	Linux	OS
任务处理	最多5任务+推送	后台多任务运行	多任务+推送
合作厂商	诺基亚、三星、HTC	较广泛	仅限iPhone
系统安全性	高	易感染病毒	较高
特殊通话功能	Skype合作	Google Vioce	勿扰模式
在线商店	XBox	Google play	App Store
开发软件数量	12万个	70万个	大于70万个
游戏成就平台	Xbox live	无	GameCenter
浏览器	IE10	谷歌浏览器	Safari
地图及导航	Nokia Map	谷歌地图	自主开发地图
办公软件	Office2013	无	iwork
同步云平台	Sky Drive	Google Drive	iClude

***这里讲的同步云平台就是我们之前介绍的网盘，Sky drive、Google Drive、iCloud分别是微软、谷歌、苹果开发的网络硬盘，是专门针对自己的产品绑定安装的同步软件，有了它们，可以极大地提高产品的存储效率并且完善资源共享。**

小快嘴报道： 最新消息，Lumia920刚一上市，就挤进了亚马逊畅销手机排行榜的前十名，2012年11月19日一周更是升至榜单亚军位置。稍早前，诺基亚德国社交官网也宣布，所有在当地上市的Lumia920都已经销售一空。

冬夜看星空
——Star Walk介绍

现代都市生活纷乱喧嚣，人们总是埋头于手头的工作和生活琐事，忘了自然界的美好。在寂静萧瑟的冬日夜晚，偶尔抬头仰望清朗深邃的星空，会让你忘掉生活中的烦恼，获得内心的片刻宁静。如果赶上流星雨，那就更加浪漫了，赶紧许个心愿——祝淀粉们天天开心！

在去年的12期中，丢丢给淀粉们介绍了一款名叫“Solar Walk”的iOS软件，相信很多淀粉都感到意犹未尽，本期疾风为大家介绍另一款名叫“Star Walk”的星空软件，继续探索宇宙的奥秘！

1. 天文知识普及

在进入正题之前，疾风先为淀粉们普及一下星空运动规律的知识。

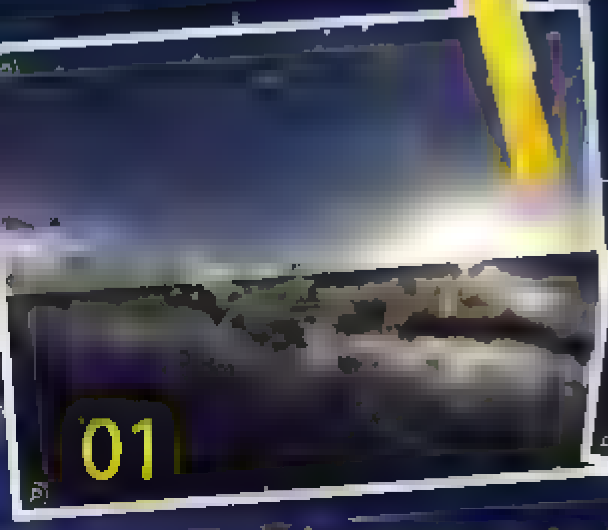
问题一：满天的星斗的位置在一年中的不同季节和一天的不同时间会有变化吗？

问题二：在地球上的不同地点看到的星空是不是一样的呢？

如果你对天文学稍微有一些了解，就会知道第一问的答案是“会”，第二问的答案是“否”。虽然这两个问题有点初级，但是，疾风觉得还是有必要解释一下：

在天空中，我们肉眼能够看到的星辰里面，除了月亮和八大行星中的金、木、水、火、土以外，其他的都是像太阳一样的恒星。一般来说，恒星的位置(相对位置是固定不变的我们可以把它们看作永远都固定在天花板上的吊灯，而我们的地球就如同这间屋子里的一个运动着的小弹珠糖（图1）。

疾风很严谨为什么要用“一般来说”呢？因为“准确来说”，恒星的位置并不是一成不变的。太阳系围绕着银河系的中心转动，银河系围绕着更高层级的本星系群的中心转动……但是，由于大部分恒星的位置离地球太过遥远(除


01

02

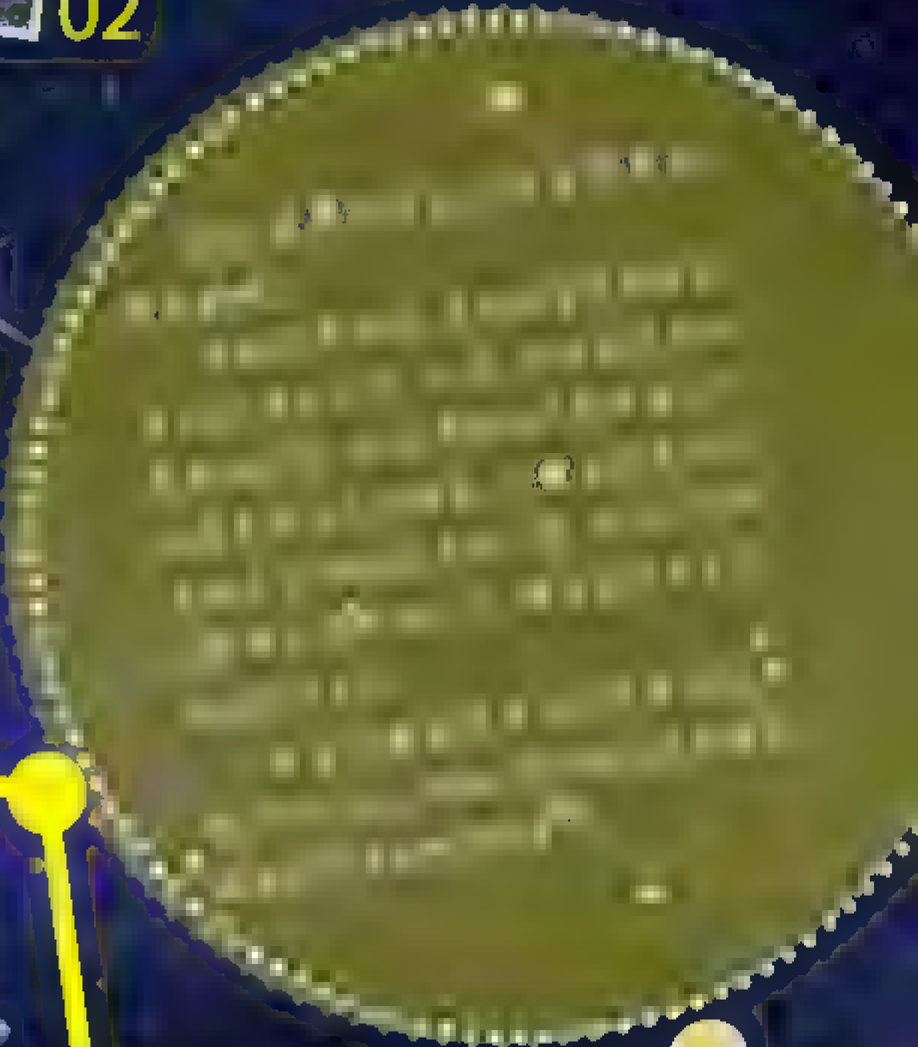
2、星空初体验

[illegible]的来说，Star Walk能够让我们随时随地知道自己头顶[illegible]以后，我们再也不是"天文[illegible]"了[illegible]首先看到的是[illegible]个非常漂亮的界面[illegible]个界面从中间被一分为二[illegible]半部分是我们所看不到的[illegible]随着时间的变化，星体的位置在时刻改变[illegible]

[illegible]认为这款软件[illegible]准水平，并能判断你的方[illegible]

界面中的地平线永远都和真实的地平线保持一致，当你改变iPad面对的方向，界面也会跟着转动（有时候缓冲的有点慢），为你展示你所面对方向的星空图。

这就是一款全天候实时定位的星空观测软件的魅力，简直是太高科技了！



[illegible]太阳，最近的也有4.22光年），所以，在[illegible]时间内，[illegible]空中的位置[illegible]不变的。

虽然恒星的位置基本不变，但是由于地球每天都在自转和围绕太阳公转，所以，我们在不同的季节和一天中的不同时间看到的星空都是不一样的。

由于地球的自转，产生了星空的周日变化，即恒星在同一天中不同时刻的方位和高度有所不同。这个比较容易理解。

由于地球的公转，产生了星空星象的周年变化，地球每日东移59分，相对于星空则每日西移约1度，这样，春分和夏至之间就有90度的差距，所以我们看到的星空是不一样的。

不同纬度的观测者所观测到的星空的区域不同，两极地区只能见到半个天球的星[illegible]恒星[illegible]，赤道地区可见全天球的星出没[illegible]，纬度越低可以看到的星辰越多。

好了，有了这些基本知识，我们就可以正式开始我们的星空之旅了。

03

3. 高级漫步

在经过初步的了解之后，淀粉们会发现这是一款制作精细且内容十分丰富的软件。

不仅仅是星空

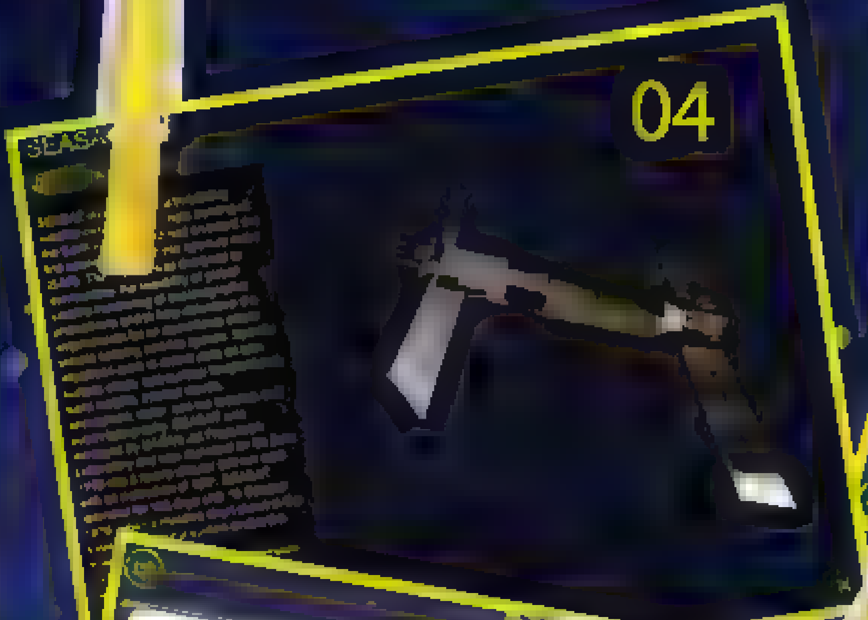
在星空的主界面中你不仅能够看到天空中的恒星，还能看到月球、八大行星、星云、流星、空间站、卫星(图4)。当你移动到一个星座的位置，界面就会显示出这个星座的名称和形状(图5)，相当的形象和人性化。

探索未知

在界面中，较大的星体旁边都标注着名称，如果你想了解没有标注的星体，只需要点击它；如果想了解更详细的信息，只需要点击名称旁边的 图标，就会弹出它的放大图片和详细介绍(图6)。淀粉们还可以用双手滑动，将星空放大，这时候你将会看到更多的星体，令人惊讶的是，所有的星体都有名称和介绍(图7)。

快速搜索

通过搜索功能，淀粉们可以快速找到一个星座或者星体。点击主界面左下角的"搜索"标志，你会看到一个搜索窗口，在这里，通过输入星体的名称，你可以迅速找到它，而且这里还为用户做了分类，方便我们进行浏览(图8)。



04

08

4. 四季星空

事实上，一年中的任何季节都有适合观赏的星辰，只是不同季节星座出没的情况不同。这里以北半球为例列出了不同季节天空的主要星座。

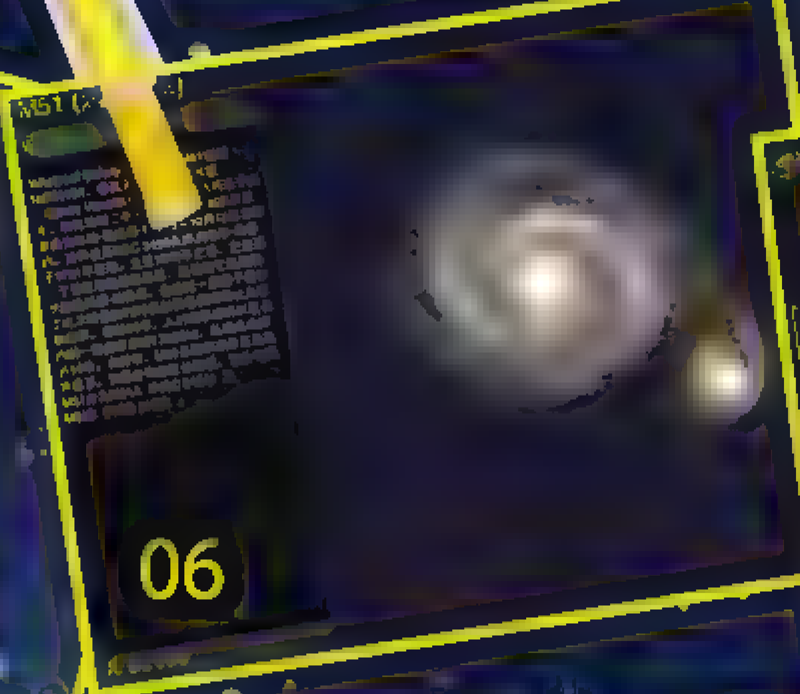
冬

冬季，明亮的恒星最多。主要有仙后、英仙、金牛、御夫、双子、猎户、大犬、小犬等星座。御夫、仙后两星区分别位于子午圈的东西两侧，占有可见天空的中部、东部、西部和南部。大熊、天琴两星区一小部分可见，出现在北方的低空。偏东天空有金牛、御夫、双子、猎户、大犬、小犬等星座，亮星较多；偏西天空有仙后、仙女和飞马等星座。在仙女座的东面是英仙座，英仙座南面是金牛座，它的牛眼是一颗一等的红星，名叫毕宿五。金牛座东面的黄道上有一长方形的星座，叫双子座，其中有两颗亮星，一名北河二是灰蓝色的，一名北河三呈深黄色。南面的天空要算猎户星座组最美丽，它外形如一长方框，中央斜列着三颗亮星，三星排列成一直线，形如猎人的腰带。

春

狮子、御夫、猎户、牧夫、室女等星座。大熊、御夫两星座分别位于子午圈的东西两侧，占有可见天空的中部、东部、西部和南部。天琴、仙后两星区一小部分可见，出现在北天的低空。偏东天空有大熊、狮子、室女和牧夫等星座；偏西天空有御夫、双子、金牛、猎户、大犬、小犬等星座，亮星较多。天顶附近有亮星北河三（双子座）、南河三（小犬座α）。狮子座最引人注目，初春的黄昏它便出现在东方，状如一匹伏着的狮子。在弯曲的狮子头上，有颗明亮的星，即主星轩辕十四。其东南面为室女座，其中有一蓝色的一等星，叫角宿一。

05



06

07

夏

牧夫、武仙 天琴、天鹰 天鹅 天蝎 人马 室女等星座 天琴 大熊两星座分别位于子午圈的东西两侧，占有可见天空的中部、东部 西部和南部 仙后 御夫两星区一小部分可见，出现在北天的低空 偏东天空有天琴 天鹰 天鹅、天蝎和人马等星座 偏西天空有大熊 狮子 室女等星座。天顶附近有一个由4颗亮星组成的大风筝形的星座，即牧夫座 7月，武仙座接近天顶，形如大蜘蛛，舒向北方 但武仙座没有什么亮星 离武仙座东边不远，便是天琴座，它好像一个平行四边形，其北端是织女星，是蓝色的一等星 也是夏秋季节北天空最亮的一颗星 天琴座南偏东与织女星隔一银河的那颗星，就是天鹰座α（河鼓二），俗称牛郎星 它由三颗星连成一线，中央一颗较明亮

秋

天琴 天鹅 仙女、飞马 仙后、天鹰、天蝎 人马 南鱼等星座 仙后 天琴两星区分别位于子午圈的东西两侧，占有可见天空的中部 东部 西部 南部；御夫 大熊两星区一部分可见，出现在北方的低空 偏东的天空有仙后 仙女 飞马等星座；偏西天空有天琴 天鹅 天鹰 天蝎和人马等 天琴座和天鹅座长时间停留在天顶附近，天鹅座形如十字，其长轴的北端，唯一等星天津四 仙女座、飞马座及其所组成的大四方形的南方，有一颗小的很像下的勺一样的星座，便是南鱼座 "鱼头"有一红色的一等星，名北落师门

09

除了以上介绍的功能以外，Star Walk 还能向你展现星空在过去或未来任意时刻的样子，旋转一下三维地球仪，你可以选择任何位置并从那里观察星空；图片库为你提供宇宙空间深处的奇异画面；你还可以通过设置保留夜景共享功能使你能够随时随地将看到的画面发送给好友（图9）。

寒冷的冬夜，迷人的星空，超炫的 Star Walk，我们的宇宙之旅才刚刚开始！

天籁之音

——Vocaloid语音合成技术

大家好，我是小约。

在“少电”十月刊里，Rock和疾风给大家介绍了如何用Cubase、Cool Edit Pro和Nuendo等软件来处理音频、进行音乐的合成并做出属于自己的音乐，那么，小约这次就来讲讲如何配合这些软件做出来的Music合成属于自己的歌声——不需要你来翻唱，不需要高配置的电脑，512MB RAM也能做到（因为小约的电脑也是512M的）。

在进入正题之前，我们有必要来了解一下语音合成和我们将要使用的软件——Vocaloid。

语音合成是通过机械的、电子的方法产生人造语音的技术。TTS技术（又称文语转换技术）隶属于语音合成，它是将计算机自己生成的或外部输入的文字信息转变为可以听得懂的、流利的汉语口语的输出技术。

1.基本介绍

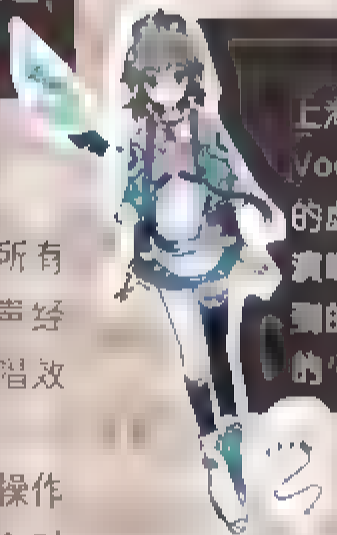
Vocaloid是一款非常杰出的应用软件，它超越了所有传统的声音合成软件，创建的“演唱”声乐线与和声经过仔细编辑与调整，可以达到非常逼真的现场歌手演唱效果。

Vocaliod的一个突出优势是使用十分简单：通过操作简单的序列窗口输入你想让Vocaliod演唱的音符，键入对应每一个音符的歌词，再添加一些颤音和强度，一首让人满意的声乐作品就诞生了！

如果想要使音色达到更逼真的效果，可以使用Vocaliod的控制音轨功能对一系列重要参数进行实时控制，让你的声乐惟妙惟肖。除了基本的操作以外，你还可以通过编程实现逼真的合唱效果。

OK，现在知道Vocloid是什么了吧？没错，是类似于Cubase的音乐合成软件，相似的，它们都有主引擎和音源两个部分。引擎用来利用音源和音轨、歌词进行合成，从而产生出自己所要的音乐。比起自己翻唱，使用语音合成技术或许是个更好的选择。

在中国，有一个中文专属音源——洛天依。Vocloid在音乐领域是很有名的，V家听说过吧？初音听说过吧？统统是这个软件做出来的哦~当然也有初音的音源啦。V家指的就是Vocaloid中的所有音源哦。



洛天依是Vocaliod-China（代理商：上海禾念信息科技有限公司）以Yamaha的Vocaliod 3语音合成引擎为基础开发贩售的虚拟女性歌手主唱系列制品之一，软件演唱语言为中文，所以，大家在网络上听到的洛天依并不是真人的声音，而是虚拟的（图1）。

图1

2.界面和基本操作

音源的安装小约就不说了。大多数音源的安装过程中都会播放该音源做出的音乐，效果在安装时便能领会了。下面我们看看Vocaloid的界面吧（图2、图3）。

由上至下，你分别可以看见菜单和工具条、音轨编辑器窗口以及音乐编辑器窗口（钢琴卷帘编辑器与控制参数编辑器）。

在安装完音源之后，右键单击音乐编辑

图2

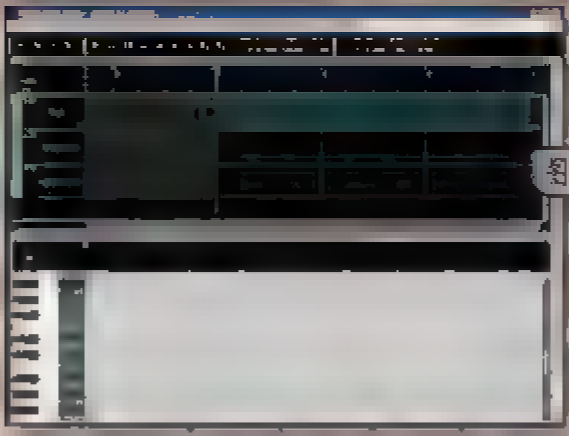


图3

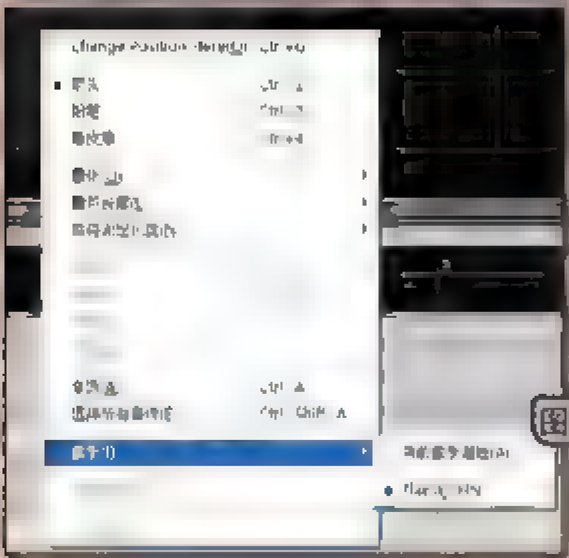


图4

图5

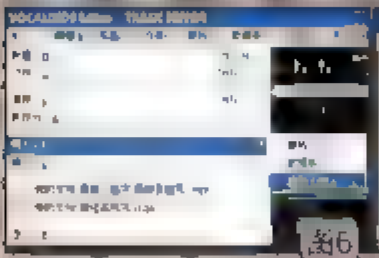


图6

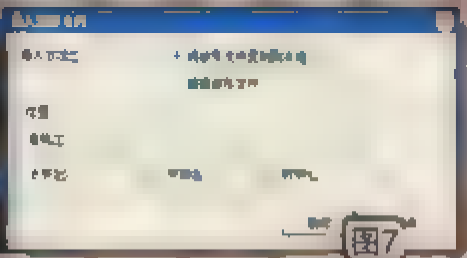


图7

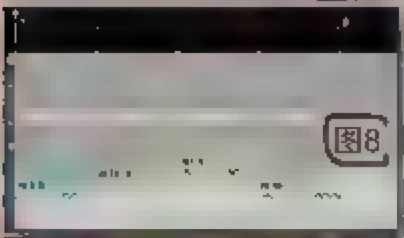


图8

图9

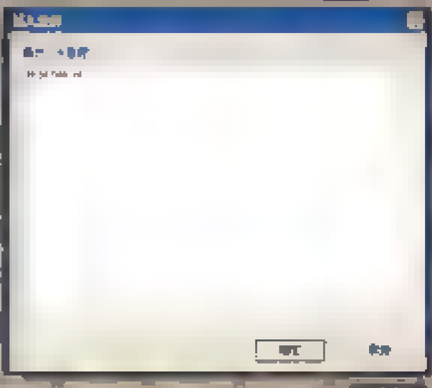


图10

器中的任意部分（边框除外），选择“歌手”，就可以看到有一个名为Tianyi_CHN的音源了（图4）。选中它，向着下一步前进

点击文件菜单项，新建一个音轨文件，系统便会自动打开一个新的工程（事实上当你打开Vocaloid时它应该会自动新建一个）。

现在，你可以在窗口中看到三条音轨（Track[主音轨]、WAV（MONO）、WAV（STEREO）[波形]（图5）。如果要给这个工程添加上背景音乐（你可以在Cubase中先做好，或者直接用网上的各种伴奏），需要选择文件→导入→波形（W），然后选择自己需要的BGM导入（图6、图7）。要注意的是，我们只能导入波形文件（.wav）格式，否则Vocaloid不支持。

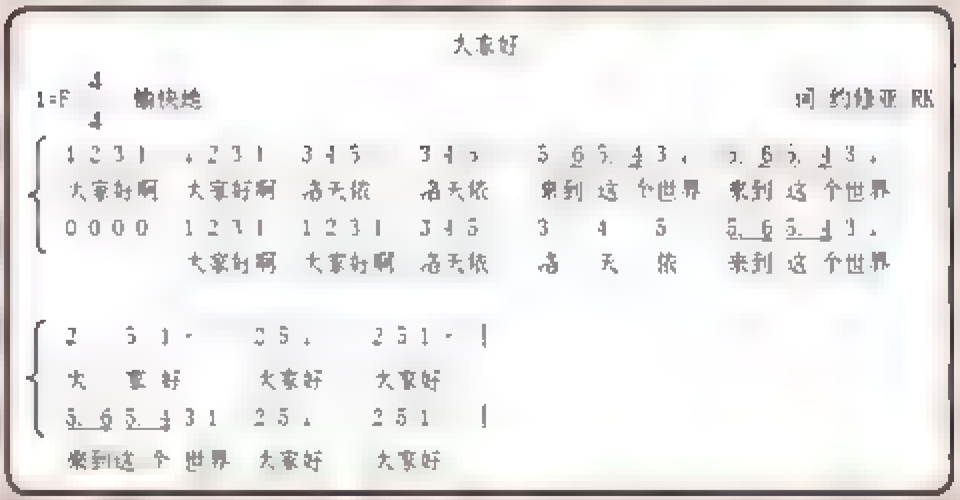
让我们选择默认的Track音轨做第一句歌词吧，Ctrl+2（铅笔）、Ctrl+3（线条）工具都能绘制音符，在绘制音轨的时候它们没有区别。

OK，让我们在音乐编辑器的开始部分（第一节）绘制音轨，你可以自由发挥（图8）。当要测试这个音乐的效果时，选择工具栏中的按钮，这个以后我们将会经常用到。从左到右分别是播放/暂停、停止、循环、定位到开始处和定位到结束处。

歌词的录入很简单，在起始音符处右键→插入歌词，用拼音输入歌词，回车搞定。注意一个音符只能对应一个字（图9、图10）。

3.录入曲谱和歌词

好吧，我的旋律是《两只老虎》的，这是改编后的歌词和简谱



虽然这歌词相当简单，他起码也是一个Demo曲子……耐心地把它画成一条音轨吧。待会儿我们再把这个曲子加工成两个声部的，一定很有趣。Let's go!

乐理小知识

4/4代表每小节四拍，每拍是一个四分音符。是全音符（四拍），是二分音符（两拍），是四分音符（一拍），是八分音符（半拍），是十六分音符（四分之一拍），是附点四分音符（一拍半），则是附点八分音符（四分之三拍）。知道了这些基本的乐理知识，就可以轻松绘制出简谱来了。每个小节实际唱的时候不会全唱，通常留四分之一拍换气。为了方便绘制，我们把长度设为十六分之一，也就是每拍可以分成四个部分。

绘制声轨时还有一点要特别注意，黑键介于两个白键之间，叫做半音，例如C#。用简谱来说，1=C的话，2=D，而C#是音高介于1和2之间的音。在音乐编辑器中，你可以清楚地分辨它们（图11）。

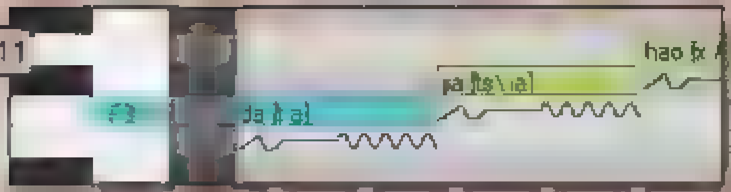


图11

这首曲子很好绘制，因为它十分简短，很快就完成了。那那，这就是第一声部的完成图（图12）。仔细听听，效果很不错哦。完成之后，把结束标记设在第11小节处（图13）。

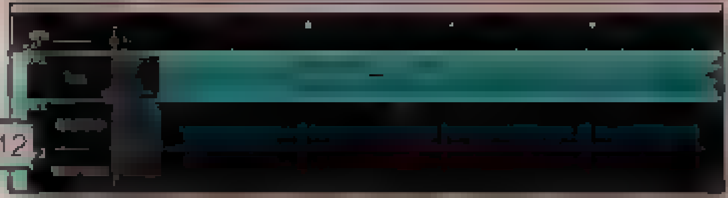


图12

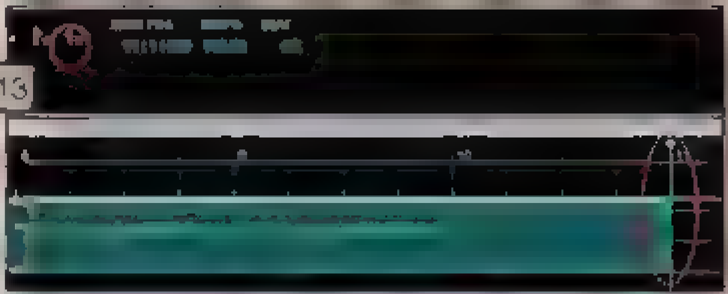


图13

关键来了，如何制作第二声部呢？当当当，礼炮响起来，当然是使用Vocaloid的多音轨功能了。用它可以制作出非常恢宏的合唱效果，做出一个16人的合唱队此起彼伏的效果完全不成问题。可能你现在会有个顾虑：两个声音一样怎么办？没事，待会我们利用音色属性进行后期处理，让同一个音源产生不同的声音。

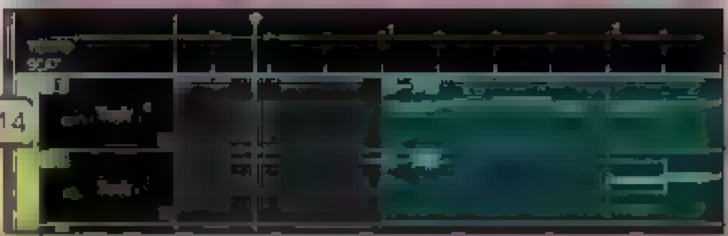


图14

新建音轨的方法非常简单，选择［音轨］→［添加音轨］，就会在音轨编辑器中出现一条黄色标记的音轨了。在这里，我们暂且把它命名为第二声部（图14）。

先选中第一条音轨的所有音符，Ctrl+C（复制大法），然后点击第二条音轨，Ctrl+V（粘贴大法），刚才那一条绘制好的音轨就复制下来了。把它的每个小节往后拖一节，删掉末尾的一个“大家好”，两个音轨绘制完成（图15）。

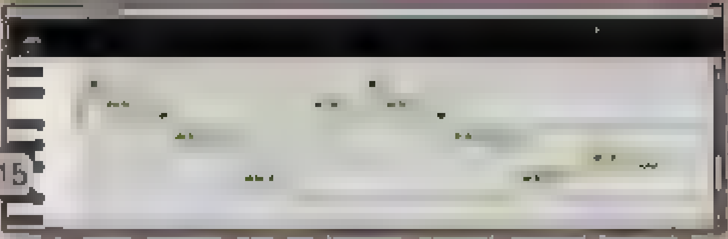


图15

值得一提的是，在音乐编辑器中，多个音轨的音符会淡淡地显示出来，方便我们调试（图16）。

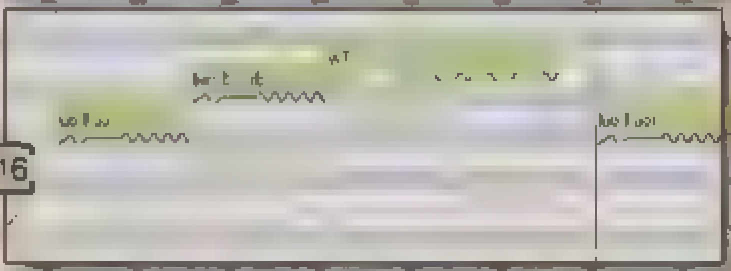


图16

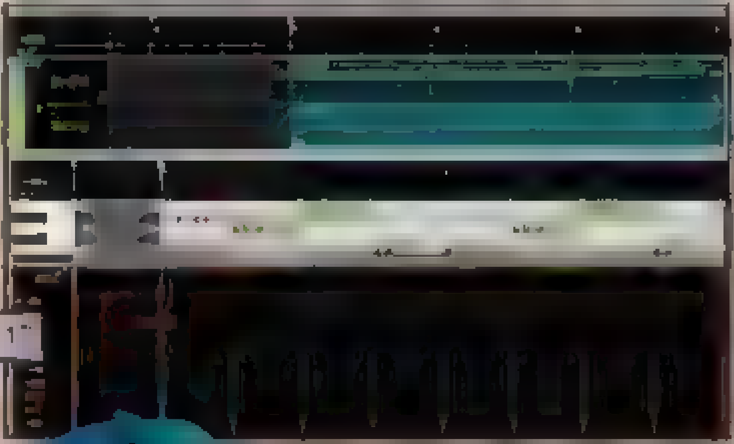
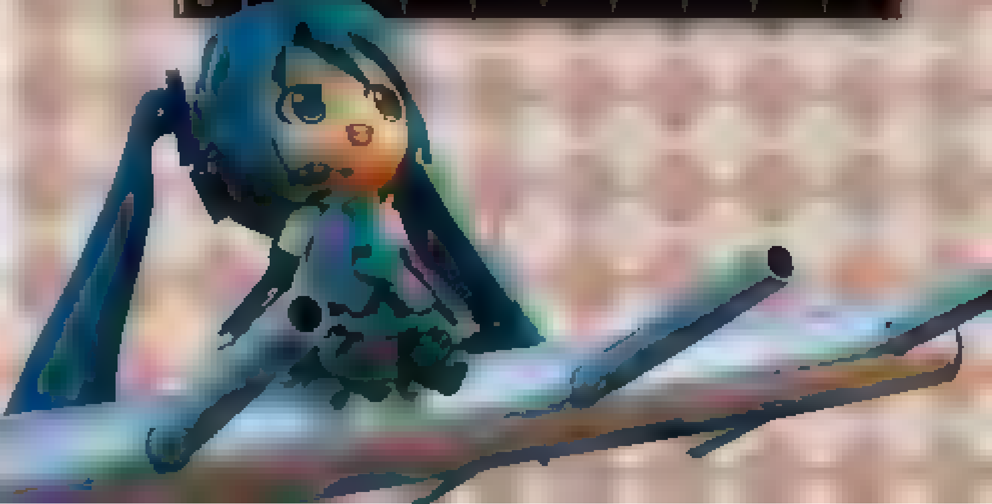


图17

4.歌手个性化设置

音轨绘制好之后，小约就带着大家进行歌手个性化参数配置吧。



同样在音乐编辑器里，点击边框下的箭号按钮展开参数调整器（图17），小约就先解释一下各个参数的意思好了。

VEL：**音速** 影响声母的时间长度。数值越高，声母时长越短，发音越急促。

DYN：**力度** 影响音量。数值越高，音量越大。也可以以此做出渐强或渐弱的效果。

BRE：**呼吸声** 数值越高，气声则会越大。

BRI：**明亮感** 影响高频率的成份。数值越高，明亮感越强；越低，则越沉稳，特别是温柔的感觉。

CLE：**清澈感** 与明亮感相似但改变音质的原理不同。数值越高，清彻感越强；越低，则越低沉（太高会产生杂音）。

OPE：**口的开合度** 以改变音色来模拟开合度。数值越高，清彻感越强；越低，则越模糊。降低数值和配合力度参数可有效修补爆音。

GEN：**性别参数** 影响声音的结构。数值越高，男性的感觉越强；越低，则变成女性甚至儿童的声音。如大幅提升或降低数值，可以和原本的声音完全不同。

POR：**滑音时间** 该参数决定两个不同音高的连续音符之间的音高变化速度（比如从do变成mi，音高不是瞬间变到mi，而是逐渐变过去的），参数范围为0～127，数值越高音高变化速度越慢。

PIT：**滑音杆** 可控制滑音的旋律音程上滑音或下滑音。数值越高，实际输出的音高会比输入的高，反之则越低。可用作音高调整，作用与电子琴上的“滑音轮”相同。

PRS：**滑音杆灵敏度** 该参数控制滑音杆的变化，参数范围为1～24（默认为2），越高变化越大，与PIT共同决定音高变化。

（以上参数介绍摘自百度百科【洛天依】词条）

这些参数大家们可以逐一试试效果。调整歌手的声音的时候，小约建议整体设置，这样较快。整体设置在音轨点击右键→［歌手］→［当前歌手属性］。弹出窗口的属性在上面说过了，不再重复（图18）。

好了，设置完这些杂七杂八的属性，咱们就可以发布自己的音乐了。方法很简单，［文件］→［导出］→［波形］，选择主音轨（图19），就可以静静等待生成了（图20）。生成完毕，就可以发送给你的同学和朋友了。

嗯，那么这次的Vocaloid之旅就暂且告一段落了，再见～

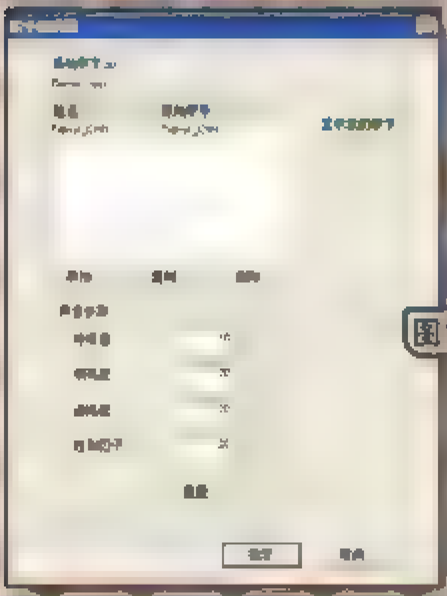


图18

图19

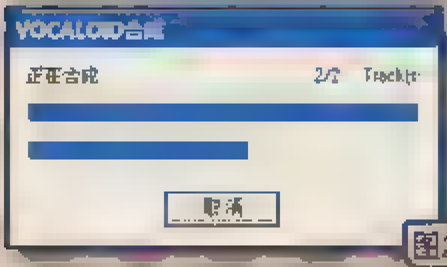


图20

这篇文章中的Demo和工程文件，还有一些欣赏曲均在光盘内。

有什么问题可以发E-mail到zhangyiheng1223@163.com，或者访问http://SFKF 欧睿 查看Tag洛天依获得更多信息，当然，你也可以加QQ790934227为好友，小约期待大家跟我

魅力寒假，有声有色！

是时候要重新开始，要开一段新的旅程啦！2012年已经过去，现在，跟我们一起大声和自己的2013年打个招呼：What's Up！2103！在寒假里，淀粉们肯定都有很多自己的节目吧，"少电"要怎么更精彩呢，当然不会错过这个可以和淀粉们共同度过的冬日假期。不过"少电"可没有压岁钱给你们哟，嘿嘿。本期鱼视界，小编们会给大家带来好听的音乐和好看的电影，让淀粉们的寒假有声有色！

丢丢推荐：陶喆《黑色柳丁》专辑

马上要过年了嘛，我这么传统当然得先给淀粉们拜个年啦，过年好 祝愿淀粉们在新的一年里，事事顺利、心想事成、学业进步、健康成长，过一个精彩的2013年。当然，做什么事情都要有规划，淀粉们现在就可以规划 下自己的2013年要怎么度过啦。鱼小朵想，丢老大，你怎么把祝愿的话都说了，那我们怎么办嘛。

桑桑蓝推荐：
无印良品《沙漏》专辑

我也祝愿淀粉们在新的一年里，德智体美劳全面发展。找到自己的兴趣爱好，并且能够坚持到底，不要半途而废哟。在寒假里，可以出去走走，和爸爸妈妈去旅游，开拓一下自己的视野，去感受一下外面的世界。鱼小朵看着窗外，是呀，走出去，让自己得到更多的知识是很值得期待的一件事呢。

秋风推荐：五月天《第二人生 明日版》

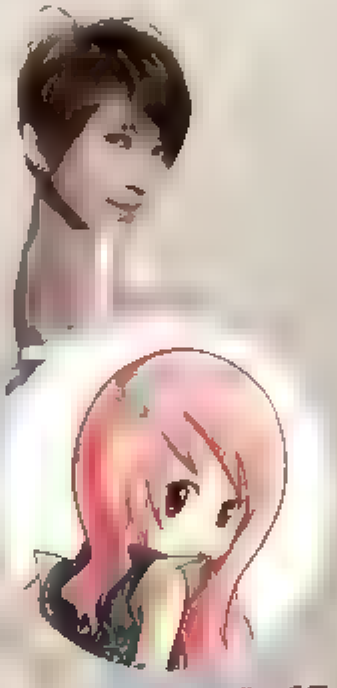
Rock Panda推荐：
Jason Marz《Love Is A Four Letter Word》

I wish you have a colorful 2013！哈哈，我是"海归派"，当然要用英文来祝愿淀粉们啦！在寒假里，不要光玩乐哟，还需要巩固一下自己的外语，英语这种通用语言，淀粉们怎么会学不好呢？对你们来说，掌握它就是小菜一碟，给你们个绝招，就是听、唱英文歌，看歌词，熊猫我当时就是这么学的。鱼小朵一听英文就有点晕了，Panda你就不能说点别的吗？

2013？那当然要好好祝愿一下淀粉们啦。你们一定要好好锻炼身体，练得像我一样强壮！如果没有强健的体魄，怎么能完成自己的功课和平常的娱乐项目呢？哈哈，不要浪费时间，动起来，把自己的2013年过充实！鱼小朵瞬间觉得暴暴蓝有了倒三角的体魄，暴暴，你也要给淀粉们做个模范，天天健身哟。

西西推荐：莫文蔚《回味》

淀粉们在寒假里就好好休息一下，放松放松，过年的时候就好好的玩，不过，一定要注意安全。尤其是在燃放烟花爆竹的时候，一定要小心再小心，如果伤到自己的话，那2013年的开端可就没有那么完美了呢。西西，你总是这么的贴心，鱼小朵都感觉心里阵阵的温暖……



鱼小朵推荐：
戴佩妮《回家路上》

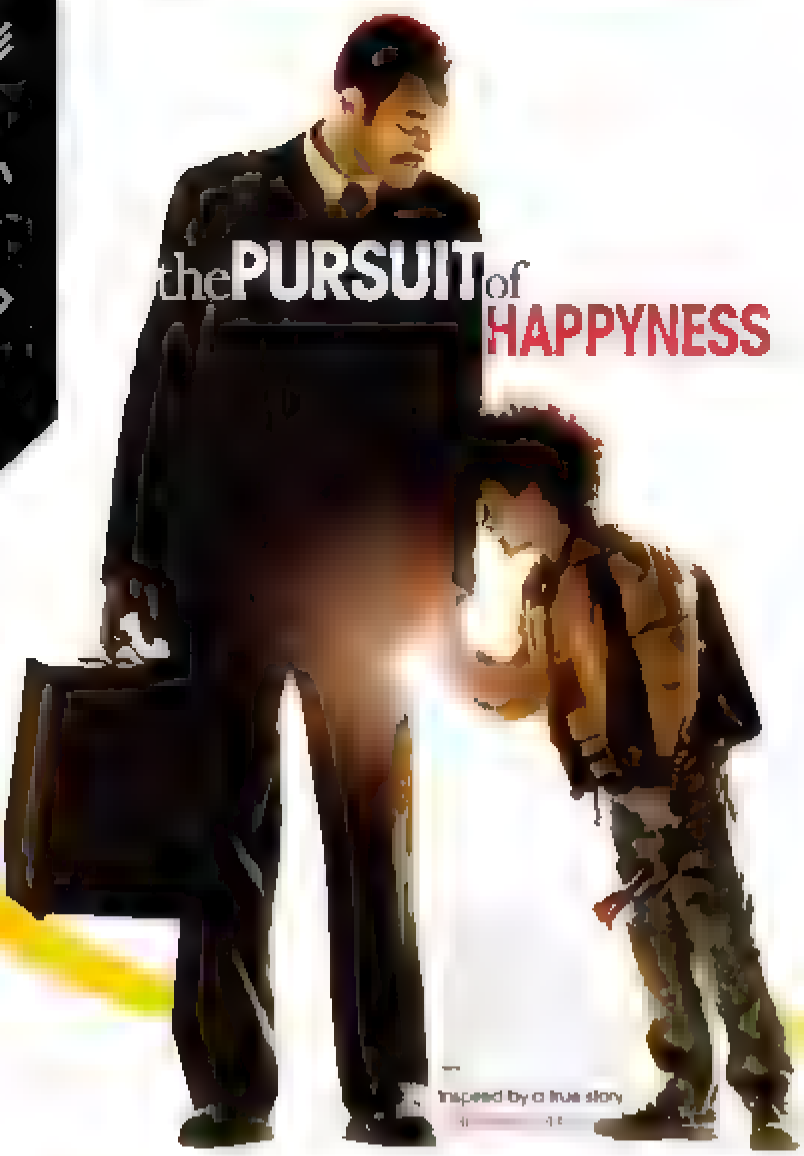
嘿嘿，首先祝愿淀粉们有一个缤纷璀璨的2013年。哈哈，在寒假里，淀粉们肯定会收到压岁钱的嘛，不过，千万不要像小朵一样胡乱花掉，要学会理财哟，可以给家人买礼物，或者买自己新学期的用品，又或者买你一直想买的乐器、书、画笔等等。好钢要用到刀刃上！

FILM

既然要过个有声有色的寒假，电影当然是必不可少的。在寒假中，看几部经典的电影，在光影的世界里陶冶一下自己的情操，这是多么惬意的一件事啊！鱼小朵经常会从电影当中感悟很多，马上就给淀粉们推荐几部“少电”编辑部热爱的大片！

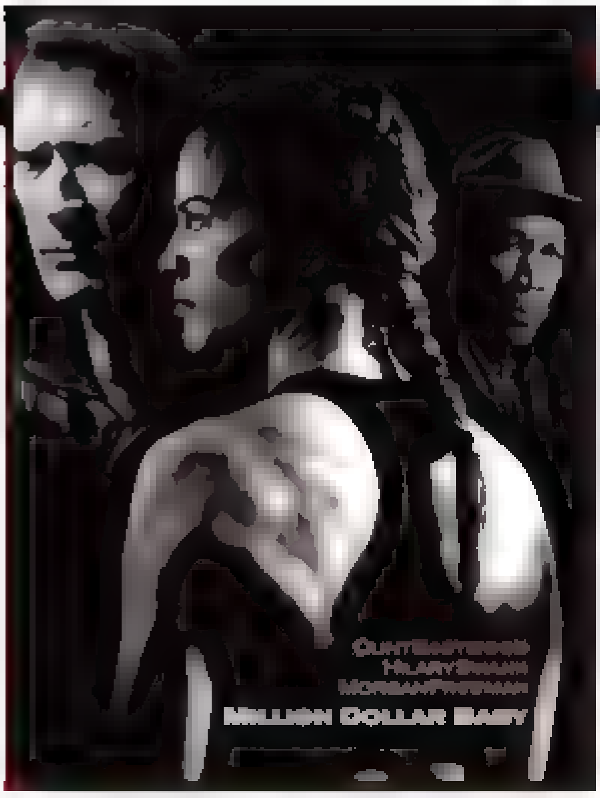
FILM ★★★★★

五星推荐：《当幸福来敲门》



影片根据黑人投资专家Chris Gardner的传记图书《The pursuit of happyness》这一真实的故事改编。故事描述一个单亲爸爸，因为事业失败穷途潦倒到无家可归，却还得担起抚养儿子的重担。为了儿子的未来，他重新振作，处处向机会敲门，终于皇天不负有心人，最后成为一个成功的投资专家。而过程中支持他咬紧牙关的最大动力，除了宝贝儿子外，就是他始终相信：只要今天够努力，幸福明天就会来临。不知道淀粉们注意到没有，片名中Happyness的拼写是错误的。不过，这个拼写错误是别具匠心的，它暗指了片中一个意味深长的场景。影片中，主演威尔·史密斯看到墙上涂鸦中一个单词拼写错误，他说出了这句让鱼小朵至今还感动的话：

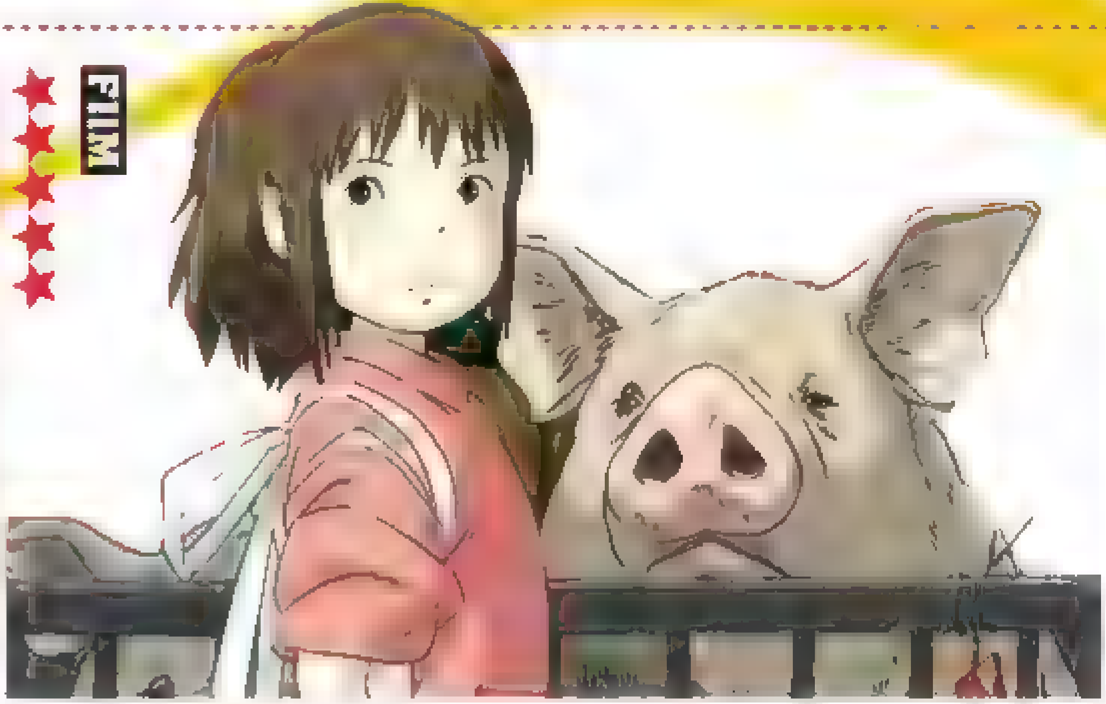
There is no Yin happiness, there is I。



FILM ★★★★★ **五星推荐：《百万宝贝》**

这是一部关于梦想和勇气、爱和宽恕、生命和尊严的电影。当法兰基培养玛吉成为一名职业女拳击手时，也许太多人会对她微笑，会为她欣喜并欢呼不止。这是玛吉的梦想，是她梦想中的人生。她想要一步步朝梦想迈进，她为了得到更快的拳速，为了打倒更多的对手，为了站到更高的地方，为了有更多的人为她呐喊，她不断努力，不断追寻。当她以女拳击手的身份让人恍惚地以为她就要实现梦想，让人就快相信奇迹的存在时，却被一记重拳狠狠地击碎了所有的一切……鱼小朵在看的时候，不争气地留下了眼泪，淀粉们，准备好纸巾，去迎接这部不得不看的大片吧。

FILM ★★★★★ **五星推荐：《千与千寻》**



宫崎骏老师的作品真的不用多说了啦，无数经典的动画片都出自他手。和宫崎峻过去的作品一样，这部《千与千寻》保持了他一贯的画风，水彩画出的风景透着灵气和清新，精细的建筑描绘中又藏着天马行空般的想象，线条简单的卡通形象又不失单纯与可爱，这些都让你很容易就分辨出宫崎峻特有的风格。当你走进宫崎骏的世界，你仿佛远离了世俗的人生，这里一草一木，一人一物都被赋予了灵性：可爱好玩的运煤蚂蚁、有八只脚的锅炉老头、外表冷峻内心热烈的小白、蛮横的女巫汤婆婆和她那胖得无法移动的宝贝儿子、脆弱可笑的无脸人，甚至那巨大的神仙浴场也像是一个有着生命的巨虫，还有那被大海包围的车站又通向何方？

故事里没有好人与坏人之分，每个人都只是有着沧桑的过去的平凡人，而千寻就因为记住了最初的自己而变的不平凡。哎呀，说多了，淀粉们自己来观看吧，这是一部让鱼小朵大爱到不行的电影，而且，喜欢画画的淀粉们可以一饱眼福啦。

FILM ★★★★

四星推荐：《小鬼当家3》

哈哈，为什么是第三部呢，因为鱼小朵认为这一部特别的搞笑和欢乐，特别适合淀粉们在寒假里观看，可以带来很多快乐哟。影片故事设置上虽然没有什么绝妙的创意，但也不算差。影片的高潮是小鬼设下重重圈套，对付愚蠢的不速之客。这一段动作喜剧跟第一部中如出一辙，只是玩具车的使用有点新意，淀粉们可以仔细观察一下。而且，里面还有鱼小朵最喜欢的女影星之一，淀粉们也可以猜一下是哪一位，里面主角的姐姐出场的时候鱼小朵会尖叫的哟。

企鹅宝宝迎新春

——教你使用QQ2013

济宁金乡县实验中学　李国傲

摘要

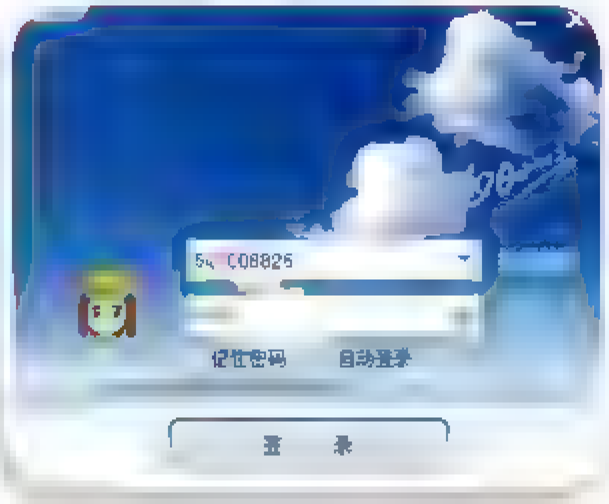
QQ闪登、封面主题、动态天气、个性的资料展示，全新的界面和功能设计让你领略一个不一样的QQ2013。

蓝小朵

经过一轮又一轮的优先体验，QQ2013 Beta 1终于公开发布了，现在，所有用户都可以下载安装，不需任何申请。QQ2013 Beta 1相比QQ2012变化很多，登录界面重新设计，提供了新的动态天气主题，个人资料卡全新改版，全部用户都享有10张QQ表情漫游……崭新的体验，让我们开始启程！

下载地址：http://im.qq.com/qq/2013/

软件测评



评测1

首先映入眼帘的就是大家事前必知的腾讯QQ登入界面了，不过这次腾讯给我们带来的"最初的体验"却已非久而未变的静态登入，它以一种动态的方式"悦动"地呈现在我们眼前，浮云朵朵，澄净的天空，一种小清新油然而生。

评测2

星空这最为纯粹的意向是否表明腾讯在传达的一个讯息，正如23号腾讯发布QQ2013广告那样让聊天回归初心，感受真实？这我们就不得而知了，但是依旧带着广告的QQ会以什么方式回归纯粹呢？将近60MB的体积，安装到最后的插件捆绑，这是真实的谎言吗？

评测3

首次登入以后，QQ2013的第一个主打功能主动亮相了，系统自动弹出主题选择界面：封面主题、天气主题以及经典主题。

这里重点讲一下动态天气主题，该主题会根据你所在地区的天气状态在你的主题窗上进行显示，如果这里的天气阳光明媚，在主面板和子聊天面板都会呈现当天阳光普照的情景。

评测 4

点击主面板左上角的皮肤设置按钮，进入“皮肤设置”界面，你会看到设置界面和QQ2012大体一致，随着鼠标移动在各个皮肤之间，设置界面右侧会当即预览你所选定的皮肤界面预览。

在开启窗口的效果和全透明皮肤相互调节下，你会看到以下几种界面反应，这点QQ2013保留了2012版的功能，当然这也是大家经历安装各种QQ透明补丁之后，腾讯恍然大悟进而开发的功能。

再细心点儿你会发现在全透明设置中聊天窗口不再是全白体现，而是在当前皮肤颜色状态下“渐变”展现，这样一种小调试是不是与主面板主题更加相融了呢？

在封面主题模式下，打开QQ2013的主面板，细心的朋友会发现两个不一样的变化：1.头像不见了（前文已经提及）2.最上层应用栏图标已经更换为更为简洁的样式。在消息列表中这次加入了手机/视频/邮箱等快捷按钮。

在聊天窗口上，头像变小了，最上层的应用图标和主面板相照应已经更换，但是下面应用小程序图标却是复古了，不再是QQ2012里面的有点Win8 Metro风格的图标了。

评测 5

系统设置操作界面也焕然一新，整体看上去确实简洁不少。其中的“搜索”功能更加方便了你快速找到想要设置的选项。这个版本中的个人资料界面设置是完全革新了的，非常有范儿的感觉。

在封面主题模式下，本次腾讯在主板上大胆创新，去除了头像的显示，直接以放大的个人QQ名称来显示自己（貌似在名字中输入符号还不被支持），别具一格的创新，看惯了自己头像的朋友，不妨回归文字这一最原始的方式表示自己，效果还不错呢。

当然，如果你想回到头像能显示的主面板，还得使用经典主题包，这里又有一个问题留给腾讯了，笔者喜欢封面主题，但我又要想显示自己的头像，该怎么办？

评测 6

在你关闭QQ2013的时候，腾讯也为我们提供了伴着动画效果的关闭功能。点击图片以及点击QQ表情你会发现动态效果同样存在。

豆小朵：

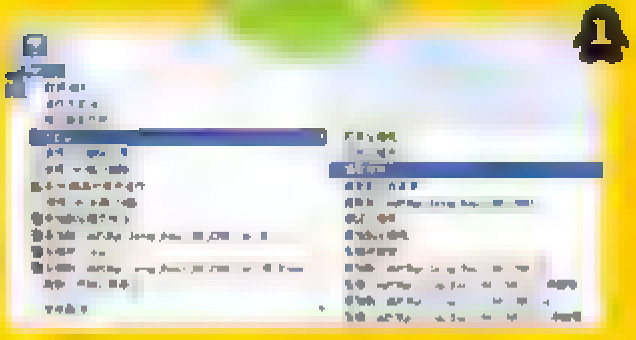
qq2013相对于很早之前针对触摸的qq概念版来说，还是不够炫丽不够geek范，不过与qq2012相比还是挺不错的，界面变得美观，又加入了更多窗口特效，毕竟现在就是个爱外观的世界嘛。

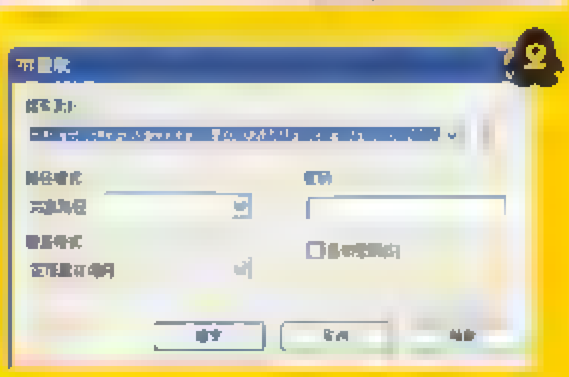
让瘦身的QQ电脑管家给QQ等级提速

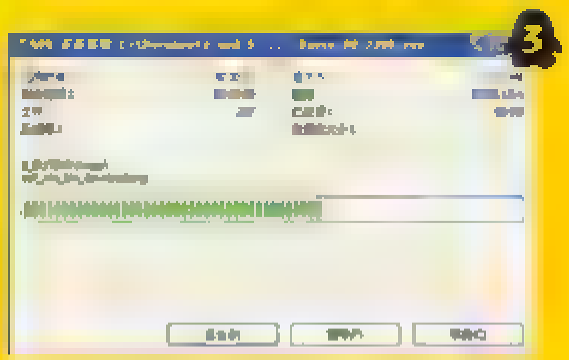
阳光

鱼小朵：作为QQ一族的读者们来说，为了QQ的快速升级是否都已经安装了QQ电脑管家？原因嘛，这个大家肯定都懂的。可好多读者安装电脑管家仅仅是为了QQ的快速升级而已，但它又附带了其他的安全防护软件，这样的话必然会影响电脑的速度！我们何不给其瘦身，让其仅保留为QQ等级提速的功能从而最大限度的节约电脑资源呢！

第一步：到"http://xiazai.zol.com.cn/detail/11/109677.shtml"网页将7-Zip解压缩软件下载并安装到自己的电脑中，然后再到"http://guanjia.qq.com/"网页将"QQ电脑管家"下载到自己的电脑中。

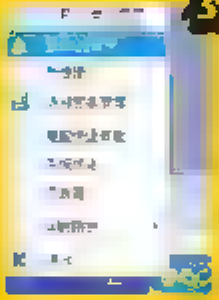




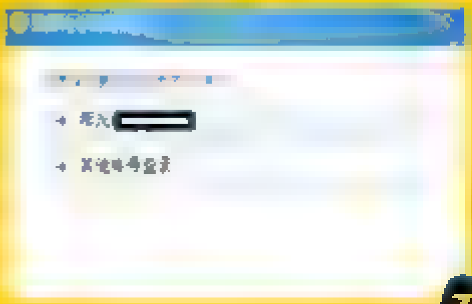


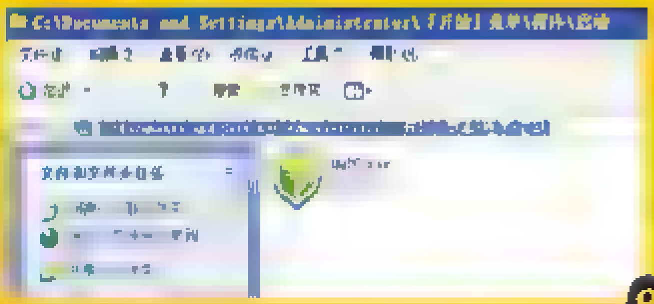
第二步：在下载完成的"QQ电脑管家"的安装文件上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中依次选择［7-Zip］→［提取文件］，在打开的窗口中选择保存位置，单击［确定］。稍等片刻即可把安装文件提取到指定的文件夹（图1、图2、图3）。

4


5

6


7


8

第三步：打开存放提取出来文件的文件夹，在里面找到Common.dll、GF.dll、QMNetworkMgr64.dll、QMNetworkMgr.dll、QMRtpCheck.dll、QQPCCommonMgr.rdb、qqpctray.dat、QQPCTray.exe、QQPCTray.rdb、TSSafeEdit.dat、xGraphic32.dll等11个文件并将其复制粘贴到一个新的文件夹中（图4）。

第四步：双击“QQPCTray.exe”文件即可启动只具有QQ等级加速的电脑管家了，自然占用资源也就少了。不过要想为QQ加速还需登录才行，右击任务栏系统托盘的电脑管家图标在弹出的快捷菜单中单击［登录QQ账号］，在打开的登录窗口中输入账号和密码并勾选“自动登录”项单击［登录］即可（图5、图6）。

小提示：如果在启动电脑管家之前就启动了QQ，则在弹出的快捷菜单中单击［登录QQ账号］时弹出的是让你选择快速登录的窗口，这时我们要选择“其他账号登录”项，而不要选择你已经登录的QQ，因为只有这样下次电脑管家启动时QQ账号才能自动登录（图7）。

鱼小朵：

现在浇爷们就可以使用这个经过瘦身的管家为QQ升级加速了，同时也可以安装其他喜欢的安全防护软件了。如果想让其开机自动启动，可以将“QQPCTray.exe”文件快捷方式复制粘贴到“C:\Documents and Settings\当前用户\「开始」菜单\程序\启动”窗口中即可实现开机自动运行（图8）。

阳光

腾讯微群初体验

鱼小朵：我们上期介绍了新浪的微群，淀粉们在了解新浪微群的同时肯定也想试用腾讯的微群吧！那闲话少叙，让我们赶紧腾讯微群初体验吧！

一、初识腾讯微群真面目

腾讯微群就是腾讯大微博里的“小圈子”，在这里你可以找到你的“同类”和“知己”，例如共同兴趣爱好、同一粉丝团、同一学校，和他们进行各种话题讨论。

在这里她可以让你

1. **发现“同类”，你永远不孤单**
2. **同专业人士交流，激发灵感**
3. **获得更多关注，提升影响力**
4. **私密微群内部交流，获得归属感**

二、大微博里的“小圈子”中寻觅归属

在腾讯微群中要“发现”同类也是非常简单的事情，在自己的微博首页中单击上方导航条中的［微群］，在汇聚了很多活跃微群的“微群广场”逛逛寻找自己的兴趣所在，或者在微群分类下分门别类找到自己喜欢的微群，或者在系统量身为你推荐的可能感兴趣的微群中找到自己的归属，你还可以直接在“搜索”框中搜索看看（图1）。

找到自己的归属后点击［加入本群］，等待管理员审核后就可以申请加入该微群了，在这里小朵姐姐隆重推出我们淀粉QQ一族的微群“少年电脑世界QQ一族”号码为“74516198”，大家赶快进入这个小圈圈吧（图2）。

小提示：目前每个用户最多可以加入50个圈圈，相比这已经足够了。

三、在微群中切磋技艺展示风采

1.发表自己的真知灼见

作为微群成员在群内讨论下的广播框中，可以写下我们想和好友分享的信息，然后单击［广播］就能让群友看到你的分享内容。如果你勾选了“同时发到微博”项，在你的微博中也将有一条同样的广播（图3）。

小提示：在广播分享我们的信息时同样可以和新浪微群那样加入图片、音乐及视频等。如果我们在广播框中输入@群号，就可以将内容分享到该微群的群内讨论区域。

2.在群内进行切磋评论、转播及其他操作

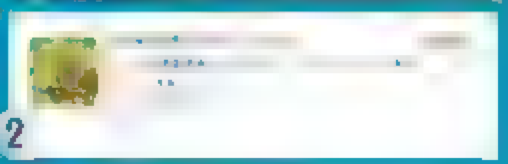
和新浪微群类似，我们在QQ微群中可以直接评论广播参与群内互动，也可以将广播转播到微博，还可以收藏广播、分享广播到邮箱、QQ好友等（图4）。

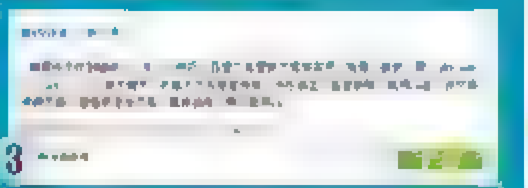
注意：私密群中只有评论操作。

3.齐心协力发展壮大组织

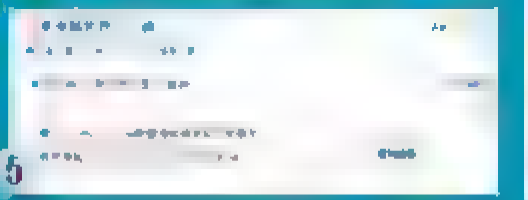
要想发展壮大我们的组织，可以在微群主页上方单击［邀请好友］，项在出现的窗口中单击［复制链接］，把邀请链接发给你的QQ、MSN好

1

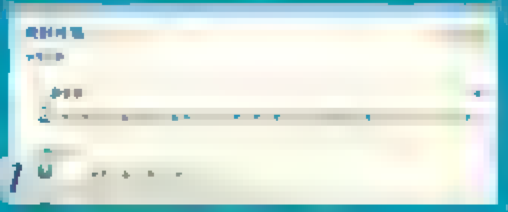

2

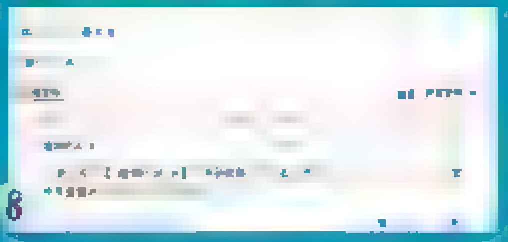

3

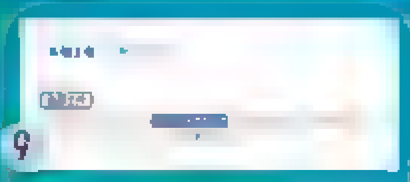
4

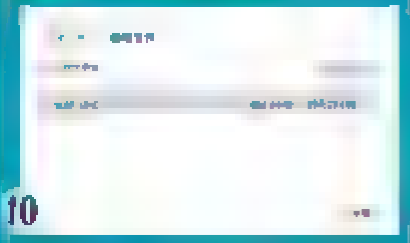

5

6


7


8


9


10

11

友就可以邀请更多志同道合的朋友加入。也可以直接点击上方的「推荐本群」，把它推荐给我们的听众，甚至可以到微群投稿推荐，这个微群就有机会出现在微群广场上（图5、图6、图7）。

4.好东东齐分享

QQ微群不像新浪微群那样群等级低于3级的话，只有群主才能共享文件，在这里任何人只要是有好的东东都可以和大家一块分享并且操作起来更简单方便。在自己的微群首页单击「群共享」→「上传文件」，在打开的新窗口就可以上传文件了。现在系统提供了两种分享文件的方法，一种是“本地上传”单击「选择文件」即可选择保存在电脑中的“东东”进行上传，另外一种是“网络文件”可以从我们的QQ邮箱“文件中转站”中直接选择要分享的文件（图8、图9、图10、图11）。

小提示：通过本地上传的“东东”体积不能大于10MB，但可以永久保存，通过网络文件分享的“东东”体积虽说只要不大于1GB即可，但只能保存30天。

四、自己也要有队伍

淀粉们是不是也想有自己的地盘，组建自己的队伍呢？我们一起来看看QQ微群的创建管理吧！

1.创建自己的地盘

在微博首页上方单击“微群”项，然后单击其下方的“我的微群”项右侧的「创建微群」即可根据提示创建自己的微群了（图12）。

2.管好自己的队伍

创建自己的地盘组建自己的队伍后，和新浪微群一样要想保持QQ微群的长期繁荣也需要精心的管理。

1.让群公告发挥指导作用

进入微群的成员第一眼看到的就是我们的群公告，作为管理员来说设置一个详细明确的公告往往会启动事半功倍的效果。在我们自己的微群首页单击群公告右侧的「编辑」，在弹出的“设置群公告”窗口就可以书写群公告了，完成后单击「保存」（图13）。

2.让更热心负责的人帮助我们管理

随着微群的壮大，一个人管理肯定是不行的，那就挑选几个助手吧！在微群首页单击「设置」→「成员」→「成员管理」，在这里我们就可以将热情负责的群友提升为管理员了（图14）。

3.清洁自己的队伍

尽管我们严格把关，可不经意间还是有些不和谐的声音出现，那我们就要出手了，可以在成员管理项中将某些成员“请出”本群甚至将其拉黑，使其无法再次申请加入本群（图15）。

4.让精彩内容高高在上

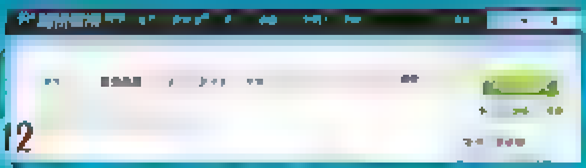
如果遇到精彩的内容或好的“东东”，我们还可以在更多操作下选择“置顶七天”让更多的群友在第一时间看到（图16）。

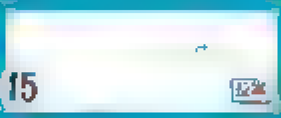
5.让微群帮我们为多个QQ群搭桥

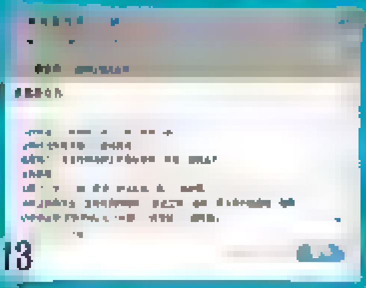
由于QQ群人数有100个人的限制，为了和更多的人交往，大家肯定有不止一个QQ群吧！可群多了管理就成了负担，也容易错过一些QQ群友的重要消息，现在我们就可以让微群帮我们为多个QQ群搭桥，在使QQ群间互通信息的同时也扩展了微群的功能（微群最多可容纳1000人）。

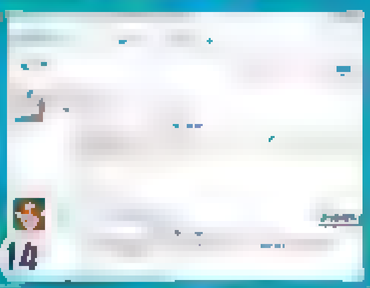
单击微群首页“设置”项下的“绑定QQ群”项打开“群绑定”窗口，单击「绑定我的QQ群」，这样我们自己创建的QQ群就会显示在下方了，只要单击群名称右侧的「绑定」，在弹出的确认窗口中单击「绑定到本群」即可（图17）。

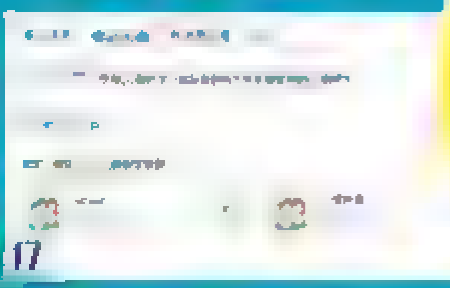
这样QQ群中开通微博的成员就会自动加入到我们的微群了，这样我们就可以在一个更大的圈圈中交流了。











鱼小朵：到这里我们的微群介绍就要告一段落了，不过淀粉们如果在使用微群的过程中发现什么新奇的用法或遇到什么问题，可以随时在新浪或QQ微群中讨论。

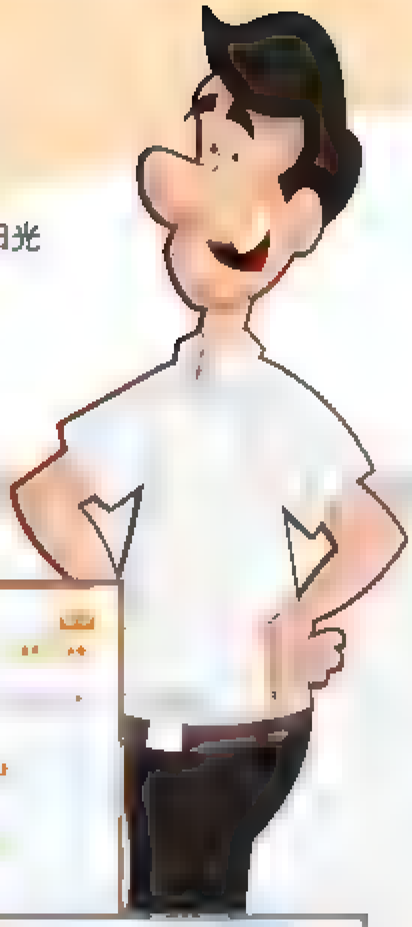
腾讯微博更新借力搜狗输入法

阳光

——什么、什么，“搜狗”也能更新微博？这太神奇太有趣了吧！快说来听听啊！

——咳、咳咳……话说没有想不到只有做不到……咳咳，还是请淀粉朋友们自己往下看吧，呵呵……

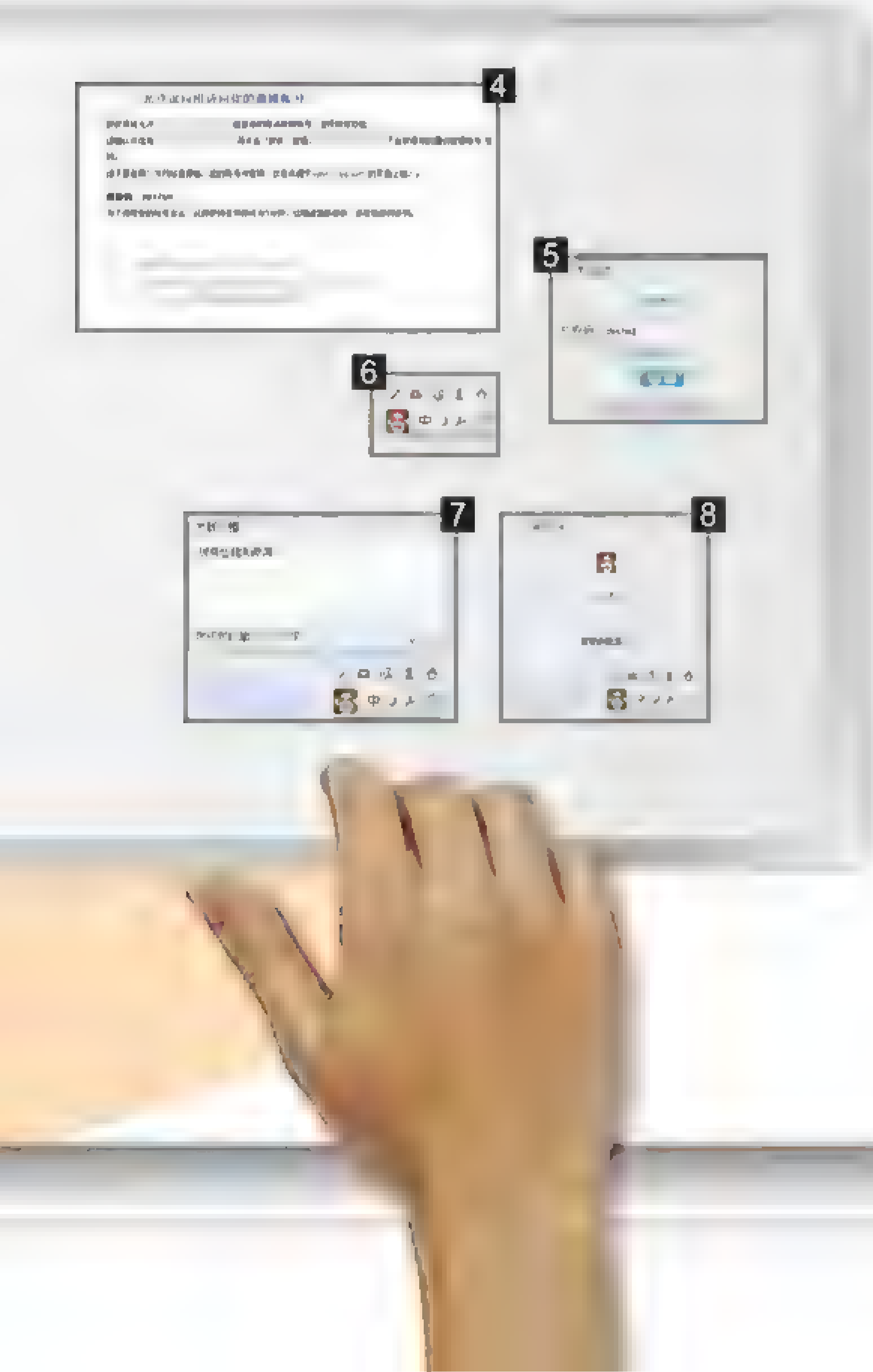
鱼小朵：搜狗输入法近日联合腾讯微博推出了腾讯微博专属皮肤，把腾讯微博网页的功能集成到了搜狗输入法，并且能够常驻系统右下角，让我们随心所欲地收听好友最新动向，广播自己的缤纷生活，不多说了，心动不如行动我们还是一块实验一下吧！



第一步： 打开"http://pinyin.sogou.com/skins"搜狗皮肤网址，在右上角的"搜索"框中输入"腾讯微博"并单击［搜索］找到腾讯微博皮肤将其下载到自己的电脑中（图1）。

第二步： 双击腾讯微博皮肤安装文件即可自动安装，完成之后新的皮肤就会显示出来了，单击搜狗输入法状态条上左下方的［登录］，在打开的授权窗口中单击［获取授权码］（图2）。

第三步： 在打开的"授权使用腾讯微博账号"网页窗口中输入自己的腾讯微博账号、密码及验证码并单击［授权］，然后将获得的授权码复制粘贴到图2中的授权码右侧的文本框中并单击［登录］，这时输入法状态条上就会出现我们的微博头像了（图3、图4、图5、图6）。



第四步： 经过上面的设置后，现在我们就可以单击状态条左上角的话筒，打开"发表广播"窗口，在里面输入需更新的微博内容单击［发送］即可更新自己的微博了。

鱼小朵：除了及时更新微博外，还可以利用另外其他四个从左到右按钮"打开我的私信"、"打开@提到我的"、"打开我的听众"、"打开我的首页"等，来及时查看回复私信、查看@你的消息、查看我的听众及所有已收听的人的消息并进行转播与评论等。另外，如果想退出授权，可以单击状态条右下角的［退出］按钮即可（图8、图9）。

● 浩然正气

梦想世界之旅(1)

——开启梦之门

Hi，大家好，我是浩然正气，你可以直接叫我浩然哦。从2010年就说要教大家制作游戏，结果一直没有兑现承诺，实在是惭愧。前些日子，伟大的丢丢说要给我开游戏制作专栏，于是我就愉快地同意了。

那么，从今天起我就开始正式教大家们制作游戏！现在你是不是很激动呢？嗯，我猜一定是这样！但是先淡定一下，因为我们还需要了解一下相关的内容。

我们在做什么？

首先，这个教程面向热爱创新探索，想要制作自己的游戏，但又苦于不会编程的玩家。我们使用的工具是一个名叫RMVA的家伙，这家伙绝对是同类工具中最强大的。那么，下面我就简单介绍一下它

1.RMVA做不出3D游戏。由于工具的限制，我们只能做2D游戏，虽然2D游戏似乎已经过时，但对于热爱制作游戏的人来说已经足够了。

2.顾名思义，RM就是角色扮演类游戏制作大师的意思，也就是说，这是一款角色扮演类游戏制作软件，如果你技术娴熟的话，可以让你达到大师的级别。这里，我们只会制作角色扮演类游戏，至于什么是角色扮演游戏，请参考摘自百度百科的一段话

在所给定的世界里进行漫游、冒险。玩家可以购买物品、装备来使自己与自己的队伍更为强大。玩家与游戏中的敌人进行战斗，从而获得金钱与能使自己升级的经验值；通过对话、调查等行为来完成游戏中的剧情。由于角色扮演游戏可以使玩家扮演与其本人截然不同的人物，可以满足玩家成为世界上（当然是指游戏中的世界）最强大的人、最伟大的英雄的欲望，而亲身体验跌宕起伏的剧情又能使玩家如同看一本小说一般，与游戏中的人物同喜同悲。这些恐怕也就是角色扮演游戏里最有趣、最吸引人的地方。

也许很多人一开始对角色扮演游戏并不感兴趣，但只要你仔细体会，角色扮演游戏的乐趣是无穷的。他的表现力非常强大，这也是我们选择角色扮演游戏构建我们梦想世界的原因。这将是一个真实的世界，而不只是充满打打杀杀的无理世界。

关于工具

对于一个想要开发游戏的人来说，一个好的工具能使工作事半功倍。目前，游戏开发的途径和工具主要有以下几种

1.C[illegible]游戏引擎

难度：高，需要制作者有[illegible]高的编程水平

2.运用其他软件[illegible]类，这类软件主要有

a）Rpg Maker系列（简称RM）

难度：低

这就是我们将要使用的软件啦~RM作为游戏开发利器，可以使你不必会编程就可以开发自己的游戏。怎么样，强大吧？而且，如果你的水平很高，RM的最新版本中有

强大的RGSS系统可以制作更具个性的游戏。简单的说，RM是菜鸟和大虾都可以用的超强工具，有精致的画面、高效的地图编辑器、直观的数据库、素材管理……绝对能让你的游戏开发之旅走得更顺利！

b）Game Maker 难度：中

这货比较出名，不过还是需要一定的编程基础，对它我不是很了解，就不多说了。

c）AGM&动作游戏制作大师 难度：中

这款软件和RM是一个公司出的，但是不是很直观，不推荐使用。

d）恋爱游戏制作大师&彩虹文字游戏制作精灵 难度：超低

这都是制作AVG游戏用的，即文字冒险游戏。前者已经很老了，在很多电脑上都跑不起来，后者是国内66RPG网站开发的工具，游戏的最终效果是一堆对话框往外冒，没啥意思。

3. HoGE游戏引擎 难度：中高

这是啥子呢？其实呢，这是我自己开发的游戏引擎哦~使用小巧玲珑的Lua作为开发语言。关于Lua，请参见约修亚_RK童鞋写的Lua教程，有兴趣的淀粉可以关注我的博客：www.shuenhoy.com，在那上面下载。

这里着重说一下我们开拓梦想世界的工具——Rpg Maker VX Ace（以后简称RMVA）！它是RM系列的最新作，功能自然更加易用、强大！它强化了RGSS系统，提高了画面精致程度，改善了前作遗留的问题，可谓是游戏制作者的福音、最有力的工具和朋友

好了，废话不多说，下面开始安装它吧！

安装

淀粉们到下面的地址下载安装文件。

地址：http://dl.vmall.com/c0warjycfm

下载完毕→解压→安装→运行，出现一个对话框（图1）

由于某些原因（你懂的），我们只需要直接在产品密匙的空白处随便填满字母，然后点［确定］就可以完成激活了。

OK，安装过程到此结束。

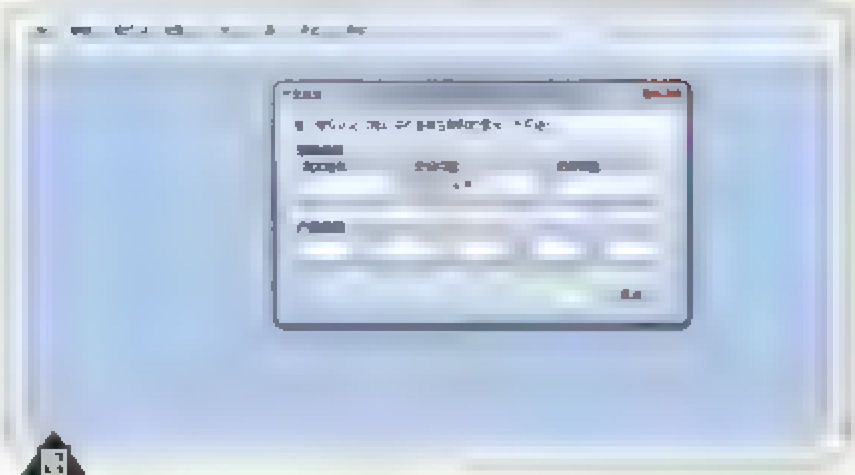


图1

创建第一个游戏

打开程序，点击工具栏第一个按钮［新建项目］，或者点击菜单栏中的［文件］→［新建项目］（图2），接着弹出图3所示的窗口。

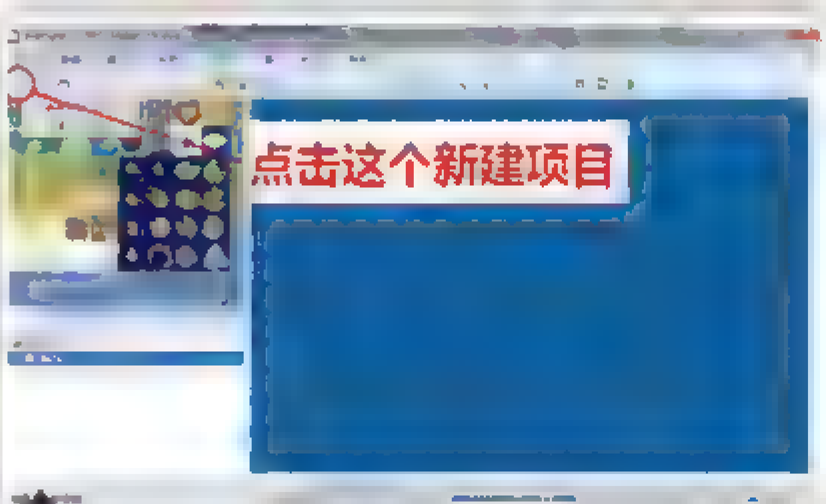


图2

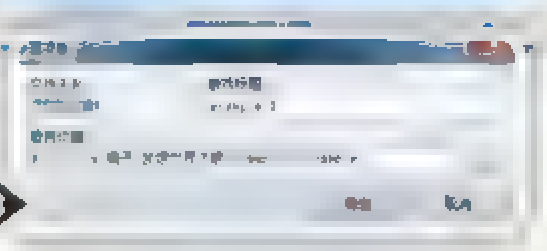


图3

默认的“项目位置”在“我的文档”中，文件夹名是project 1，不过这样会显得非常乱。请在下面的“项目位置”创建一个自己的文件夹，比如“D:\游戏制作”。文件夹名自己取一个有意义的名字，同时也会作为游戏标题（以后还可以再改）。

接着，点击［确定］！OK，你的第一个游戏由此诞生了！如何，RMVA一点也不恐怖吧？

接下来，让我们认识一下RMVA的界面各部分的功能吧（如图4）。最上面的A区域为菜单栏和工具栏（地球人都知道的）。左上部分的B区域为图块区，待会儿画地图的时候就会用到它，相当于“纹理”。左面下半部分的C区域为地图列表，一个游戏可以创建很多地图就靠它管理啦。右面部分的D区域就是编辑区，画地图的工具在这里，相当于“画布”。这里只介绍了

点击工具栏最右面的绿箭头按钮，开始运行你的游戏吧（如图5）！

哇，一个看上去不错的游戏窗口出现了，还有听上去不错的音乐（图6）。

浩然提示：RM开发的游戏使用方向键选择、移动，C键 空格键 回车键确定，Esc键/X键取消、打开菜单。

按一下空格，一个诡异的画面出现了，一个小人站在一片汪洋大海中（图7）。

编辑地图

言归正传，下面接着讲制作游戏。第一步就是解决掉那片碍眼的“蓝色海洋”。右击地图列表中的［MAP001］，点击［设置］（图8），在随后出现的窗口中，将备注名称改为“我的第一个地图”，图块组改为“内部地图”，宽度和高度都改成30（图9）。其他地方不用改变，点击［确定］。

图4

图5

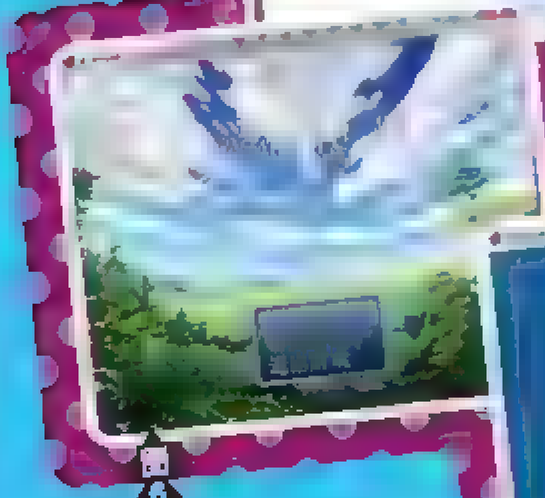


图6

图7

图8

咦，水的颜色变暗了？好吧，这不是重点，让我们继续让它变成一个房间吧，点击工具栏左数第9个按钮［地图］，进入地图编辑模式。

地图是一个游戏的重要组成部分，而RM的地图是由一个个的图块组成。至于什么是图块，你可以想象成拼成整个地板的一块块瓷砖。

图块区的底部有3个按钮：A、B、C，这个我们暂时不去管它，一会儿才会用到。图块区的右面有一大片区域，也就是那片海的地方，是游戏的地图编辑的地方，我们称它为"地图主编辑区"。

下面开始填掉那片海。地图编辑模式的第三行到第七行每行的前四个都是地板，单击一个你喜欢的地板。前面说过，图块相当于"纹理"，然后单击工具栏上的油漆桶，这相当于 画笔 。然后在右面的主编辑区点击一下，整片海没有了！取而代之的是一块地板，这相当于"绘制"（图12）。我这次要做个木屋所以用了木头地板。

点击［文件］→［保存］，然后再运行试试吧！按了方向键以后有反应了，我们的角色可以在上面走动了（图13）

可是，这间屋子连个墙都没有能叫屋子吗？嘿嘿，本期教程就先讲到这里，下期我们将为它添加墙壁，大家可以按照下面的提示自己做一下

在墙壁区内选择你喜欢的墙壁，这里我仍然使用木墙（图14），然后换成矩形工具

886~希望大家早日做出自己喜欢的游戏

绕口令声明

这里说的事儿，不是淀粉的完全可以不知道，是淀粉的绝对不可以不知道！

（因为这里就是《淀粉都知道》）

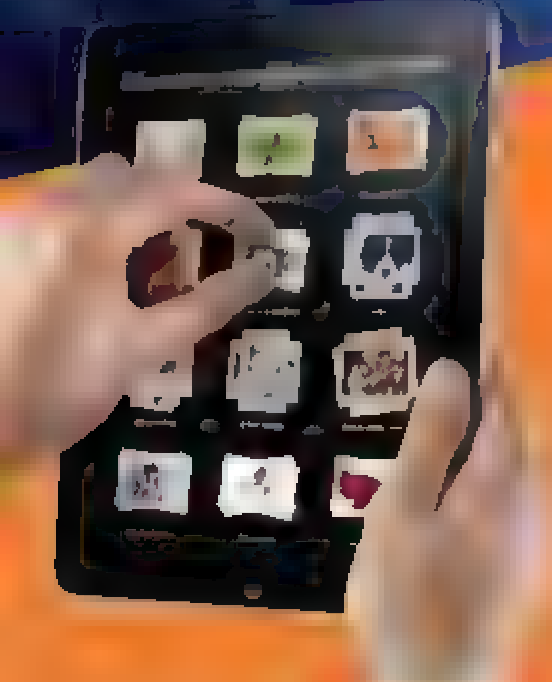
好吧，本来这期真的可以把这句绕口令"下架"的，可是，就在丢丢全部选中，按下Del键前的那一瞬间，大脑中一个念头闪过——哇呀，键下留"绕"，绝对不能删……

为啥呢？理由其实很简单：本期是2013年的第一期，所以肯定会有成千上万的新读者加入。所以，绕口令不但不能撤，还必须要解释一下，这其中的"淀粉"二字是啥东东。

淀粉，本来是贮存在植物的种子里的养分，而在《少年电脑世界》里，淀粉有着特殊的含义，那就是《少年电脑世界》杂志的粉丝。到目前为止，全球的（因为有很多淀粉已经出国深造了）各个年龄段的"少电"的淀粉大约有1000万，百度百科里写有1亿5千万，这个有些夸张了，再多也不会占全国十分之一人口这么多的。

我这么一说，相信大家就都明白了，啥，还不明白为啥"少电"的粉丝要叫"淀粉"？这个其实很简单的，发挥一下想象力吧！

炫讯

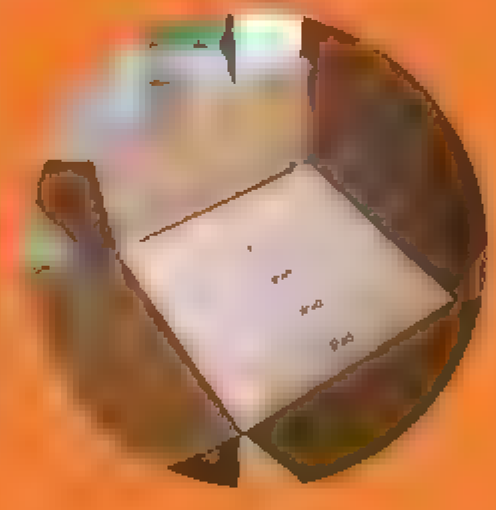


1.苹果的多点触控专利可能失效

最近，美国专利和商标局初步裁定，苹果公司持有的包括"多点触控"在内的20多项专利无效。"多点触控"专利是苹果最知名的知识产权之一，被业界称为"乔布斯专利"，三星和摩托罗拉就曾因为在自己的手机里使用"多点触控"技术而被苹果告上了法庭。这个专利被宣布无效的结果就是全球任何一家公司都可以免费在自己生产的手机里加入多点触控技术了。从另一个角度说，这也算一件好事。不然的话，最冤的当属摩托罗拉了——人家是最先发明手机这种产品的好吧。

不过这个判决目前也不是最终判决，苹果公司显然也不会轻易放弃自己这个宝贝专利，据说苹果公司已经做好了为此事上诉到最高法院的准备。

2.多发了几台iPad——留着吧



我们经常会看到某些银行里边"离柜概不负责"的提示语，可如果银行多找给储户钱，其结果没有悬念的都是储户把银行多给的钱还给银行。美国的百思买最近却干了一件很"神经"的事儿：自己的工作人员把5台iPad当1台发给了订户……这也没啥，毕竟偶尔出错也算正常……而当订户联系百思买告知他们这个错误的时候，百思买竟然回复表示，由于是我们这边工作疏忽，那另外4台iPad俺也不好意思要啊，送给您吧……不过百思买希望这位订户将多余的4台iPad送给需要的人，比如说朋友、家人、当地的学校或者慈善机构……

3.几分钟=100万年

这是又一出穿越剧吗？不过穿越到100万年前，都快回到恐龙时代了。嗯嗯，谁也不会傻到穿到原始社会，混得再好也只是个原始部落首领。那这超级骇人的等式是怎么回事儿？原来这是未来的量子计算机的处理能力和现在的计算机处理能力的一个对比：量子计算机几分钟的工作量，相当于目前全球所有计算机100万年累积的工作量——我们是生活在原始社会吗？

2012年的诺贝尔物理学奖颁给了在量子计算机研究领域取得重大突破的塞尔日·阿罗什和戴维·维因兰两位科学家。

戴维·维因兰

塞尔日·阿罗什

4.索尼积极推动4K

4K技术丢丢以前讲过，是一种比现在的高清技术（分辨率一般为1920像素×1080像素）还要清晰的、被称为超高清的显示技术。4K电视机的分辨率会达到3840像素×2160像素，清晰度是1080P高清电视的4倍。索尼也许是因为在传统电视领域业绩不佳，对4K技术比较推崇，又是电视机又是投影仪的，在4K领域忙得不亦乐乎。只是目前适合4K的视频源实在太少，4K完全提不起消费者的兴趣。

5.短信，20多岁就夭折？

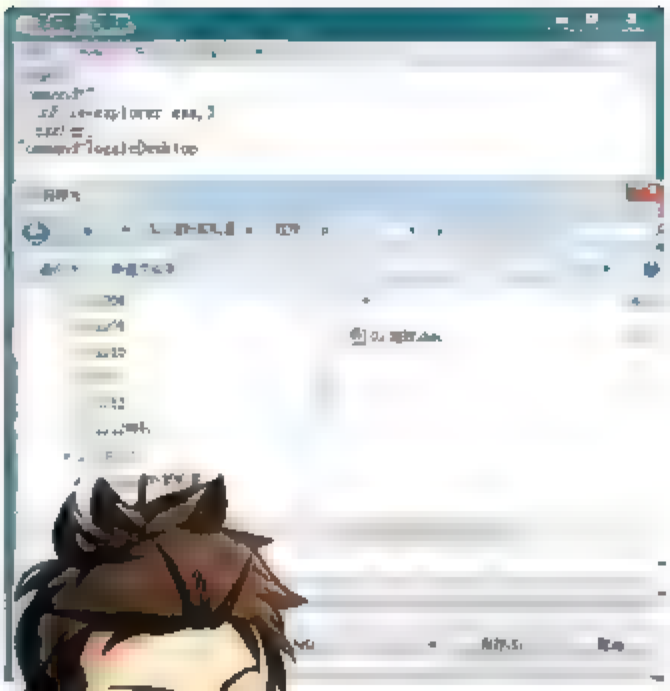
1992年12月3日，英国电信工程师Neil Papworth发出第一条手机短信"Merry Christmas"。20年过去，短信已经成了移动电话用户最常使用的数据应用之一，约有36亿人在使用短信服务，占全球使用手机人数的78%。

然而，当你的手机装上了QQ，与你和你朋友的手机都装上了微信、飞信甚至各种微博客户端，我们不禁开始担心，100条会花费10块钱的短信还有存在的必要吗？大家不妨留意今年春节各大移动公司公布的拜年短信的发送数据，不知道会比去年下降多少。

6.苹果APP年度排行

2012年底，威锋网组织网友评选出了锋友最喜欢的十大APP软件、游戏，其中QQ2012和保卫萝卜分别以4678票和2667票名列十大软件、游戏的榜首。软件类排在第二、三位的是新浪微博客户端和微信客户端，分别获得了1524票和1482票；游戏类获得第二、三名的分别是捕鱼达人和宫爆老奶奶。

1. [illegible]



单击任务栏里的“显示桌面”图标无疑是Windows系统的一个很常用的操作。但是，我们有时候也会遇到很纠结的情况，这个图标不知为什么，消失了。记得丢丢当年可是把Windows系统翻了一个底朝天才重新找出它来，然后恭恭敬敬地请它回到原位。如果咱早掌握了下面这个方法，真的就不用这么纠结了。

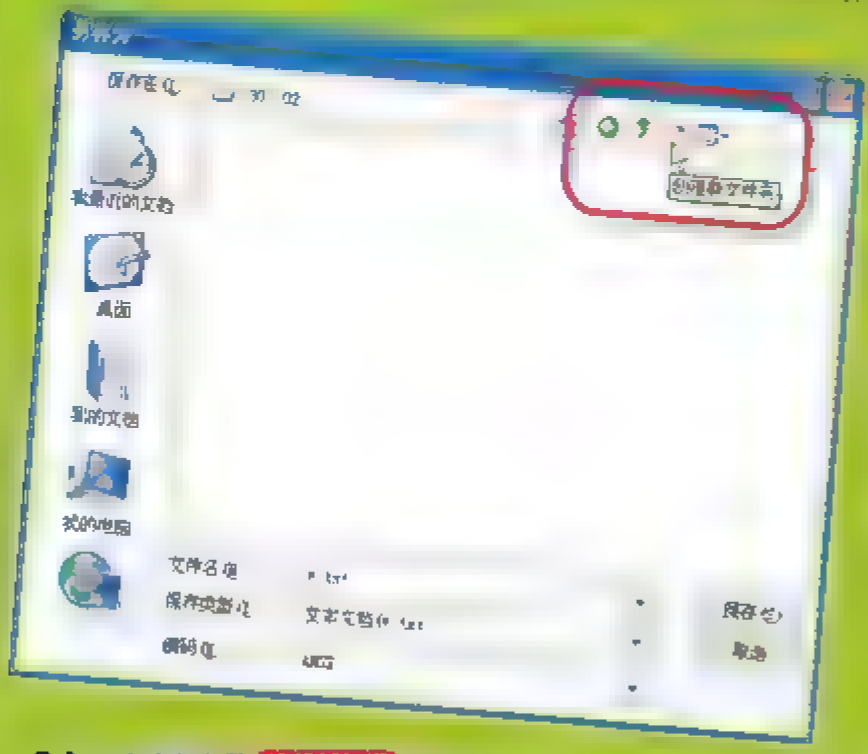
在文本文件中键入这么几行字符

```
[Shell]
Command=2
IconFile=explorer.exe,3
[Taskbar]
Command=ToggleDesktop
```

然后把这个文件保存为“显示桌面.scf”。然后把生成的这个程序放到任务栏里就可以了。

2.将新建文件保存到新文件夹中

呃，这个操作其实完全跟“炫”不搭边，可为啥丢丢要介绍捏，实在是因为最近丢丢不小心看到了某西瓜鞋保存文件的操作——某西打算把刚刚编辑完成的“E仔”文件保存到“少电”文件夹下的“2013”文件夹的“E仔”文件夹里，只见她先最小化正在编辑的文件，然后双击“我的电脑”，一直双击打开“少电”文件夹，在里边新建一个“2013”文件夹，又进入这个文件夹，在里边新建了一个“E仔”文件夹，然后点开自己

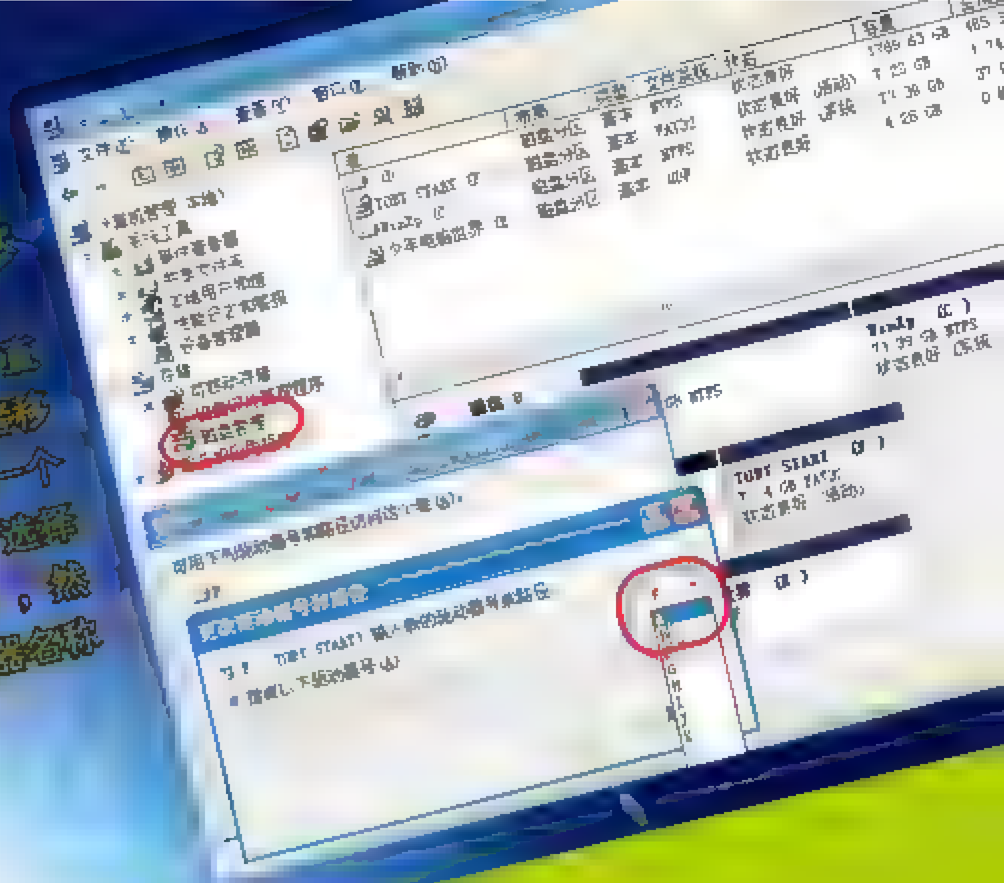


编辑的文件，选择［保存］，把文件保存到新建的“E仔”文件夹里。呼，累死我了。

其实，真的不用这么麻烦。在执行“保存”命令时，在对话框中有一个“新建文件夹”按钮，单击它就会很方便得在任何地方创建新文件夹并命名。

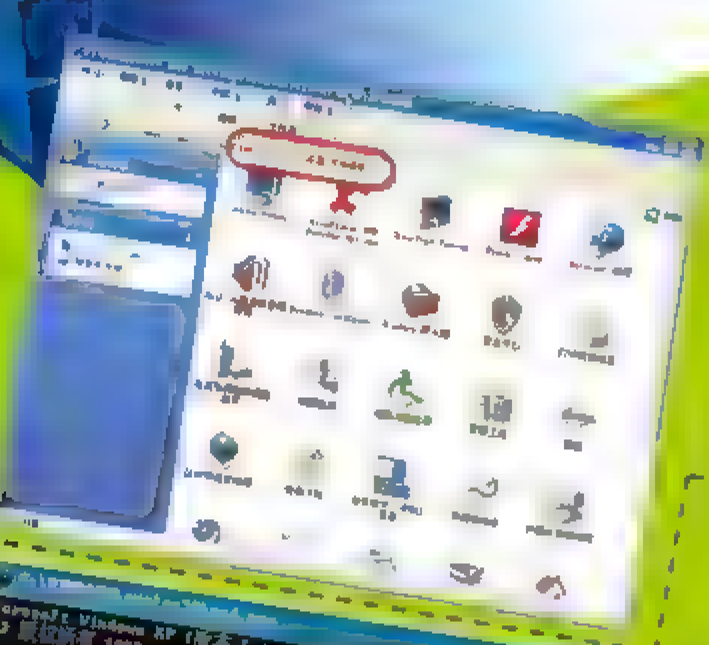
3.更改驱动器名称

相信大部分办公室的电脑都不用软驱了吧，看来真要都不用了？软驱是啥，怎么从没听说过？呃，好吧，那也就是说，大家电脑里的盘符应该都是从C开始，一直往下排的吧？出于某种原因，你可能想把某一个U盘或者移动硬盘的盘符设定成A或者B，这样每次插入它都会有一个固定的盘符了。操作很简单：右键单击"我的电脑"，选择【管理】，在"计算机管理"窗口中单击"磁盘管理"，然后右键单击想要设定盘符的驱动器，选择"更改驱动器名称和路径"……改完了有可能需要重新启动一下哦。



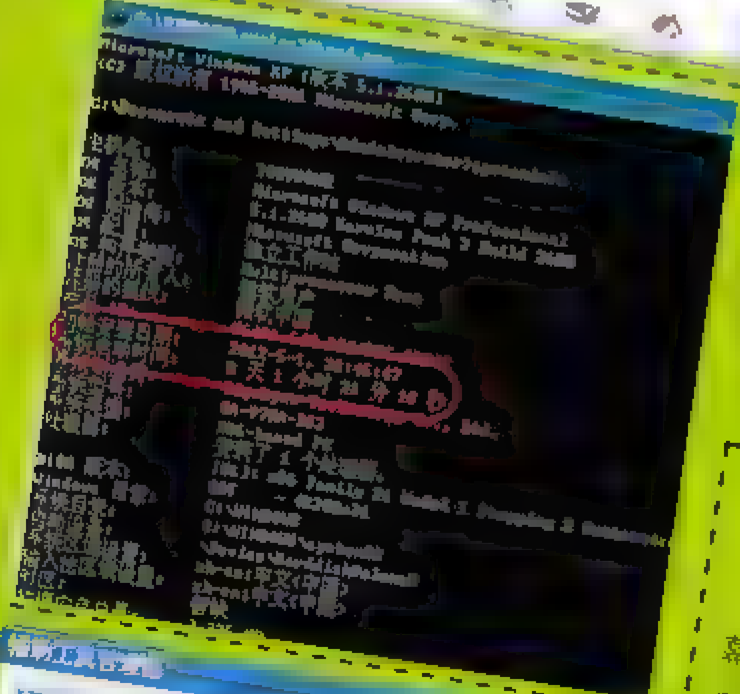
4.自建"控制面板"文件夹

有句话这样说，谁控制了Windows，可见"控制面板"是一个多么重要的东东。既然会经常用到，我们不妨把它放到桌面上吧：在桌面单击右键，新建一个文件夹，将它命名为"控制面板.{21EC2020-3AEA-1069-A2DD-08002B30309D}"，以后，直接双击这个文件夹就可以打开"控制面板"了。



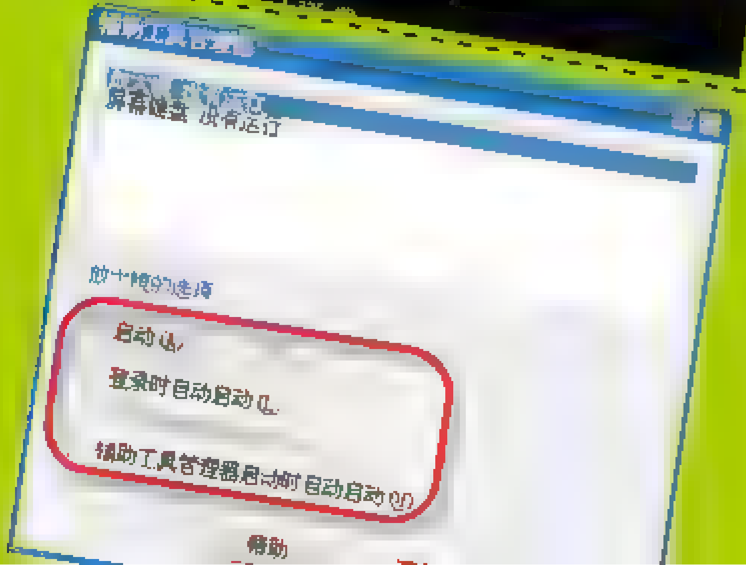
5.查看系统运行时长

这是一个很酷的操作，但同时又是一个很简单的操作，只要你试试一个很简单的命令：systeminfo（前半部分是system，系统的意思，后半部分是info，信息的意思）。在"开始菜单"的"运行"中键入"cmd"，然后回车，进入DOS界面，在命令行键入"systeminfo"然后回车。哇哦，出来好多有用的信息，包括你本次开机运行了多长时间，哈哈，酷吧。



6.辅助工具管理器

有没有定制的爷爷奶奶姥姥姥爷眼睛花了看电脑屏幕比较吃力的？呃，有没有孝顺的定制给他们买放大镜帮助他们看电脑屏幕的？嘿嘿，这个放大镜其实真的不需要买，因为Windows本身就带有这个功能啊。按下快捷键"Win+U"，会打开"辅助工具管理器"，这个管理器里有一个放大镜功能，可以让眼镜花的人比较方便地使用电脑。



联姻微软，昔日霸主的翻身仗

●爱舒

2007年，诺基亚手机获利61亿美元，那一年三星虽然拿到全球市场占有率第一的位子，可它的利润却只有22.1亿美元，此时的诺基亚是高高在上的手机霸主，而其他的通信商只有望洋兴叹的份儿。可是，3G时代的到来改变了这位霸主的命运，在智能手机市场的激烈竞争中，苹果的iPhone和Google的Android系统手机一举将诺基亚漏洞百出的塞班系统打入深渊。

落败之后的诺基亚卧薪尝胆，与IT巨头微软强强联合共同研发Wphone移动终端系统，以此来与谷歌的安卓系统和苹果的iOS系统一较高下。但是，诺基亚的复兴之路似乎举步维艰……

诺基亚有着怎样的发展历史？它未来的命运又将何去何从呢？淀粉们，就让我们一起穿越时空来看看吧！

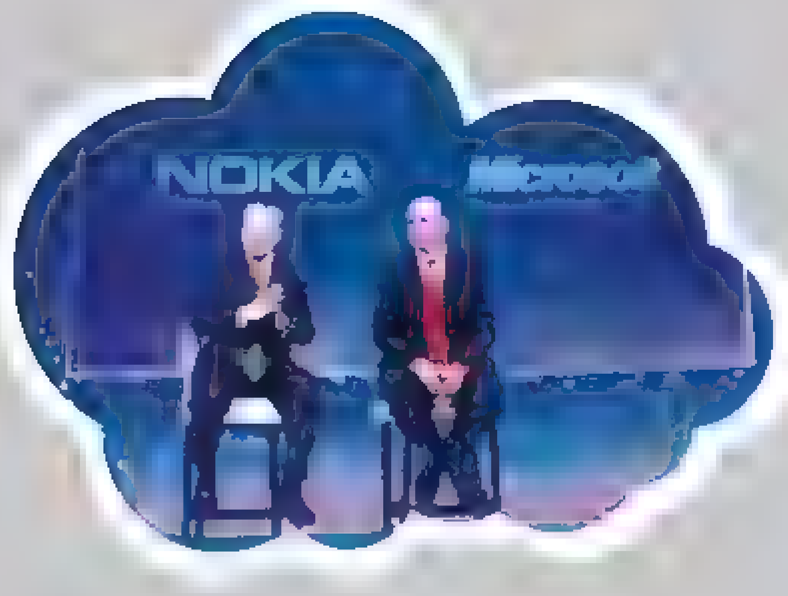
软磨硬泡来的电信部门

芬兰的坦佩雷镇上有一条河叫做诺基亚河，质朴的采矿工程师弗雷德里克·艾德斯坦在这里建立了一家造纸厂，并用他勤劳的双手将造纸厂经营得有声有色。利奥·米其林是他的好朋友，经常给艾德斯坦一些新的建议和思路，所以工人们都称他为“独一无二的米其林”。

一天，他们一起谈起了工厂发展的问题。

“嘿，我说老伙计，我看你的工厂是时候再扩展一下了。”米其林说道。

“我也有过这样的想法啊，造纸的前景虽然好，但利润并不是很高，我在考虑是不是要



转行做些其他的生意。"

"不如开一家橡胶厂吧！我愿意出一部分资金，算是入股你的工厂，你看怎么样？我们可以生产皮靴和轮胎，还有工业橡胶制品，现在这些都是利润可观的产品。"

艾德斯坦觉得朋友的想法不错，就这样，在这位天使投资人的支持下，开起了第二家工厂——橡胶加工厂。

几年后，在米其林的帮助下，艾德斯坦将造纸厂和橡胶加工厂合并为一家工厂，并成立了股份制公司，这家公司便是如今闻名于世的诺基亚公司。

当芬兰的电信产业开始兴起，诺基亚的管理者米其林突发奇想，打算把诺基亚的业务扩展到电信行业，而那个固执又保守的艾德斯坦第一个投了反对票。

米其林并没有因此放弃自己的想法，他把每天的工作时间都耗在艾德斯坦家里，艾德斯坦受不了他的软磨硬泡，只好同意增设电信事业部。

事实证明米其林是一个非常有见地的商人。1967年，在诺基亚人的共同努力下，诺基亚发展成为了芬兰知名的集团公司，产业涉及造纸、化工、橡胶、电缆、制药、天然气、石油、军事等多个领域。

这个时候，诺基亚手机已经生产了7年之久，电子部门的员工达到了460人。1960年，诺基亚时任总裁韦斯特隆德觉得未来电信行业的发展将是一个大的趋势，于是建立了诺基亚电子部，专门来做电信系统方面的业务。

诺基亚所在的小镇，因为它的成功和其对当地的影响而改名为诺基亚镇，后来又升级为诺基亚市，再后来，诺基亚成了芬兰科技的标识

从工业时代到电子时代的转折

Senator是诺基亚生产出的第一台移动电话，接下来的Talkman更是让世人瞩目，我们可以用"最先进"来形容它。就这样，诺基亚在在北欧地区一炮而红。

到上个世纪八十年代中期，诺基亚移动电话通过"Tandy无线电小屋公司"的商店进入了美国市场。随着诺基亚手机价格的下降，用户量开始不断增加，市场持续扩大。

当人们通过诺基亚的Radiolinja网络进行第一次全球通话的时候，人们被诺基亚的全球通技术彻底征服了，人们似乎看到了一个充满着沟通与互联的崭新未来。

然而让所有人都没有想到的是在这之后的几年里，诺基亚却因为涉及行业过多而濒临破产。

"破产"这个词是商人最忌讳的，似乎到了这个时候，就算华佗在世也无药可医。

"舍弃所有的传统产业"，诺基亚高层的果断抉择让诺基亚公司扔掉了身上沉重的包袱，最终，轻装上阵的诺基亚经过5年的奋斗，摆脱了破产的危机。自此，诺基亚开辟了一个全新的时代。

从1996年开始，诺基亚手机连续15年占据手机市场份额第一的位置。2009年诺基亚公司手机销售约4.3亿部。2010年第二季度，诺基亚在全球手机市场的份额约为35.0%，远远领先其他竞争对手。这一系列的成就将诺基亚推上了手机产业一代霸主的位子。

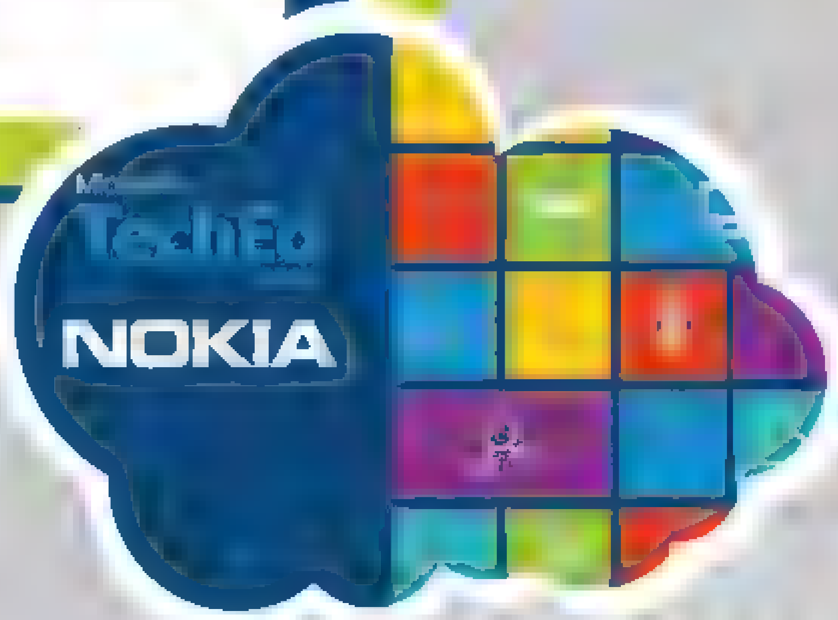
一代霸主跌落马下

在GSM时代也就是2G时代诺基亚以时尚的外观、不断更新的新品种、稳定的通话质量赢得了无数用户的青睐。最让人觉得神奇的是这种小巧玲珑的手机无论掉到地上多少次，都不影响它的使用。在这个时期，诺基亚的一部手机销售超过百万一点儿也不算稀奇。

然而IT界永远都是一个风云变换的地方。当3G时代以风卷残云之势席卷而来的时候人们发现，原来耐摔、耐磨、耐用的手机已经远远不能满足自己对手机的需求，他们更期待一种全新的手机体验，而这是诺基亚的手机所没有的。

2007年1月，苹果公司正式发布了旗下第一款智能手机——iPhone1由此开启了一个崭新的手机时代。此时，如日中天的诺基亚似乎还没有意识到这款手机将对产业带来怎样的影响，还在执迷不悟地开发着没有什么前途的塞班系统……

用"屋漏偏逢连夜雨"来形容2008年的诺基亚最恰当不过了。这一年，谷歌公司发布了一款强大的手机操作系统——Android，这款操作系统和iOS系统一样，有着绚丽的界面和丰富的软件资源，迅速获得手机消费者尤其是青年人的青睐。从那以后，苹果的iPhone和三星、HTC的Android系统手机迅速成为市场的主流，诺基亚公司连续15年手机市场份额第一的神话就此终结。



举步维艰的翻身仗

塞班系统被打入深渊之后诺基亚迅速反思自身存在的问题 虽然拥有过亿用户，但却低估了科技更新的速度和消费者"喜新厌旧"的能力。此时，裁员以降低成本是远远不够的扭转局面的唯一方法就是生产出更受消费者欢迎的新产品。

诺基亚为了突破这个瓶颈，毅然决定与垂涎移动终端市场的微软联姻。2011 年 2 月，诺基亚开始采用 Wphone 系统重新布局智能手机的发展战略，以此来与谷歌的安卓系统和苹果的 iOS 系统一较高下。

一场复仇之战就此拉开帷幕

诺基亚清楚地知道除了要借助微软在操作系统领域的技术，还要恢复自身的炫酷形象。所以，除了技术上的革新，它还在营销上加大了力度。

为了提振 Lumia 的销量，公司从财务和人力资源等各个部门征集了数千名美国人作为志愿者，建立了一支"诺基亚军团"，同销售员一起在运营商的营业厅里进行产品推销。

一年多的时间过去了，我们回首一下，原来霸主的这一场翻身仗没那么好打。2011 年第二季度，诺基亚智能手机的市场份额已经从 2010 年的33% 降至14%，远远低于苹果和三星。甚至在它的故乡芬兰，市场份额也锐减了45%。而这段时间里，它的竞争对手三星苹果在芬兰智能手机市场的份额分别为22% 和6%。我们此刻所能听到的，只是他的对手的感慨"这个可怜的家伙。"

或许，诺基亚受到的挤压并不是源自手机领域，而是来自移动互联网领域，也就是手机厂商所依附的新兴移动互联网平台。而实际上，诺基亚从几年前就开始向移动互联网转型，也在不断地通过收购等手段试图打造一个属于自己的移动互联网产业链。

终于，在 2012 年的 9 月 5 号，诺基亚和微软在万众期待下正式发布了 Wphone8 系统和搭载这一系统的 Lumia 920 和 Lumia 820 两款手机。从这天起，移动终端市场进入了 iOS、安卓和 Wphone 三足鼎立的格局但是最终鹿死谁手也许连他们自己都不知道。

在日新月异的的科技领域，永远没有绝对的霸主，只有不断否定自己的人，才能永远立于不败之地。诺基亚的复兴之路将是一场持久战，相信诺基亚不会轻易放弃，只要它能抓住消费者的需求，不断提升产品的创新能力及手机生态系统，就一定能翻身，定粉们请拭目以待吧

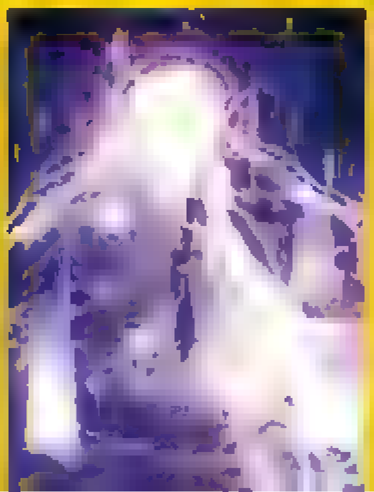
NEW GAME，让你的寒假更加璀璨！

又到了"少电"游戏发布的时刻了，上一次给泱粉们介绍了几款第一季度会上市的大作，相信泱粉们会问难道只有这些吗？当然不是，电脑游戏的世界又怎么会只有这么几款作品呢，本期的"第一阵线"，Panda会给泱粉介绍四款将在第一季度上市的游戏让泱粉们的选择可以更加的多元化，让泱粉们的寒假变的更加有趣更加精彩，跟上Panda的步伐，进入属于你们的游戏发布会吧！

《仙剑奇侠传5：前传》

仙剑奇侠传系列游戏从Panda小的时候就已经风靡全国，从第一部的李逍遥开始，Panda就进入"仙剑"的世界无法自拔，经典的剧情、精美的画面、灵动的音乐等都给玩家们带来至高的享受，今年，"仙剑5"强势来袭。

本作故事的主题为"牵绊"，在江湖上又会发生什么动人的篇章呢？让我们欣赏一下游戏画面共同期待它的来临吧。



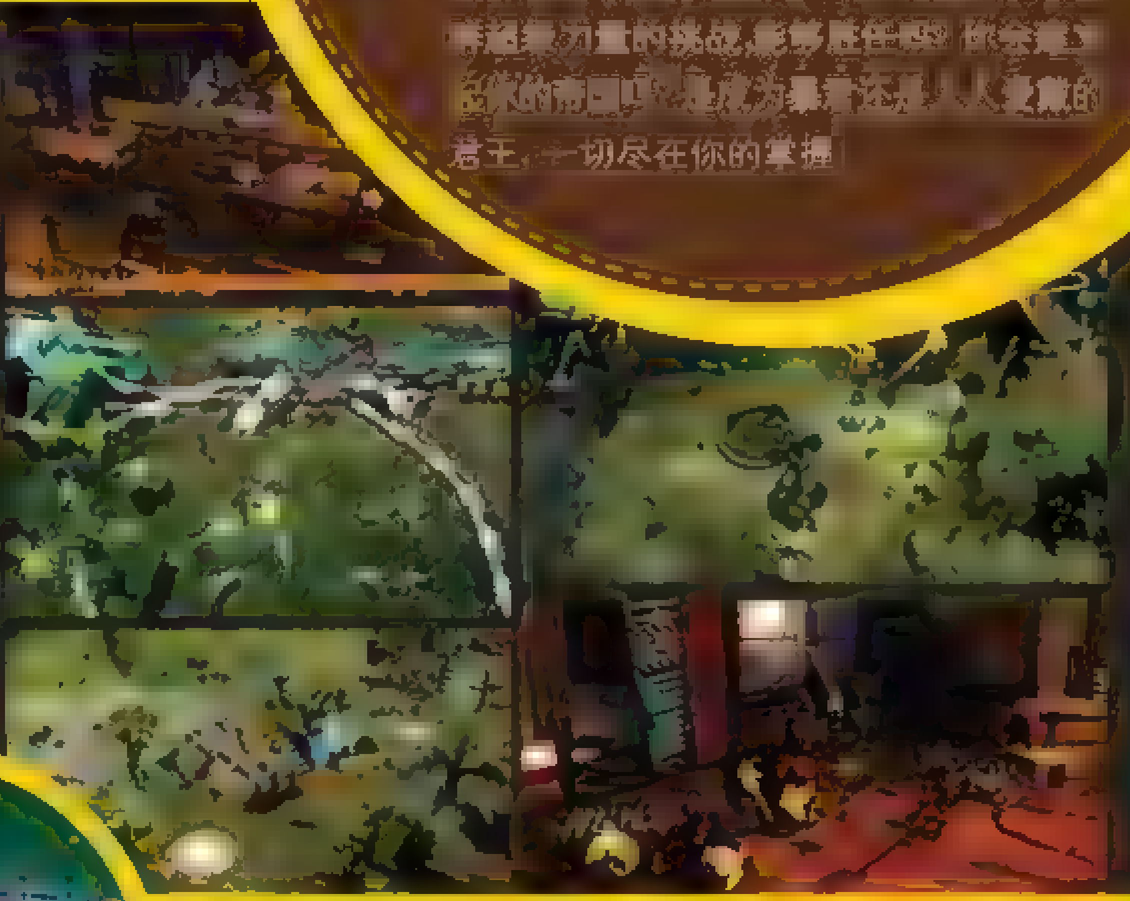
《罗马 2：全面战争》

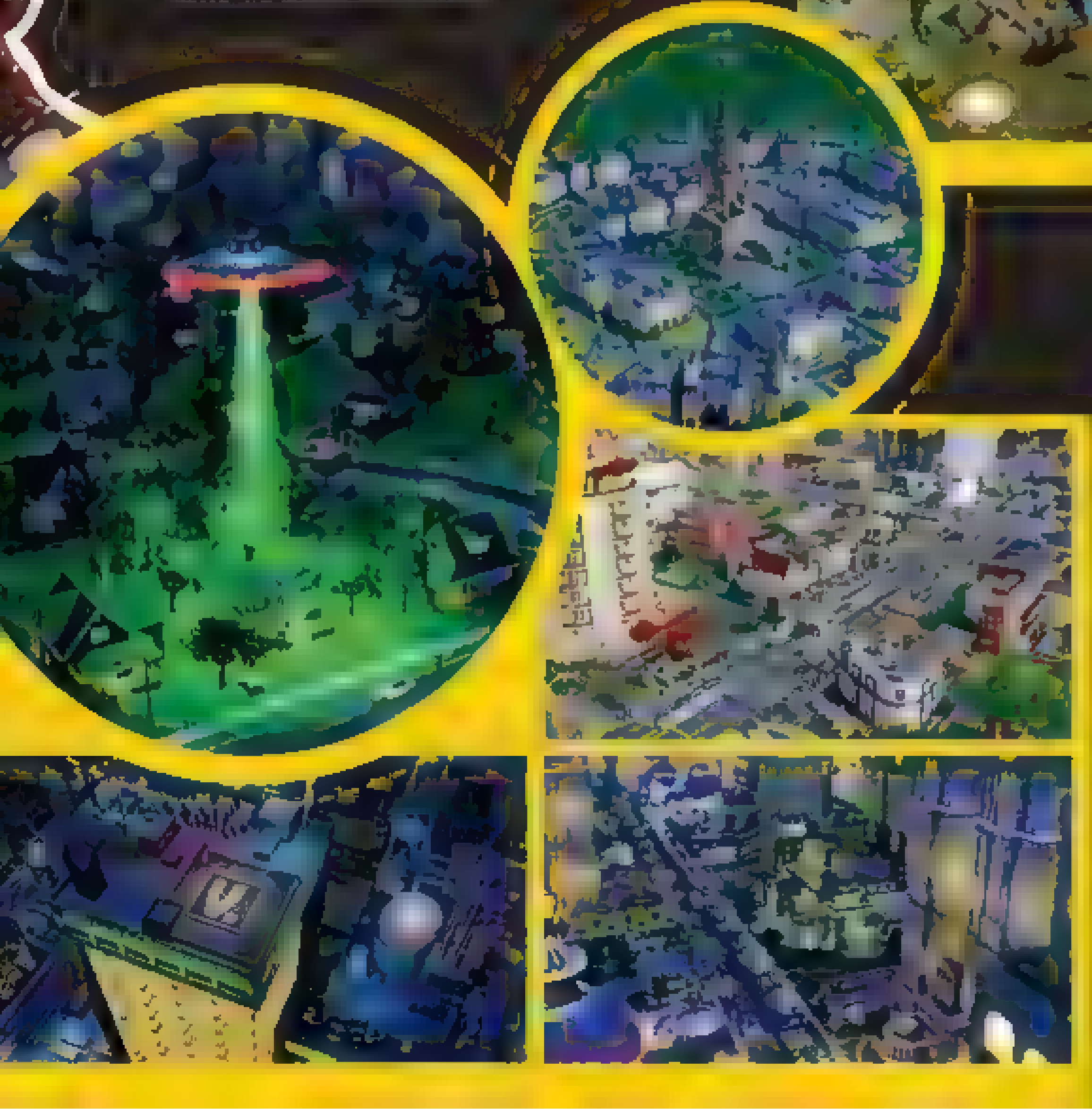
喜欢策略战棋类游戏的淀粉们，这将是一部你不容错过的游戏。

故事发生在罗马最著名的罗马战争时代，并把最为庞大的军事战争和场面最宏伟的即时战斗完美结合——其规模为整个系列之最。这里，将引领淀粉们进入[illegible]元老院[illegible]以及所谓的"朋友"间[illegible]。游戏中，你将带领历史上最强大的军队[illegible]展开殊死搏斗，[illegible]面对[illegible]力量的挑战，[illegible]你会建立你的帝国，[illegible]成为[illegible]人爱戴的君王，一切尽在你的掌握。

《通缉兵团》

这是由 Zoo Entertainment 开发的一款第三人称射击游戏。在这个游戏中，淀粉们要扮演赏金猎人兼重型武器专家，与搭档——一个强力的心灵杀手一起去抓捕从一艘坠毁在异形星球上的监狱飞船中逃离出来的逃犯。两个角色之间可以切换操作。第三人称射击游戏带来的游戏快感不亚于CS、CF这样的第一人称游戏，Panda 很是期待这部作品的上市，相信淀粉们也不例外。





《模拟城市 5》

喜欢养成类游戏的淀粉们，《模拟城市》当然是你的第一选择。2013 年第一季度，《模拟城市 5》将会上市并与大家见面。开发团队力图给玩家一个看起来十分迷人的城市，所以，最新一代的《模拟城市》将运用 bullet physics 引擎。而且，开发人员宣称此次的新作将会更加容易上手，在更加容易被新玩家接受的同时却不会变的过于简单。到底会不会像他们说的那样咱们就只能等到游戏上市之后由淀粉们去测试啦，好好做一名出色的市长吧。

CF·穿越火线

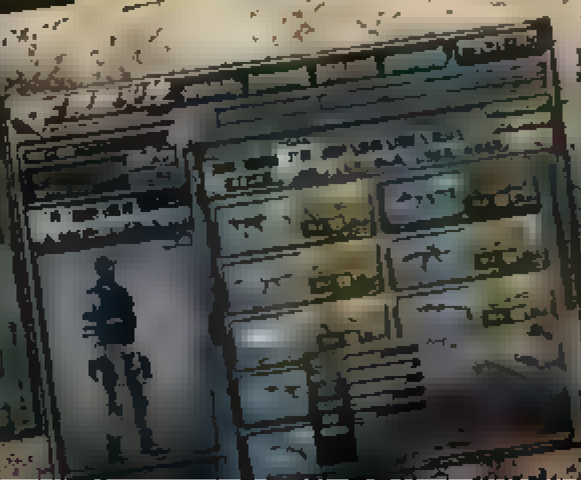
怎样使用你，我的步枪！

● Panda

各位穿越火线的战友们相信大家对步枪都熟悉得不能再熟悉了,拿一把AK或者M4在战场上奋勇杀敌让敌人倒在自己的精准枪法之下,是每一名战士在战场上生存的唯一途径。据我了解,有些淀粉已经是CF的骨灰级玩家,对于步枪的使用可以说是达到了让敌人一出现就被爆头的境界,Panda真的是很佩服啊!不过只会用自己钟爱的武器可称不上是一名全能战士,要对重点枪械的特点都了解,才能够在战场上随机应变,取得胜利。本期第一阵线Panda将带领淀粉熟悉几种玩家钟爱的步枪的共性及特点。

MP5、M4A1、AK47、FAMAS、AUG等步枪,虽然在很多方面都各不相同,但是它们之间却有一些微妙的共同点。淀粉们肯定都知道,这些步枪连射时,前几枪的子弹会非常的密集,这就是在连射初期这几把步枪的共同点,让我们来看一组数据

MP5前10～12颗子弹异常密集。
M4A1:前4～5颗子弹极为密集。
AK47:前3～4颗子弹非常密集。
FAMAS前6～8颗子弹较为密集。
AUG:前5～7颗子弹非常密集。



从以上的数据来看,淀粉们可以把一梭子弹分成几个阶段,然后根据准星恢复速度来控制连射的节奏,相信经过长期的练习,淀粉们在掌握了这种节奏之后,连射命中率将会有大幅度的提升的。

既然知道了如何保持连射命中率的方法,那么,如果碰到对方连射,淀粉们该如何躲避这些致命的子弹呢?哈哈,数据分析再一次起了作用。淀粉们一定知道,在连射后期,由于步枪本身的后坐力,子弹会有不同程度的"飘",此时的命中率是相当低的,这个时候,出众的躲避能力就成了赢得胜利的关键。

遭遇MP5时:

因为它的连射周期短,如果一直在对手的视线范围内,很难占到什么便宜,所以淀粉们应该考虑利用地形因素,间断性地与对方对攻,避免被对方连绵不绝的子弹"黏住"。

遭遇M4A1时:

考验淀粉们听觉的时候到了!听出对方已经连射几发子弹对于躲避和击倒对手极为重要。前10发子弹,最好处于移动状态,减少被对方子弹击中的可能性,10发之后,由于M4A1的子弹会上扬,不要选择跳跃躲避,因为很容易会被扬起的子弹击中,这个时候应该选择蹲射来反攻对方。如果你的枪法够硬,这个时机爆头是再好不过了。

遭遇AK47时:

AK47的后坐力虽然强,但是大后坐力往往伴随着极强的火力,被击中几发就可以等待重生了。所以,当遭遇AK47时,在对方连射15发子弹以前,一定要保持移动躲闪或者利用地形躲闪,避免任何一种跳跃。15发后,你的机会来了,蹲下,瞄准,击杀,一气呵成,再强大的火力也抵不过你巧妙的躲避和精准的射击。

遭遇FAMAS时:

这把枪真的有点无解,射速快,准确度高,如果你轻易地暴露自己,那躺下的基本上就是你自己了,所以,碰到FAMAS时,一定要躲避躲避再躲避,在躲避的过程中寻找机会,在对方子弹快用尽时,抓住时机,干掉对手。

遭遇AUG时:

在这几种步枪里面,AUG的准确度最高,枪本身的威力也够强大。不过,再强大的武器也有弱点。如果对方是连射,基本上就不会造成太大的伤害,因为AUG虽然精确度很高,但那也是不开镜的状态,开镜之后,连射的准确率会降到很低,完全可以和对方正面交锋,不需要顾虑躲避。不过,一定要防AUG的点射,因为在不开镜的状态下,如果采取点射是很容易达到爆头效果的。

怎么样,淀粉们是不是有所收获呢?这些打法和躲避方法是基于连射状态下的,所以当对方是点射的高手,这些方法就显得不那么实用了。不过没有关系,下一期,还会有更多的技巧与战术和大家一起分享,让淀粉们在CF的战场上百战不殆。

我的世界我做主

——MineCraft 介绍

Hello, everyone ~咱们又见面了，我是小约。

这次小约给大家带来了一款小小的沙盒游戏——MineCraft。什么是沙盒游戏呢？沙盒类游戏又名"开放式场景游戏"，一般游戏有比较大的开放式场景，可以在游戏世界中自由行动。其实也就是高度自由化的游戏，玩家可以随时选择主线或支线任务，也可以选择干脆闲逛看风景。

一款好的3D沙盒游戏的安装文件通常都要几百兆甚至几个吉，但MineCraft打破了这个常规：它的压缩包仅仅8.6M，解压缩后不过50M。

在MineCraft中，你可以种花种草，杀羊宰牛，也可以挖矿挖煤，盖房子建城堡……你还可以利用红石等材料开发出一些带有科技色彩的东西比如自动矿车啦飞机啦电脑啦(安装相应的插件即可)事实上还有魔法mod也就是魔法的插件)，你就可以在自己的世界中使用神奇的魔法。是不是心动了呢？Let's go ~

1 游戏的安装

在玩这个游戏之前，首先要安装游戏必需的系统环境——Java，大家可以访问**www.java.com**来获取最新的Java。

在本期光盘中有游戏的安装包，你也可以在线下载

MineCraft 中文版的启动器：http://dwz.cn/44DBb

中文输入补丁：http://dwz.cn/44DCt

安装补丁的方法如下

（1）使用解压软件将Minecraft目录内的bin\minecraft.jar打开，

（2）将补丁放入minecraft.jar内（拖入）

（3）删除META-INF。

2 游戏设置

到这里，你就可以运行游戏了。双击MinecraftPortable.exe，会提示你定位Javaw.exe，只要在你安装Java的目录下找到javaw.exe，双击即可。输入你的昵称，勾选下面的强制更新复选框，按下Enter Game按钮，进行更新。

接下来就是华丽丽的开始界面（图1）。

游戏的默认语言是中文如果要更改语言选设置，[Options]→[语言(Language)]，选择即可。选择"单人游戏"，进入"世界的选择"，也就是存档（图2）。在这里，我们选择"创建新的世界"（图3）。世界名称自然是随大家喜欢不打补丁也可以输入的），但是注意，一次只能键入一个字。

游戏模式有生存、极限、创造三种模式。生存适合喜欢野外探险的淀粉这个完全模拟了石器时代到现代的历程（你要模拟一个野人生活）；极限则是适合喜欢刺激的淀粉，在生存模式上多了许多限制，没有奖励，不能作弊，你永远只能在困难模式徘徊创造模式则适合想象力丰富的淀粉在这里你可以任意创造任你盖城堡挖地道打游击，材料随你用。总而言之前面也说过了这个游戏自由度很高，大家自己选择适合自己的游戏模式吧。顺路提一句，除了极限模式以外，其他模式可以调整为"和平"，让你轻松一阵子，什么时候想刷怪了可以调回来。

在选择了游戏模式之后，点击[更多世界的选项…]，进入[高级设置]（图4）。

窗口上面的随机数种子涉及到伪随机数的原理，简单的说，相同的种子可以生成相同的世界，不填种子的话会随机生成一个世界。第一个"生成村庄"的选项最好点上，因为在生存模式中你能在这里获得许多的资源。

第二个选项是地图类型，有默认、巨型生物体系和超平坦三种模式。默认就是随机啦，巨型生物体系，想想就知道家畜什么的肯定很大（怪物也一样），超平坦的场景就像是辽阔的草原。这里淀粉们同样可以按照自己的喜好决定。一般来说，创造模式用超平坦，而生存模式选默认。

第三个选项是作弊，单人玩的时候个人感觉没啥用。

第四个选项奖励箱在生存模式中格外有用，奖励箱包含了许多有用的工具，它能让你轻松度过前三天。另外，奖励箱附近还有4个火把，这是野外生活不可或缺的。它到底有多重要，在游戏的过程中你会体会到的。OK，其他选项大家自己配制吧！

然后，我们轻轻点击[创建新的世界]，Game Start!

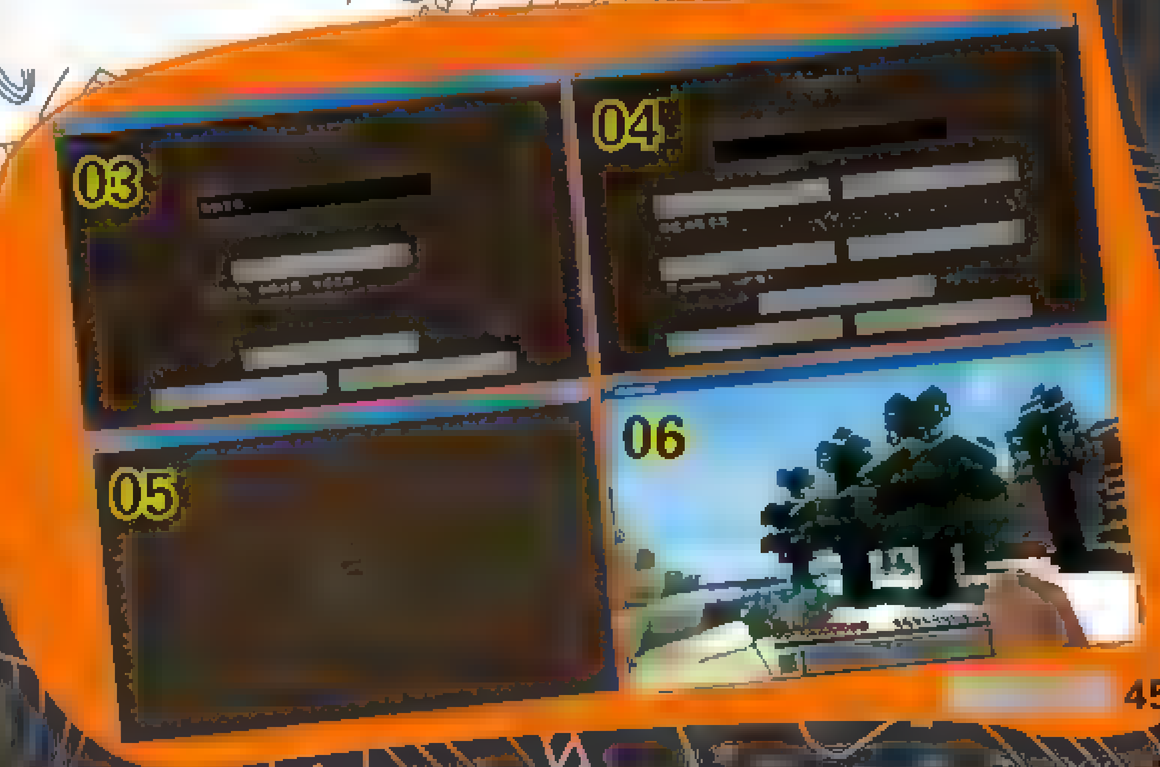
3 游戏攻略

Loading界面很简洁（图5）。

我们很快就进入自己所创造的世界（图6）。每个人的世界各不相同，大家可以自己探索哟~

小约先来讲讲基本键位。W、S、A、D控制上下左右，Q把手里的东西扔了（听说过骆驼的最后一根稻草吗？手里能拿的东西是有限的），E打开背包（生存模式与创造模式的背包样式不一样），F1隐藏界面、F2截图（保存在minecraft\screenshots文件夹）、F3改变视野距离。

生存模式中无论是谁都有着一个共同的主题，那就是建造房子保护自己、防御怪物。怪物在黑暗中（月光下）生成，以自己为中心7*7*7的范围内，生成的怪物会自己乱跑。为了保持血量，你需要定期吃食物保证自己有充足的体力。



07

08

09

10

11

背包属性

接下来，我们来看看自己的背包(图7)。

背包中左上角是我们的装备区(初期没有装备)，右上角是简易合成区。它合成的地方只有2*2的大小，可以做出一个工作台，就可以让自己有3*3的地方合成物品了。中间是背包区，所有东西都在这里。左键可以拿起东西，右键是拆分一个出来（或者一半）。下面的九格是你手里的东西。手里的东西用1–9数字键切换。再次按下按钮E就可以退出背包，返回游戏界面啦。

建房子

在这个世界里，首要的事情是给自己建一个小窝，为此，我们需要一些木头。怎么采集呢？很简单，对准要采集的图块，左键按住不动，它会慢慢被分解（你的手一移动就又还原）。初期只能用手，到了后面你可以使用工具。顺便说一下，用工具采集和摆放图块使用右键。分解过后，会掉落一些东西，这就是你刚才挖下来的图块。走近轻轻一碰，它就自动跑到你的背包里喽(图8)。

话说回来，没人吐槽这个被我采集得只剩下树叶的“树”吗(图9)？好吧，在MC中，纵使你把支撑物破坏，它依然不会倒塌，这就是神奇的游戏[illegible]

采集够了木头，咱就挖个山洞穴居吧。如果你有足够的木头，你可以自己建栋山中别墅(图10)。

那个高耸入云的柱子可是必须的哟(如果有条件可以在上面插火把)，当你去野外的时候，它不失为一个重要的指向标，回家就全指望它啦。

怎么建造这么一个高高的柱子呢？So easy 首先，你需要破坏一大堆的土地得到土块，然后在家门口(不要堵住大门)用鼠标对准自己的脚下，空格(跳)→右键(放)→空格(跳)→右键(放)→空格(跳)→右键(放)……如此循环往复，直到你认为够高了或者没土块了为止。下去时千万不要莽撞，否则就是“啊——Bang”的惨叫了。万一真掉下去了，跳进水中可以缓解全部的反作用力。

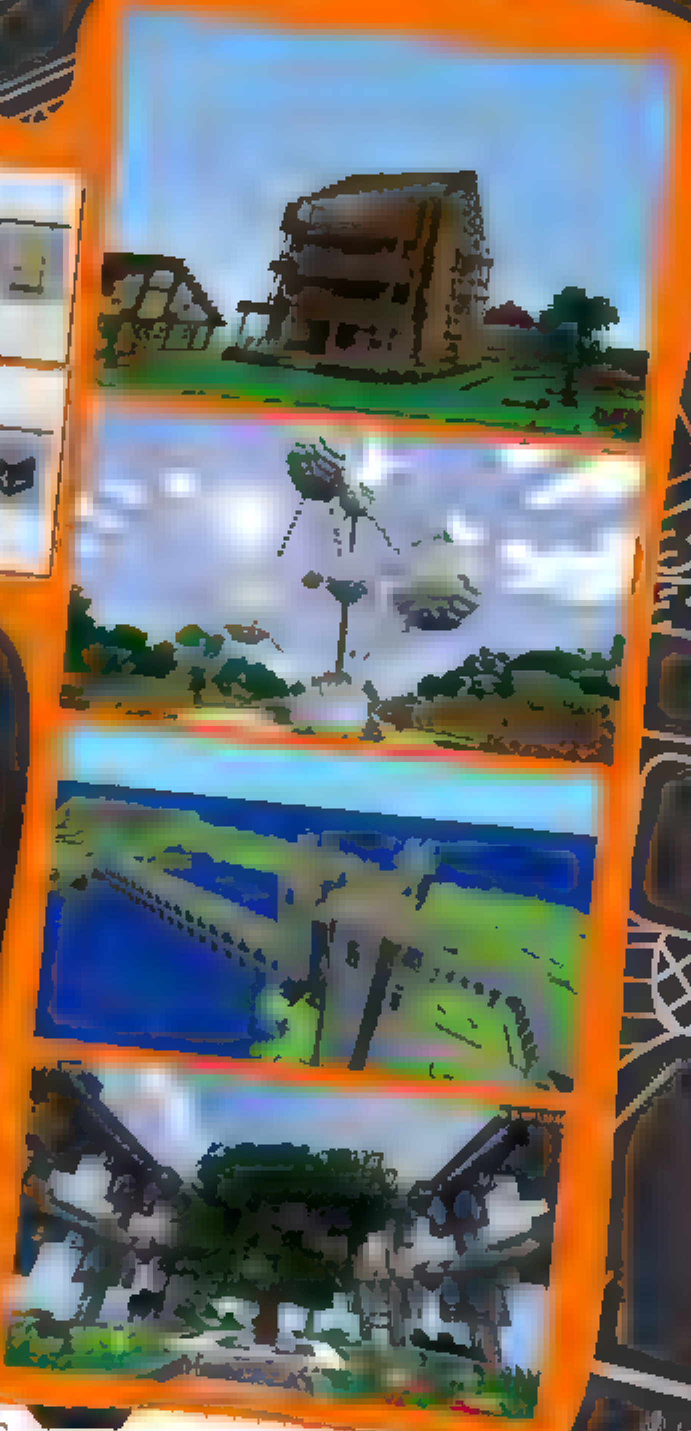
一直按住空格可以从水里浮上来，同时配合方向键上岸(在水里憋到没气之后会掉血)。

大家也看到了，这个房子有木门，而且是用石

头建造的(图10),是不是很赞呢?别急别急,待小约报上攻略——

首先把木头一个一个放进合成区得到许多木板,然后把四个格子全部放上木板合成工作台(图11),将其放入热键栏(图12),在家中的任意地方点右键,它就会被放下。以后要使用工作台,只要右键对准工作台按一下即可。

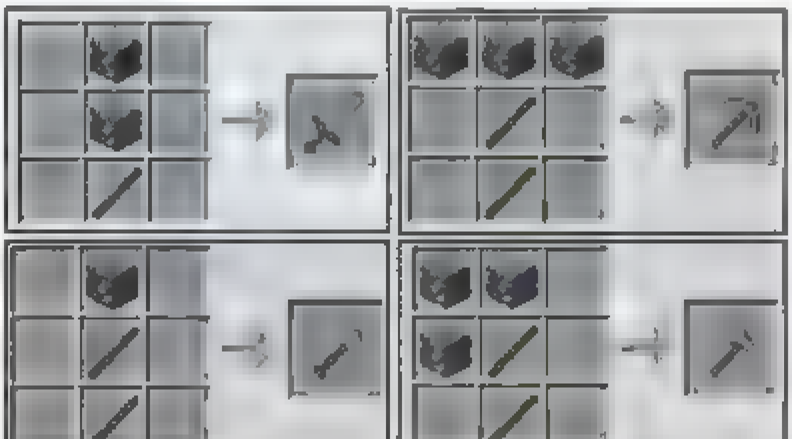
木门需要使用工作台来合成。把木板按图13的位置摆好,就能合成木门,这能有效地保护房子不被怪物侵袭。使用右键打开/关闭房门,出门的时候也要记得把门关上哟。放置木门记得从家门外放置,才能起到作用哦。切记



工具的合成

Then小约再告诉大家如何合成镐和其他的工具。有了这些工具,才能轻松挖出石矿,防御怪兽以及让我们的采集工作更方便。小约把它们的合成图一起贴出来。

剑可以有效地杀死动物和怪物。石镐比木镐更耐用,更有效率,你将用它来开采其他的方块。铲子用于采集泥土、沙子、和碎石块。斧子可以更快速地采集木材以及一些其他的木质方块。



采集树的同时,叶子可能会掉落种子,你可以使用种子来种植树木。现在你可以砍伐尽量多的树木,直到64块或者将石斧的耐久性用光。

大家可以把石头替换成木头啊钻石之类的试试(以后你会挖到的)。在探索地下丰富矿产的同时也要记住出门在树叶里找找苹果,杀几只羊开开荤……肚子饿了可做不好事情哟。顺便说一句,烤肉和烧煤炭需要火炉。

那么,小约就先介绍到这里了,之后的世界由大家自己去探索。最后放上几张大神们的建筑图(图15~18)。

还有什么问题的话,可以直接发邮件至zhangyiheng1223@163.com来找我另外我的QQ是790934227,Blog http://SRKF.tk,欢迎大家来一起交流。我是小约,下次见~

愚兄弟 不Dota

●BO
Defense of the Ancients

DotA6.75推出仅仅半个月，IceFrog就发布了6.76版本，八爪鱼深深地感受到了IceFrog打造精品游戏的努力和决心，也看到了多人即时对战类游戏——英雄联盟、Dota2、Dota间的残酷斗争。此版本相对之前做出了较大调整，普遍加强了英雄的成长属性和技能，加快了游戏节奏和"推塔"速度。八爪鱼这就对部分改动较大的内容同老给们分享一下。

——DotA6.76英雄改动攻略

八爪鱼：我猜下面这几位英雄跟IceFrog的关系一定非常好，此版本中，这几位英雄都得到了明显加强。闲话少说，让我们重新认识一下他们吧！

卓尔游侠：增强了强击光环的作用

强击光环：全地图光环，为自身和所有友军的远程单位提供攻击力加成，数值为自身敏捷的一部分，攻击力加成为自身敏捷的14%/18%/22%/26%。

小贴士：可以切换是否对普通单位有效，改变了射手天赋敏捷加成的作用方式。

八爪鱼吐槽：这个小小的切换功能，使这个它变成了补刀和控线的极品技能

射手天赋：被动技能，提供敏捷加成，如果附近没有敌方英雄，能更加集中注意力使敏捷加成加倍，敏捷加成20/30/40。作用范围375。

八爪鱼吐槽：如果单从敏捷属性来看，在无对方英雄干扰的情况下，6级的小黑相当于带着两个极限法球在补刀，请给我一个补不到兵的理由吧

小插曲：卓尔游侠，原名黑暗游侠，被大家亲切地称呼为小黑，她曾经是Underdark这个压抑的地底世界的一名出色箭手。直到她再也不能忍受同胞的邪恶行径后，选择了放弃和离开。来到地表世界，她加入了近卫军团以追求真实。虽然常有人对她的出身表示怀疑，但她却一次又一次地证明了自己。作为一名出色的射手，她擅长使用冰冻箭，还能使用沉默术阻止法师施法。

恶魔巫师：

法力汲取：最大范围由850增加至1100

八爪鱼吐槽：1100？这也太夸张了吧，可以隔着河道吸蓝吗？

死亡一指：冷却时间由170秒/105秒/40秒，调整为160秒/100秒/40秒。

八爪鱼吐槽：好吧，再也不用愁抽了满满的一管儿蓝而没地方发威了。

死亡一指：施法距离由700增加至900。

八爪鱼吐槽：900？我觉得可以做刺客了——躲在小树林里，在还没进入对方视野的情况下秒杀他。嘿嘿，实际上，我确实这样杀过我的克星——敌法师。

小插曲：

通过掌控来自魔王Archimonde（注：阿克蒙德）的可怕力量，Lion无疑是个值得敬畏的对手。他曾经是Dalaran（注：达拉然）的一位魔法师，在向未知魔法领域探索的过程中受到冰封王座强大意识的腐化而投向邪恶。他精通各类阻碍性魔法，善于使用各种诅咒，他对黑暗魔法的掌握已经到达极致。

知识加油站

阿克蒙德

种族： 原艾瑞达，加入燃烧军团后堕落为恶魔

职业： 燃烧军团的最高统领，燃烧军团第二任指挥官

阵营： 燃烧军团

称号： 污染者

经典语录： 颤抖吧，绝望吧，凡人。这个世界的末日到来了！

污染者阿克蒙德是堕落泰坦萨格拉斯的左膀右臂，世界上最强大、最黑暗的艾瑞达术士之一，是创造了邪恶巫术的艾瑞达恶魔中的一员。他的无情和狡诈很快为他在艾瑞达族群中赢得了地位，且最终成为数一数二的强者。

达拉然

这是一个以魔法研究而闻名于世的城市，它的周围都被魔法笼罩着。

所属： 中立（原为阿拉索联邦的七个王国之一，后解散了）

人口： 现在有3000人左右，他们中仅有120人是肯瑞托的成员

管理者： 罗宁

政体： 法师议会

地域： 水晶之歌森林

半人马酋长（Bradwarden）： 力量成长由2.6提高至3.8

八爪鱼吐槽： 力量成长提高了近50%，从此以后，再不担心别人改掉我的大招了。

奔袭冲撞： 替代了坚毅不屈（原来的大招）。短时间内使全地图中自身及队友的移动速度达到上限，且碰撞体积为0，冲撞到的任何敌方单位都会受到伤害并被眩晕，敌人只能受到一次冲撞的影响。

持续时间： 3/4/5s

伤害： 100/150/200 +2×自身的力量

眩晕： 1.25s

冲撞范围： 120

冷却时间： 65s

魔法消耗： 50

小贴士： 对魔法免疫的敌人不受影响。

八爪鱼吐槽： 这是"神马"情况？所有队友都开着相位鞋，吃了加速符？逢人便放大，让"马踏践踏"尽情地践踏他们吧。我终于也可以跳刀放大招了，哈哈……，虽然我的大不需要跳刀，但至少再也不是被动技能了。

小插曲： 即使以半人马的标准来衡量，他们的族长Bradwarden的身材仍然称得上是"远古巨兽"。即使他的同胞都已被天灾军团腐化，但Bradwarden依然坚守着他的尊严不为所动。不得不依靠打倒自己的同胞才能逃出生天，这使他变得愤怒无情，他矢志要向天灾军团复仇。现在，他就像一座不可击倒的大山那样屹立着，他眼前的敌人随着他手中挥舞的巨大战斧纷纷被击倒在地。

八爪鱼： 以上只是DotA6.76版本中几位重要英雄的改动介绍。其实无论从后期英雄的属性成长，还是Gank英雄击杀对方后的金钱分配，或是技能冷却时间减少上，都不难看出IceFrog在将Dota的节奏加快，让战斗变得更有激情。好啦，各位淀粉让我们继续期待IceFrog还能带给我们怎样的惊喜吧！

赛尔号

赛尔号奥尔德全攻略

●西野

2012年赛尔号多次更新后，让人们认为更新后最有挑战性的莫过于异能王奥尔德的六个试炼，真身，可以说，奥尔德就是当之无愧的第一，你们是不是很想打败这个强大的Boss呢？西野这就为大家带来异能王的攻略详解，作为献给赛尔们的新年礼物！

异能王奥尔德资料

精灵属性：神秘系

精灵血量：根据试炼和真身的变化而变化

精灵简介：异能王奥尔德，目前需要挑战奥尔德的六重封印，背包中必须有六只高级精灵才能挑战其六个，每天每样可挑战一次，正在赛尔号全天等待玩家挑战！

最快速的找到异能王奥尔德的方法：

登录赛尔号，点击左下角的地图，选择裂空星系→希尔星，然后点击异能王周围的封印宝石，便可挑战异能王的六重试炼了。挑战六重试炼通过后，就可以挑战奥尔德真身了！

一、异能王力量试炼

力量试炼特性： 神秘系，2000体力。天生攻击强化2级，先手攻击，PP值无限，不受烧伤、冻伤、毒等不良状态影响，寄生种子、同生共死对其无效。

常用技能： 异空突破，幻空星尘破，圣者之心。

我方精灵： 必须准备1~2只异能精灵，如地面系的卡迪达克，一定是蓝光的净化效果。无论是挑战封印，还是打真身，都是主力精灵之一。

卡迪达克精灵刷法非常关键，学习力一定要刷双防，正常来说准备一只就够，两只比较保险。

卡迪达克携带技能： 螺旋双臂转、风沙幻影、挖洞、土盾。

另外，可以练一只该隐，学习力推荐刷体力和特

防。因为技能暗影护盾可以免疫物理攻击，能够多抗几次异能王的攻击，这才是取胜的关键。

携带技能：暗影护盾、暗黑地域、黑暗凝聚。

西野携带精灵：卡迪达克一只、该隐两只，其他二只选择血厚的精灵即可。

实战过程：先上卡迪达克，直接使用大招，净化特质可以直接消除异能王的强化状态。然后补充血量，满血后继续使用大招攻击。发现异能王使用圣者之心时，立刻换一只血厚的精灵，吃掉异能王接下来两回合的攻击，然后再次换上卡迪达克，继续大招，血量低于300时及时补血，看到异能王用圣者之心，继续换出血厚的精灵吃伤害。如果RP不是很差，可以硬打过去。即使出现意外状况，我们还可以选择该隐，该隐先使用暗影护盾，接下来两回合对物理攻击免疫，如果异能王使用物理攻击，我方可以选择使用大招或暗黑凝聚。如果异能王使用的是魔攻，那需要及时补血了。异能王拥有2000的体力，使用这三只精灵打败它的几率非常高。

二、异能王之智慧试炼

智慧试炼特性：神秘系，10000体力。天生攻击强化2级，PP值无限，不受烧伤、冻伤、毒等不良状态影响，寄生种子、同生共死对其无效。

我方精灵：准备一只消强化精灵，要求速度超过280，准备布鲁克克或布林克克三只，自杀精灵斯加尔卡或斯普林特准备一只。最后一只西野推荐超能系高攻的精灵或上面介绍的卡迪达克都OK。

这里西野不推荐使用布鲁卡卡！大家可能会有疑问，布鲁卡卡是布鲁克克的超进化，为什么不推荐呢？在西野尝试的二十几次挑战中，布鲁卡卡一旦出场，就会被异能王秒杀，最多只能放出一次海洋之心，造成的伤害根本不够。不知道是游戏设定问题还是Bug，布鲁卡卡完全达不到布鲁克克的使用效果。不过，淀粉们倒是可以尝试一下，在你们挑战异能王时，这个设定有可能已经被修复了。

西野携带精灵：谱尼，消强化；会海洋之心的布鲁系列精灵三只，携带技能“海洋之心”；自杀精灵斯普林特；超能系精灵闪光艾菲亚。

实战过程：先上谱尼，用圣堂之门消强化。然后上布鲁，不停地使用海洋之心！直到三只布鲁全部被异能王打败。此过程至少放7次海洋之心，否则获胜的概率非常小。再上斯普林特，其速度超过280就OK，直接使用灵魂寄托。最后，闪光艾菲亚登场，直接使用大招无限之光，在灵魂寄托赋予的致命攻击效果下，可以打出1300左右的伤害

三、异能王之勇气试炼

勇气试炼特性：神秘系，10000体力。天生攻击强化2级，PP值无限，不受烧伤、冻伤、毒等不良状态影响，寄生种子无效，同生共死无效。除了上面这些外，勇气拥有超高防御的特性，只有在致命一击造成破防下，才可以打出正常伤害。

我方精灵：和上面的智慧试炼一样。

西野携带精灵：谱尼，消强化用；会海洋之心的布鲁系列精灵三只，携带技能“海洋之心”；自杀精灵斯普林特，超能系精灵闪光艾菲亚（或卡迪达克）。

实战过程：谱尼虚无打勇气试炼的时候是有效的！所以，首发谱尼，先用虚无，接下来按顺序使用圣光气、圣堂之门、圣灵魔闪光。消强化、耗血的效果都出来了。之后依然是上布鲁系列精灵，使用海洋之心，6-7次基本可以保证必胜。之后斯普林特自杀，闪光艾菲亚大招收尾。如果没有自杀精灵，就带上卡迪达克吧。能够承受至少两次伤害，如果有蓝火的效果，配合200的体力药剂也是可以耗死异能王勇气试炼的。

四、异能王之正义试炼

勇气试炼特性：神秘系，10000体力。天生攻击强化2级，PP值无限，不受烧伤、冻伤、毒等不良状态

态影响，寄生种子、同生共死对其无效。除了上面这些外，正义试练拥有独一无二的新特性，天生技能附带各种附加状态！在敌我双方使用任何技能时，都可能随机出现各种状态！

虽然多了附加状态，但正义试炼的打法和勇气试练完全相同。精灵选择也是一样的。

五、异能王之仁慈试炼

仁慈试炼特性： 神秘系，10000体力。天生攻击强化2级，PP值无限，不受烧伤、冻伤、毒等不良状态影响，寄生种子、同生共死对其无效。仁慈试练也拥有独一无二的特性，异能王攻击我方精灵所造成的伤害，会转化成其自身体力！

因为有回血状态，难度小幅度提升。不过整体打法和勇气试炼完全相同，以不变应万变

六、异能王之坚韧试炼

坚韧试炼特性： 天生强化，PP值无限，不可耗其招。自身攻击产生致命一击几率较高。使用“圣者之心”后，下两回合必定造成致命一击；寄生种子、同生共死对其无效，海洋之心等扣血技能对其无效，魑魅魍魉、静电场、极度冰点对其有效。易魔Miss，血量极高，速度达到280可以快过奥尔德。每回合恢复体力500

异能王会偷强化，所以不要带绿光，也不用消强，不消强它只会使用物攻，伤害很低。

我方精灵： 消强化精灵一只，推荐使用艾克斯，配合精灵拉斐尔；如果没有艾克斯，可以用纳多雷，顺便带上丽莎布布和魔域仙子，作为主战精灵。斯加尔卡、斯普林特这样的自杀精灵也一定要带上。

实战过程： 使用丽莎布布和魔域仙子作为主战精灵时，我方一定要佩戴蓝火。

战法一

艾克斯反转打法： 先用谱尼消强化，然后上艾克斯，反转属性一次，再使用大招到被打败为止。然后上斯加尔卡，自杀，再上主战精灵拉斐尔，直接使用大招沙龙列光刃强攻！没血补血，有血就使用大招！西野推荐拉斐尔最多强化一次大地战力，不要强化两次以上。强化一次的话，如果强化效果没被偷，基本两次大招就会获胜；即使效果被偷，还可以将自身再次强化一次，抵消异能王偷取的效果。

战法二

纳多雷反转，草系强攻法： 这种方法由于伤害不够高，并且异能王有回血，所以成功概率很低。还是先消强化，被打败后，换魔域仙子登场，推荐强化一次究极能量，然后不停地使用大招。由于伤害太低，吸血效果一般，准备好持久战，续航能力对此打法是非常重要的。

以上便是六重试炼的详细打法。当然还有一种更简单的方法——魔焰猩猩秒杀流。如果精灵配置不行，也可以使用此方法赌赌运气！

最终战，异能王真身打法！

最终战终于来了，异能王的真身和谱尼类似，拥有5条命，需要一次挑战通过，这也是难点所在。不过，这次的异能王并没有当初的谱尼那么难打，下面西野来详细给大家说说具体的打法吧。

赛尔号异能王特性

[illegible]

可以看出，异能王的5条命各不相同，这次的战斗，卡迪达克扮演的便是打谱尼时，哈莫雷特的作用。下面来看看西野的精灵组合吧。

西野的精灵：

第一只精灵：卡迪达克，必须净化特质，最好学习力刷的双防！技能组合“螺旋双臂转、大地之力、土盾和风沙幻影”。

第二只精灵：艾克斯，主力技能“精确转换”！如果没有艾克斯，就用纳多雷，携带技能“属性反转”。

第三只精灵：如果第二只选择的是艾克斯，这里推荐地战斗系精灵，首选忍者拉斐尔，技能“沙龙列光刃、碧蓝之眼、大地战力和沙石吸附”。

如果第二只选的是纳多雷，这里要带上丽莎布布和魔域仙子。技能为大招和攻击强化技能即可。

最后，剩下的2~3只精灵可以选择会海洋之心的布鲁一族，会加快战胜异能王的速度。

实战过程开始：

首先，必须佩戴蓝火，保证精灵的生存能力。

第一条命：卡迪达克先使用大招对其削强化，然后强化自身双防，遭遇胜者之心技能时需要及时补血！最好使用200的体力药剂，加上蓝火效果会非常稳妥。战斗期间，状态好时，使用大招即可。

第二条命：可以先对其耗招，打法非常简单，先强化自身双防，强化期间异能王会偷取我方精灵状态，因为强化的防御状态，耗招时，我方不会采取进攻，只需不停地强化双防和加血即可。耗招结束后，还是先强化满自身的双防，这样打异能王第三命时会比较容易，然后补好血量和PP值。一切准备就绪后，大招打败异能王的第二条命吧。

第三条命和第二条命打法相同，对其耗招后，将其打败即可。

第四条命：先换上一个“替死鬼”，让布鲁登场吧。一直用海洋之心到被打败即可，再换上艾克斯（纳多雷），使用精确转换（属性反转），然后换上拉斐尔（丽莎布布）。拉斐尔承受伤害的能力很强，不断地使用碧蓝之眼和大招输出即可。注意及时补充体力，一旦异能王使用胜者之心，可以使用技能沙石吸附伤害。如果使用丽莎布布，打起来会比较难，主要是伤害低，需要耐心。

第五条命：还是先换上一只布鲁，海洋之心到被打败为止。然后艾克斯（纳多雷）登场，使用转换属性（属性反转），之后的战斗过程和第四条命相同。

[illegible]

邮箱：qdq_zhang@126.com

酋长SOS

一月，又是一个新的开始，又是一个充满希望的开始！回首过去一年，我们拥有了太多难忘的记忆，一次难忘的漏写作业（这种事酋长难忘过 N 次），又或者是一次难忘的老师表扬……这些经历让我们的成长绚丽多彩，又让我们对新的一年充满了无比的期望，下面让我们开始新一年的 SOS，来迎接新的开始吧！

《兽人必须死 2》中的玩法技巧问题

酋长大人您好，请教一下《兽人必须死 2》中的第十二关应该如何度过？（心灵云霞）

《兽人必须死 2》的难度相对前作难度提升幅度较大，所以在玩法上需要一定技巧，特别是那些对陷阱不太熟悉的玩家，可以说是梦魇级别的难度。这一关，酋长推荐一下相关的陷阱及配套的道具。首先建议使用冰冻陷阱（满级），冰冻陷阱的隐藏属性非常好用，可以使被冻住的怪物受到的伤害大幅度增加。大型怪物只要被冻住，打上两三下就会被消灭。冰冻陷阱唯一的缺点是对冰霜巨魔无效。其次，建议使用干草机（满级）。只要在天花板比较矮的地方，统统可以用上，除了速度极快的豺狼人，其他怪基本无法通过，最后建议使用闪电手套，前期的怪物靠连锁闪电可以自己守住一路，必备物品。

《火炬之光 2》如何玩好漫游枪手

超级无敌的酋长大人您好，小弟最近下载了《火炬之光 2》选的是漫游枪手这个职业，请问酋长大人，如何才能玩好这个职业？（sd5446477）

首先要了解，枪手需要极高的敏捷与攻击，所以敏捷加点要占 70% 以上，剩下的可以随意，需要注意加点时法术 > 力量。另外，双枪主要优点是属性多，暴击伤害高，最大的优点是可以触发连续射击，一定要好好利用。防具方面，选择生存和属性即可。

《FIFA足球经理13》字体设定的问题

酋长大人您好，小弟想请教下老大，FIFA足球经理13这款游戏的字体能否调大，游戏的字体太小了，看着费劲。（小元芳某团）

的确，对于一款模拟经营策略类游戏来讲，字又多又小，看起来确实有些辛苦，酋长教你一招，如何把游戏中的字体变大。打开游戏目录，你会看到两个XML文件分别是fontsVirtual1、fontsVirtual2。将这两个文件的名称对调一下，然后再次进入游戏，你就会发现游戏的字体变大了。

《暗黑破坏神3》开多少MP练级

酋长大人，小弟想问一下《暗黑破坏神3》中应该开多少MP练级？（113）

这个问题其实因人而异，主要看装备情况，确保不死的MP等级就是最高效的MP等级。一般来说，每5级左右从AH买1W-5W左右价格的装备，普通难度打7~8MP会比较安全。

《国王的恩赐：北方勇士》玩法技巧问题

酋长大人，小弟最近在玩《国王的恩赐：北方勇士》，请问这款游戏有没有好用的技巧介绍下？（孤军奋战）

这款游戏还是有些难度的，酋长这就把一些技巧介绍给大家。首先第一个岛必须学会“治愈”，并且尽快升到2级，有了它无损就简单了。没有治愈全无损也是可以的，但会很累。“精准射术”可以加强炼金术士和工程师，但“龙箭”不可以。陷阱勋章很好用，越早学会越好（酋长是在第二个岛打下海上鬼船后学会的）。没有小龙，我们可以用工程师召唤会抓人的机器人练陷阱勋章。需要注意的是必须让对方阵亡在陷阱里才算

《FIFA 13》生涯模式守门员技巧

酋长大哥，小弟在玩《FIFA 13》中的生涯模式，用的角色是守门员，请问有什么技巧吗（无忧爸爸）

很少有人会选择守门员这个角色玩生涯模式，酋长这里倒是有些技巧可以介绍给大家，守门员的扑救看似简单，但掌握好时机却很难。一般情况下，对手在蓄力射门的时候，你必须要准备好扑救（可以提前按下扑救键）。如何掌握好时机，需要仔细观察对方射手的状态。这个状态，是指对方射手脚下的红圈，然后冷静地对射来的球做出快速调整和扑救。另外守门员的站位也非常重要，只要站位准确，扑救成功率可以达到60%以上。

《极品飞车17》赛车过弯道的技巧

酋长老大您好，小弟想向您咨询下《极品飞车17》赛车转弯的技巧。（可乐白雪）

相对前作来讲《极品飞车17》过弯道颇有些难度，甚至有不少同学反应，操作太像手机上的赛车游戏。所以《极品飞车17》过弯需要花费点时间适应。首先在过弯的时候提早预测刹车点，然后按着"前进键"不放，再轻按下"手刹键"，当你发现快要碰壁的时候，松开"前进键"，车子会往内侧滑，如果一直按着"前进键"会越漂越向外侧，当车头差不多对准路线的时候，就可以结束漂移，加速前进，完成过弯了。

《刺客信条3》的赚钱方法

酋长老大您好，小弟想请教下《刺客信条3》赚钱的方法有哪些？（幸福快乐）

游戏中赚钱的方法很多，如派刺客小弟去做任务（最好选择成功率100%的任务）、搜刮敌人身上的钱、打劫英军马车队、打猎赚钱是最实际、最快速的方法（在Frontier河边有两只黑熊，用传送技能，可以无限刷怪），还能帮你完成狩猎挑战

《变形金刚：塞伯坦的陨落》打击技巧

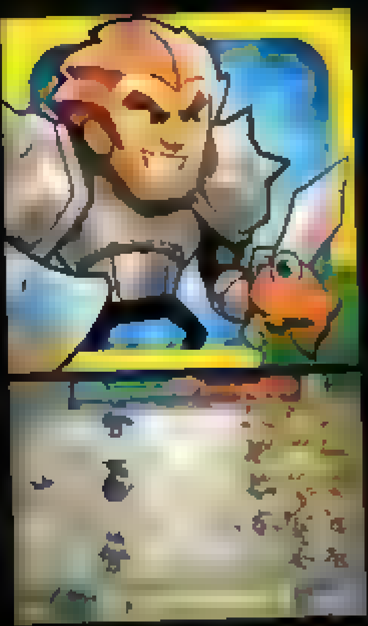
酋长大人，小弟最近在玩《变形金刚：塞伯坦的陨落》，发现敌人超级难打，半天打不死这是怎么回事？（路人无需大名）

因为你离敌人太远，准心红色说明你已瞄准，射击时，如果准心中心出现一个三角准心，说明你已打到了敌人。觉得打到敌人很困难的话，可以使用电击枪，虽然威力极小，距离极短，但命中率很高，当你面对一窝敌人的时候，你只需要打中一个，就会电到附近的所有敌人，对付虫子和散弹枪兵种是绝佳的选择。

《英雄学院》的过关技巧

酋长大人，请问《英雄学院》中"把他们排成一线"这一关应该如何来过？（小陶醉）

先用重机枪分别攻击第一个第二个第三个巫师。然后用携弹兵走到第二个巫师处，攻击第五个巫师，再走到第三个巫师处，攻击第六个巫师即可。



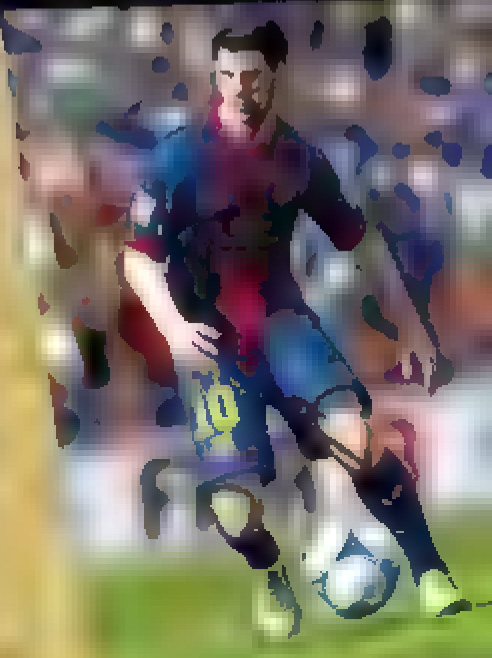
《黑湾海盗》中格罗格酒如何取得

酋长大哥，小弟想问一下《黑湾海盗》中的格罗格酒如何才能拿到？（忠流年）

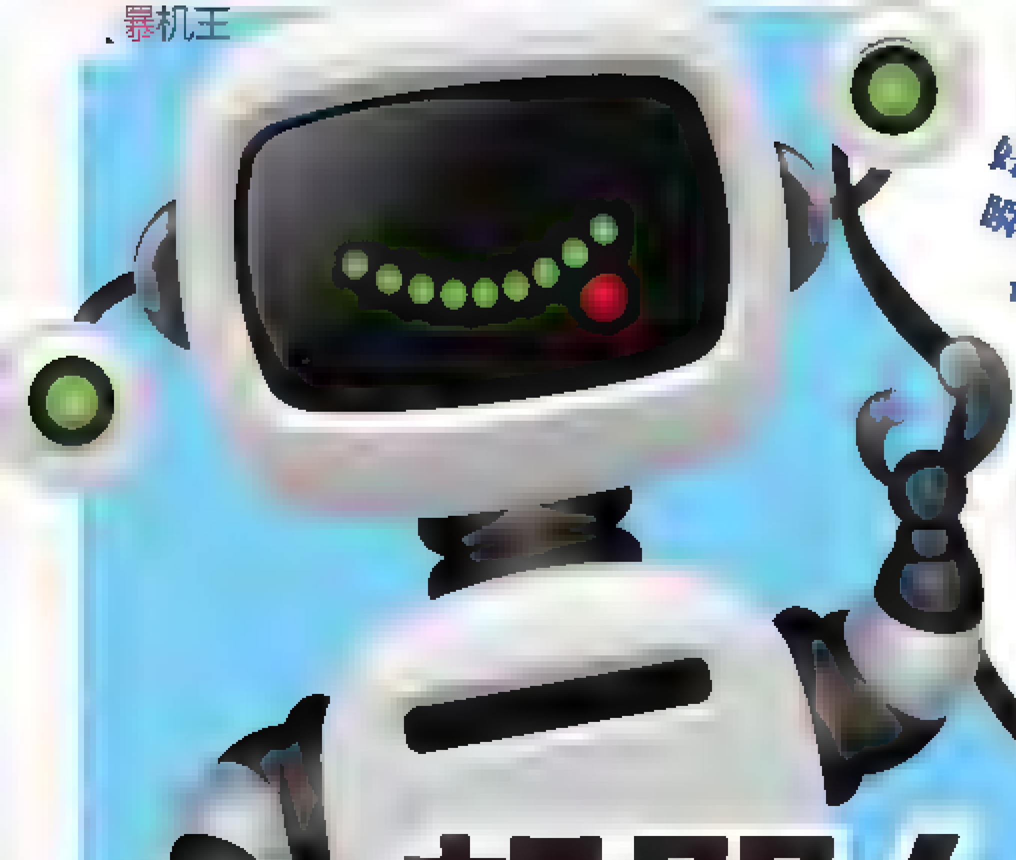
有3种方法可以获得1.在任意海岛的陆地上会随机出现 2.击杀敌人随机掉落；3.在海上搜集"浮弃"，任意海盗岛的炼金术士都可以帮你炼成"格罗格酒"。

《FIFA 13》严重掉帧的解决方法

酋长大人您好，小弟最近下载了《FIFA 13》这款游戏，感觉游戏卡顿的情况很严重，小弟优化了机器，可还是不行，要知道这台电脑可是去年刚买来的呀，酋长这可怎么办？（ccshandy）



碰到这种情况，请按照如下方法进行调整，这里可以用D3DOverrider为FIFA13.exe（强制）开启3重缓冲和垂直同步，并也在显卡驱动控制面板中（强制）开启抗锯齿。如果有严重卡顿或掉帧，在fifaconfig.exe中关闭多重采样抗锯齿（MSAA）和垂直同步（Vsync），并在"关闭Windows Aero主题"（Disable Windows Aero Theme）选项上打勾。至于画质质量，请根据电脑配置量力而行。



由于疾风出生在科技欠发达的80年代（唉，这下暴露年龄了），所以，在我的脑海里，机器人是一个非常非常科幻的东西，似乎永远都存在于好莱坞的科幻大片之中。但是，科技的发展就是如此的瞬息万变，一眨眼的工夫，机器人早已走进我们生活的各个领域……

冬日的某一个周日的上午，疾风收到天天发来的小道消息，说青岛某地正在举办"首届山东省机器人展"，机会难得，疾风一个"飞人造形"杀了过去。你别说，收获还真不少，下面就给泛粉们汇报一下——

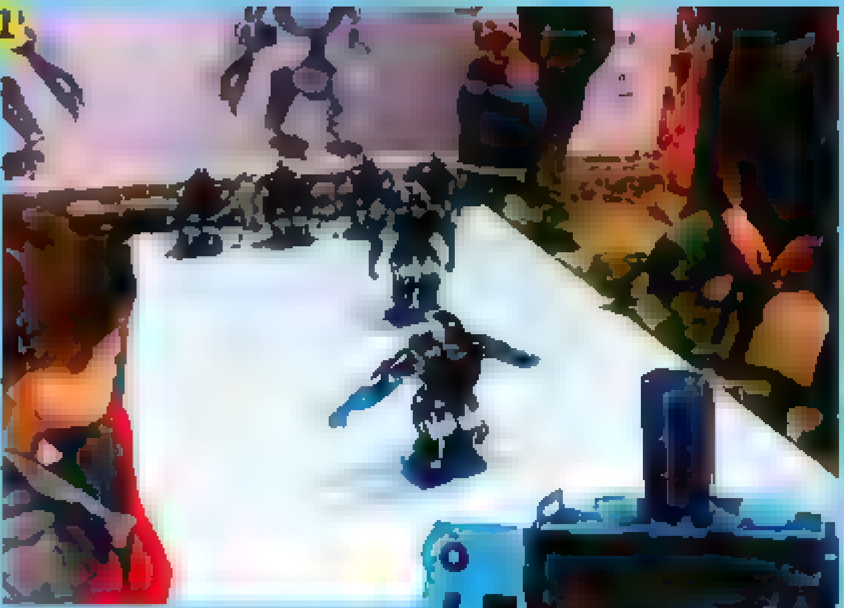
我，机器人

●疾风

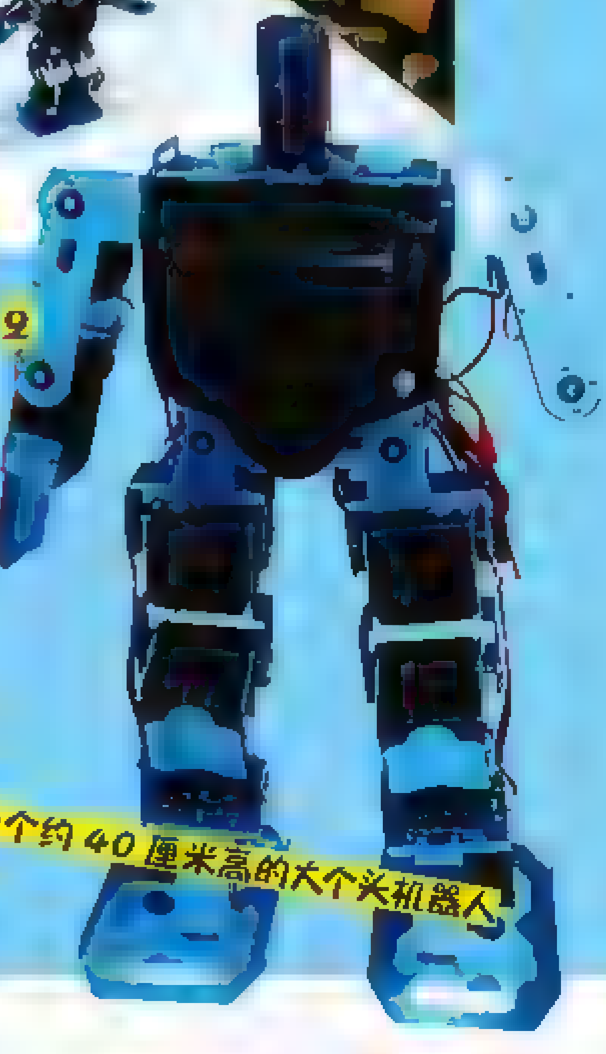
乖巧的机器舞者

一进入偌大的展厅，疾风就看到一群人在围着一个十几平米的展台，热闹非凡。走近一看，原来是一群会跳舞的小机器人（图1），它们是来自山东省科技馆的参展作品。

在焦急地等待了数分钟后（每表演一段时间需要休息一下），这些小家伙们终于开始表演了。它们动作整齐划一，一会儿扑倒，一会儿倒立，动作都非常协调，舞姿也是相当的劲爆



1



2

一个约40厘米高的大个头机器人

我，机器人：

[illegible]

强悍的防爆和工程机器人

爆炸、恐怖袭击、生化危机……这些事情听起来离我们的生活非常遥远，但是一旦发生，就会危及生命。为了保护人们的安全，新一代防爆机器人就此诞生了（图3）。

在展会上，疾风看到了好几个防爆机器人展位，都是国内的公司，说明我们已经完全掌握了防爆机器人的生产技术，欧耶！

除了防爆机器人，疾风还看到了一种四轮的小机器车（图4），它主要是用于在人类没办法进入的狭小空间里进行探测。

3

4

5

6

7

我.机器人:

[illegible]

乐高玩具机器人

本次机器人展中，乐高公司独占了好几个展位，大有舍我其谁之势。好玩又益智的乐高玩具自然也最受孩子们的欢迎。疾风好想大喊一声：这里面有没有定制？

虽然说乐高的机器人还属于玩具的范畴，但是在基本的原理上和真正的机器人没有什么太大区别。工作人员向我们展示了机器人螃蟹和四脚怪两个好玩的作品（图6、图7），注意哦，它们都是会动的。通过堆砌各种各样的零部件，你几乎可以拼接出所有你能想到的物品。

我.机器人:

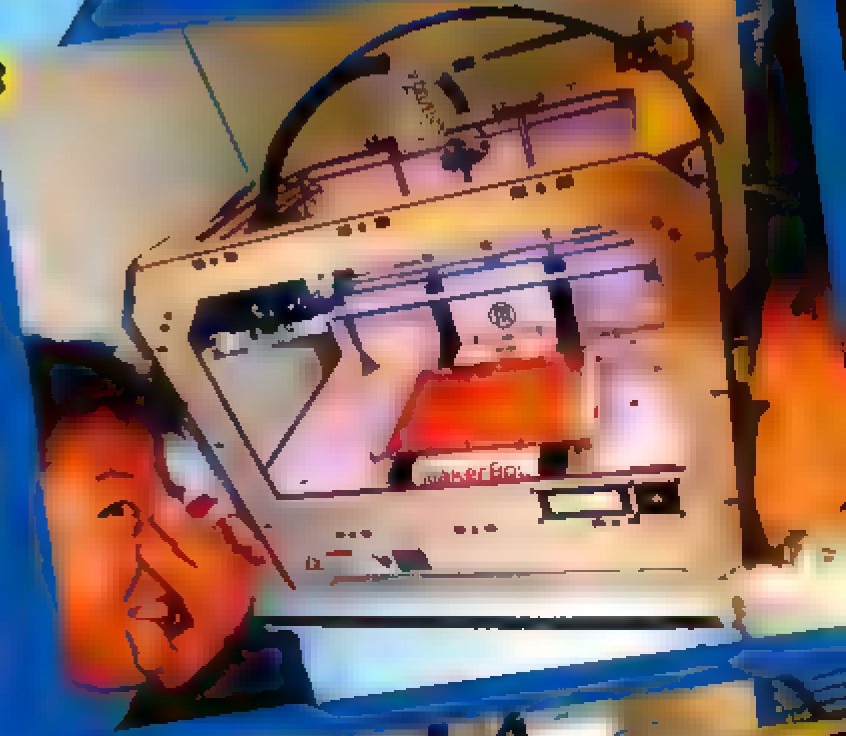
[illegible]

神奇的3D打印机

2012年的11期“少电”中，丢丢在“定粉都知道”里介绍了神奇的3D打印机，没想到这次在机器人展上，疾风居然就看到一台，简直是酷毙了

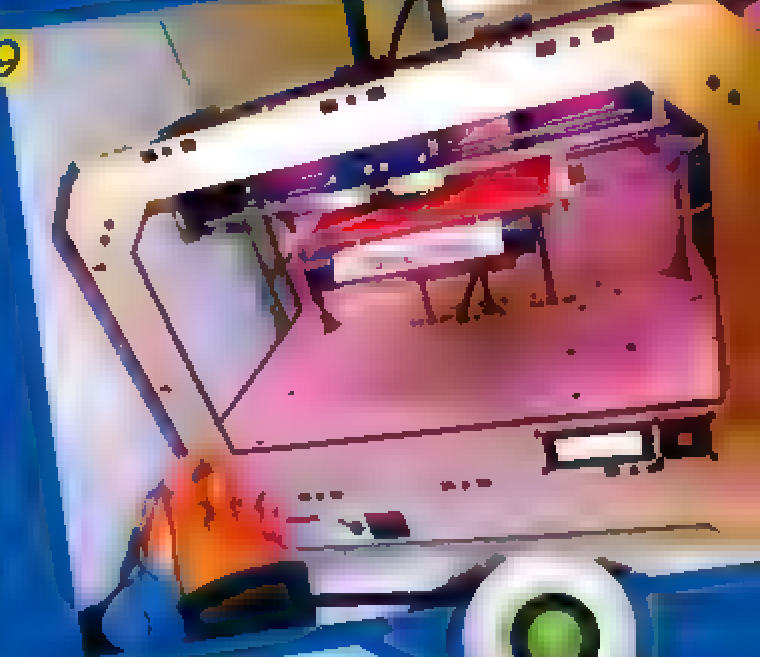
这台3D打印机大约40厘米高，50厘米长，是一种小型机。在展会上，一大帮孩子将这台机器闹了个水泄不通，因为每打印一个袖珍塑料杯，工作人员都会把它送出去。据代理商介绍，这台打印机是由美国MakerBot公司生产的，虽然目前国内也能生产，但是打印效果要差很多。定粉们，看来以后就要靠你们了

8



我，机器人？

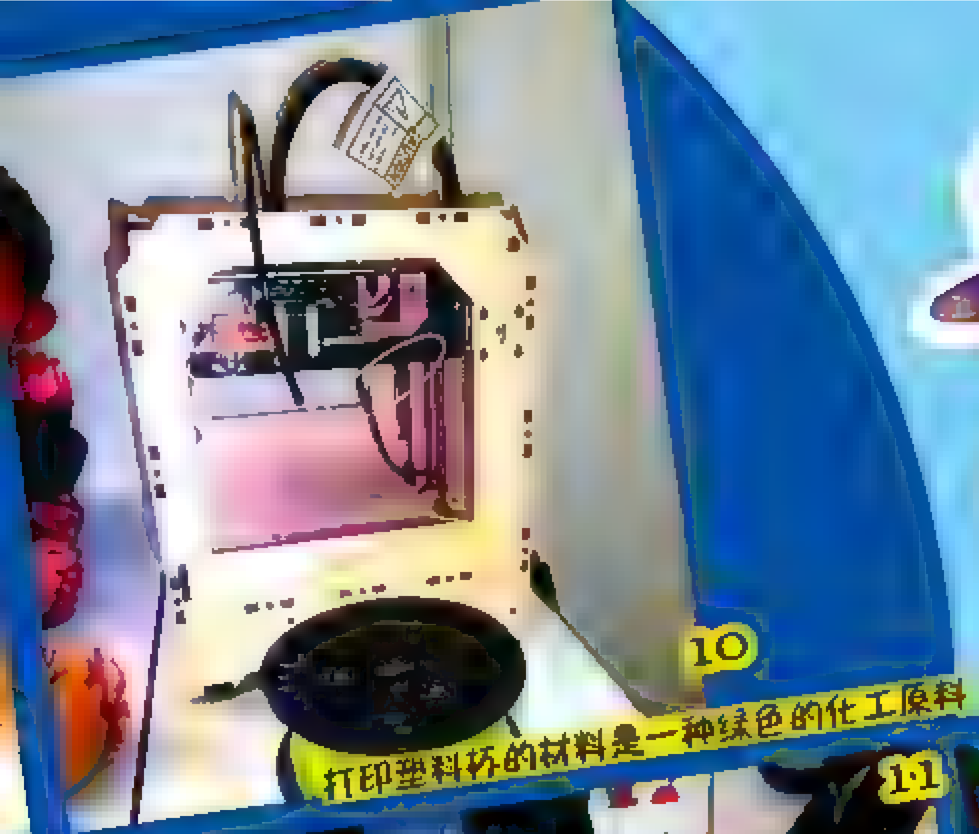
9



温馨的家用机器人

人们创造机器人的最终目的，就是为了让生活更加便捷和舒适。所以，家用机器人是最不可或缺的。

在展会上，疾风看到好多款不同类型的家用机器人。首先，定粉们猜猜这个大圆盘是什么东东（图11）？对了，它是保洁机器人，这个小家伙跟吸尘器最大的不同，就是它可以独立完成清扫任务，而不需要你拖来拖去。小艾和小斯是两个可爱的智能陪伴机器人（图12），之所以说她们智能，是因为机身配有红外线感应装置，你一走到她们的身边，她们就会跟你打招呼。她们可以和你对话甚至是聊天，并能够不断地学习。

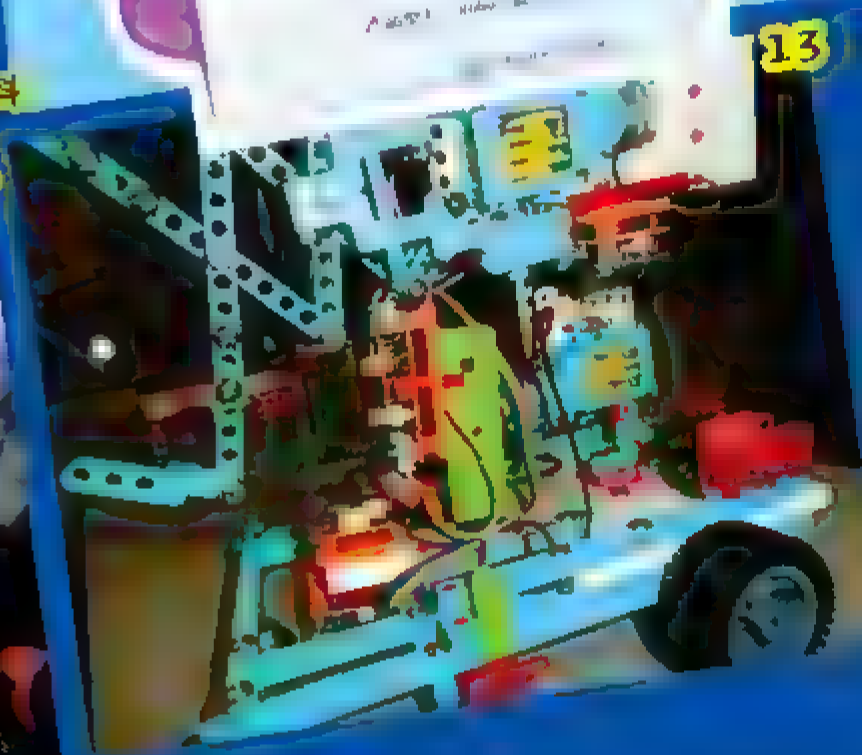


10

打印塑料杯的材料是一种绿色的化工原料

12

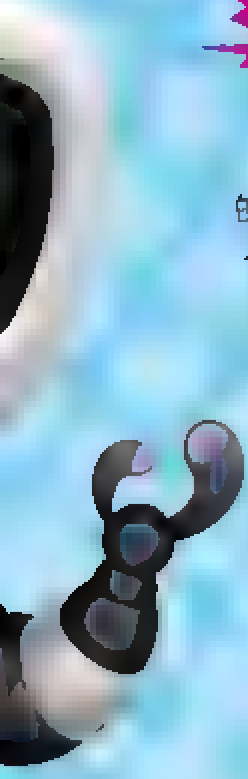
11



13

我，机器人：

[illegible]

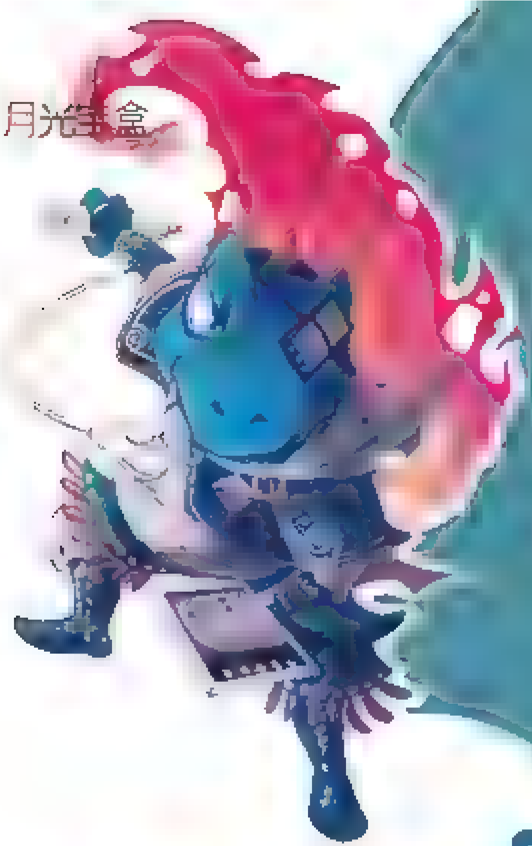


中小学生获奖作品展

在本次展会中，"山东省机器人大赛"的获奖作品也集体亮相，要知道这其中很多作品的设计者比定粉们也大不了几岁哦！

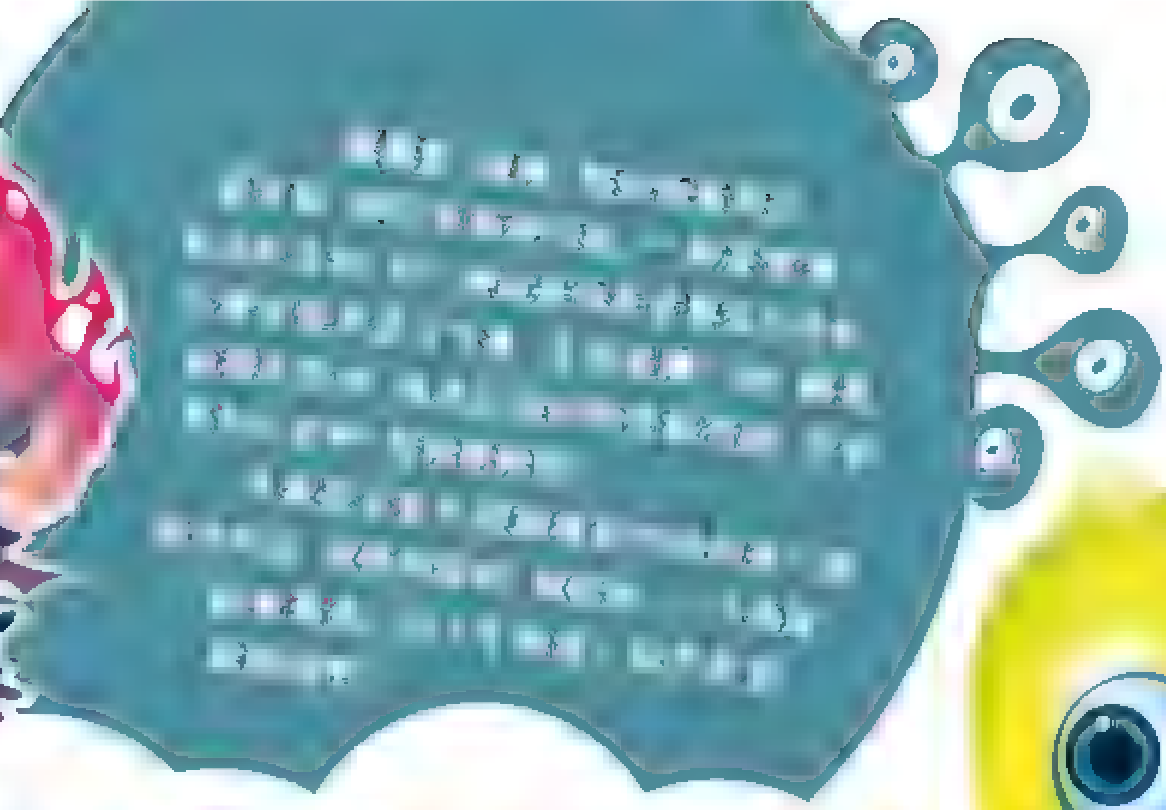
让我们近距离来看一下这些作品的内部结构吧（图13）——齿轮、电路板、连接线、摄像头、红外发射器、马达、碰触传感器、光电传感器、轮子、万向节、链条，以及很多的梁、板、条等，怎么样，是不是觉得有点天旋地转了？

怎么样，定粉们，看完了机器人展，你的心情是不是和疾风一样激动呢？用一句话来概括：科技的魅力真的是无限哪！好了好了，抹掉口水和眼泪，让我们从现在开始刻苦学习科学知识，做一颗爱科学、懂科学、用科学的闪闪发光的定粉！

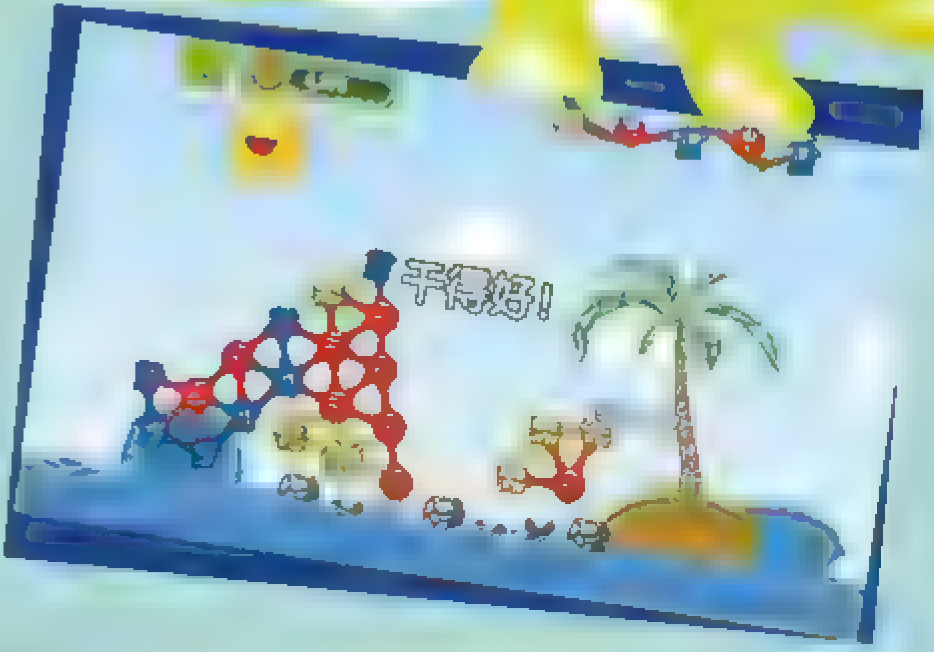


黏黏怪物大集合

● PSY



这款怪诞、超独特的益智游戏，很有点连连看或是同色消除类游戏的“赶脚”。基本玩法是将五个或多个彩色水珠匹配起来，合成更高级的小怪物，然后再将它进行第二次消除。游戏共有54个富有挑战的关卡，两种独特的游戏模式，相信它一定会让你爱不释手的。



一、界面介绍

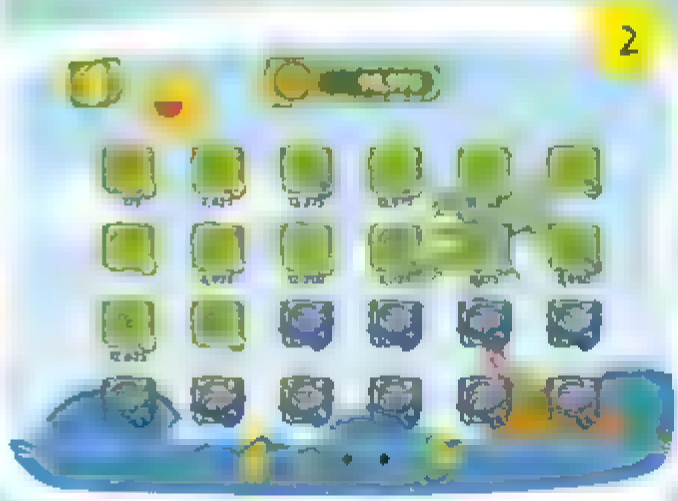
1. 主界面（图1）

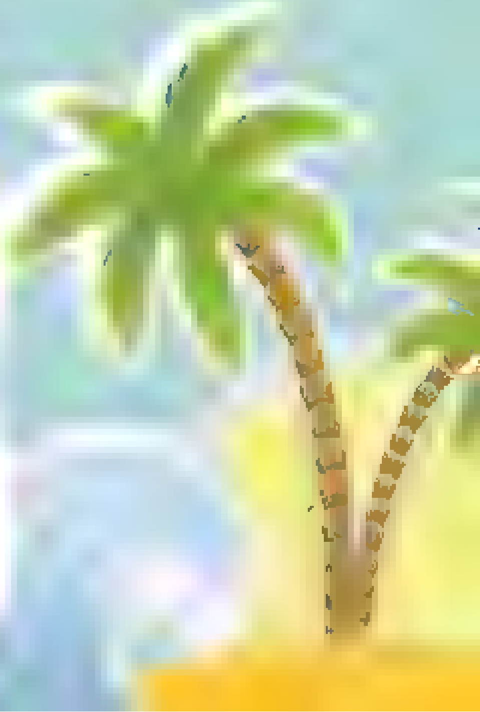
1

2. 地图界面

由于每一关卡的地形都不尽相同，所以物理特性也不一样。关卡右下角的小图标，标注了每一关卡的环境。（图2）

2





二、游戏规则

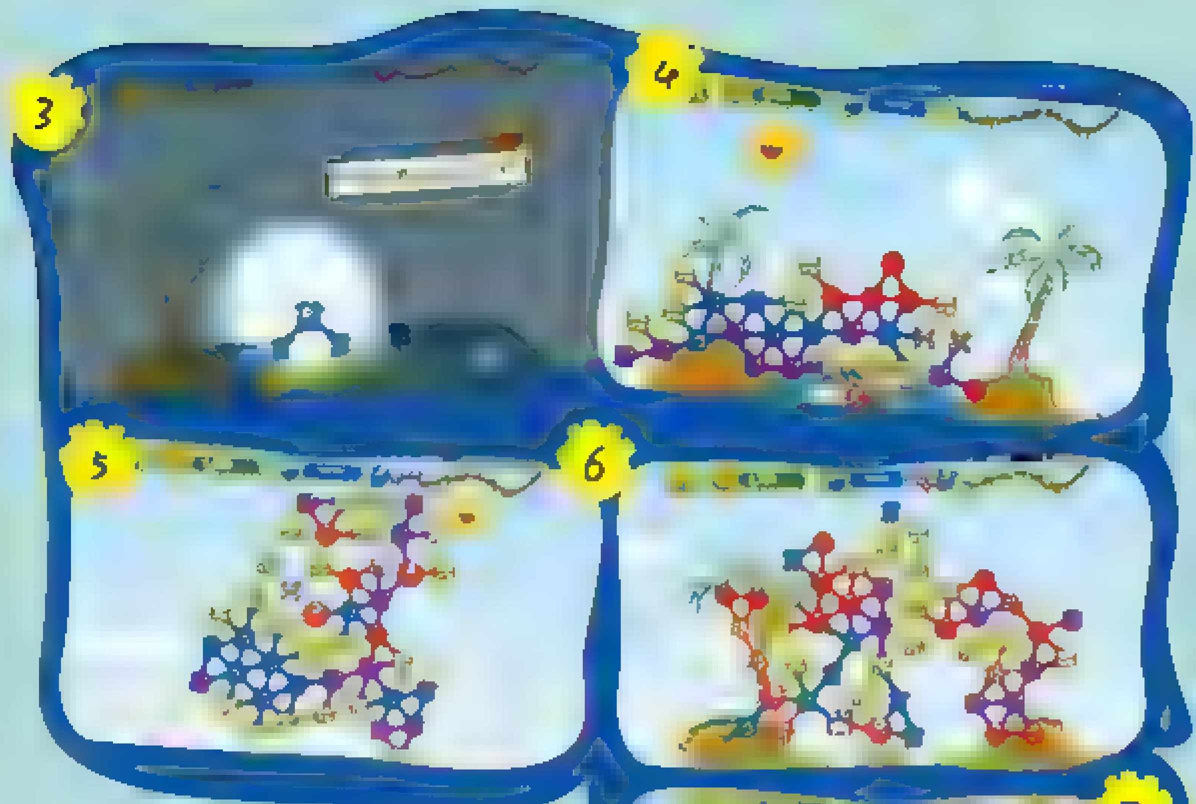
在第一关中，当某种颜色的小怪物身旁至少还连接有一个同色小球时，就可以点击他们将之收集了。被收集的小怪物会出现在上方的树藤上，当树藤出现足够数量的小怪物，就可以完成当前关卡。（图3）

5个或5个以上同色的小球就可以聚合成一个相同颜色的小怪物，当变身出小怪物之后还要再利用一次同色消除才能成功收集。（图4）

游戏玩法虽然不难，但是由于一个小怪物的收集要出现两次消除的条件，也就是我们要先让5个聚集的小球出现并聚合成小怪物，再用两个或以上的同色小球把小怪物收集起来。因此就不再是消除得多就高分的问题，也不是能撑多久的问题，而是让这两个条件尽快出现，用最少的操作次数收集到小怪物。即便有一大堆粘在一起的同颜色小球，得到小怪物也并非易事。（图5）

游戏没有像一般消除类游戏那样有过关时间的设定，但是每一步的消除都会消耗一定的魔力值，当魔力值不足时，我们就不能进行任何消除操作了 所以建议淀粉们不要做太多无谓的消除，看准你的小怪物出现在哪里最为有利周围有没有能二次消除的可能性，每一步的消除都围绕着收集小怪物入手。（图6）

每当我们通过消除小球或小怪物所得的金币超过2500分的时候，游戏就会在随机位置奖励我们一枚闪电。点击后，闪电会迅速蔓延到周边的物体并将它们全部消除。（图7）

3 4 5 6


7

三、特色场景

在不同的关卡中，规则和形式的变化也非常丰富，比如阳光模式下，小球的生长就会特别活跃，它们会自动出现，自动连结，生命特别的活跃，而且遇水就会消失。（图8）

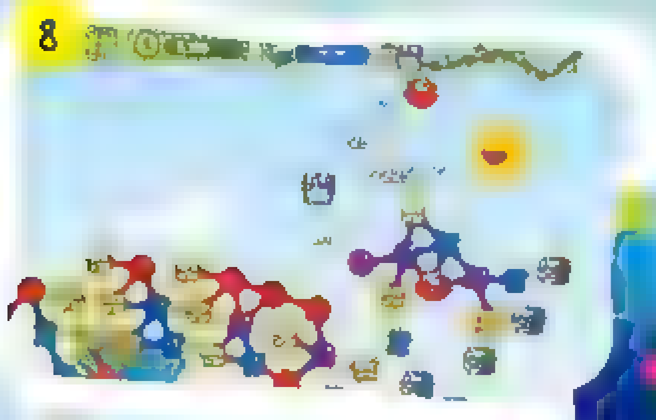
在海底的场景中，小球不怕水的侵袭，并且不是从上方开始生长，而是可能从屏幕任何一个方向出现新的连结。

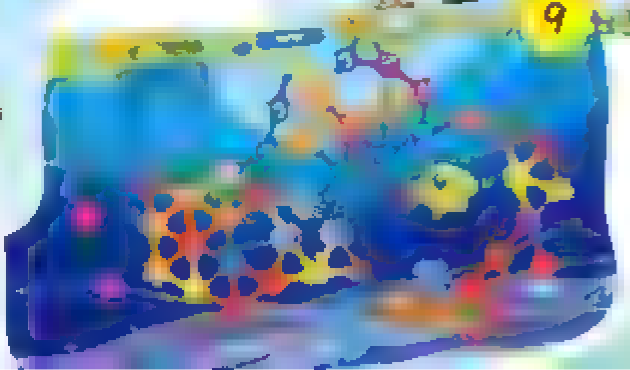
小鱼会将一条直线中的所有小球或小怪物吃掉，大家可以注意它！（图9）

有的小球是被泡泡包围的，它们随时都会被带走。利用最短的时间，将泡泡消除，才能确保小球的安全。（图10）

黑夜场景下小球就会变得安静，消除之后余下的小球不会再自动聚合。被封存在冰块里的小球，不能直接点击。只能通过消除未被封存的物体来连带消除。（图11）

10

8


9


11

愤怒的小鸟 星球大战

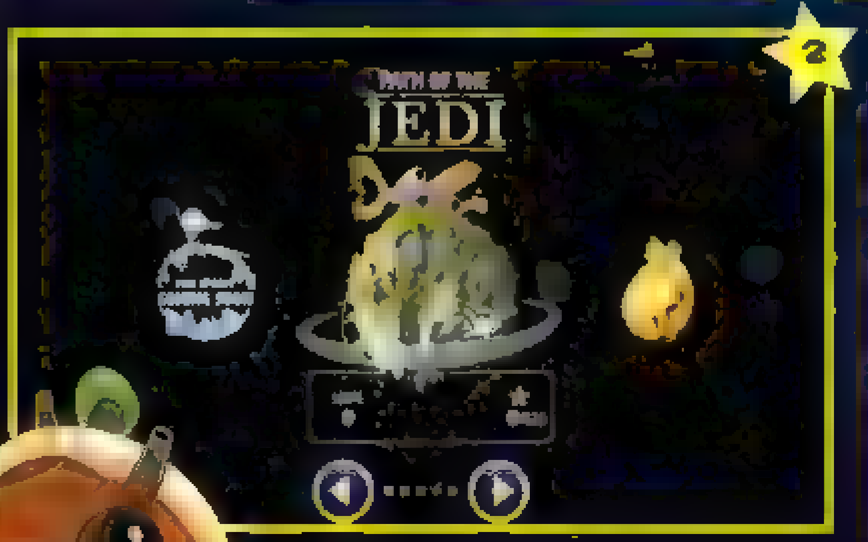
真的不得不佩服《愤怒的小鸟》公司的效率，这才几天啊，又推出新版本了。而且可玩度和趣味度有了大幅度的提高。本作无论是小鸟的种类、猪的防御设施或是游戏玩法都有较大的改变。小鸟增加了原力、光剑和许多现代化的装备，甚至可以自我爆破。

●小冰棍

一、界面简介

1. 主界面（图1）

2. 星球选择



每个星球都有不一样的物理特性，它们的引力不同，导致小鸟的运行轨迹也会收到影响，大家在开始游戏前要先了解当前场景的特点。

当得到金蛋后，就可以进入最后的金星，挑战奖励关卡。（图2）

二、三星攻略

相信大家对《愤怒的小鸟》系列游戏的基本玩法已经非常了解，这里就不再介绍了。我们直接讲解第一星球前 20 关的三星攻略 Let's go！(图3)

只要破坏绿猪们防御堡垒的重心，就可以使原本平衡的建筑倒塌。瞄准建筑左侧的横向木梁，将它摧毁后即可轻松过关。(图4)

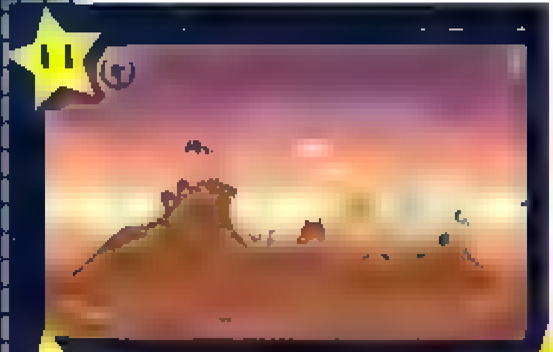
依旧是按照图示的路线破坏主要建筑物的冰块，从而使建筑物倒塌，下方的所有绿猪都会被消灭。(图5)

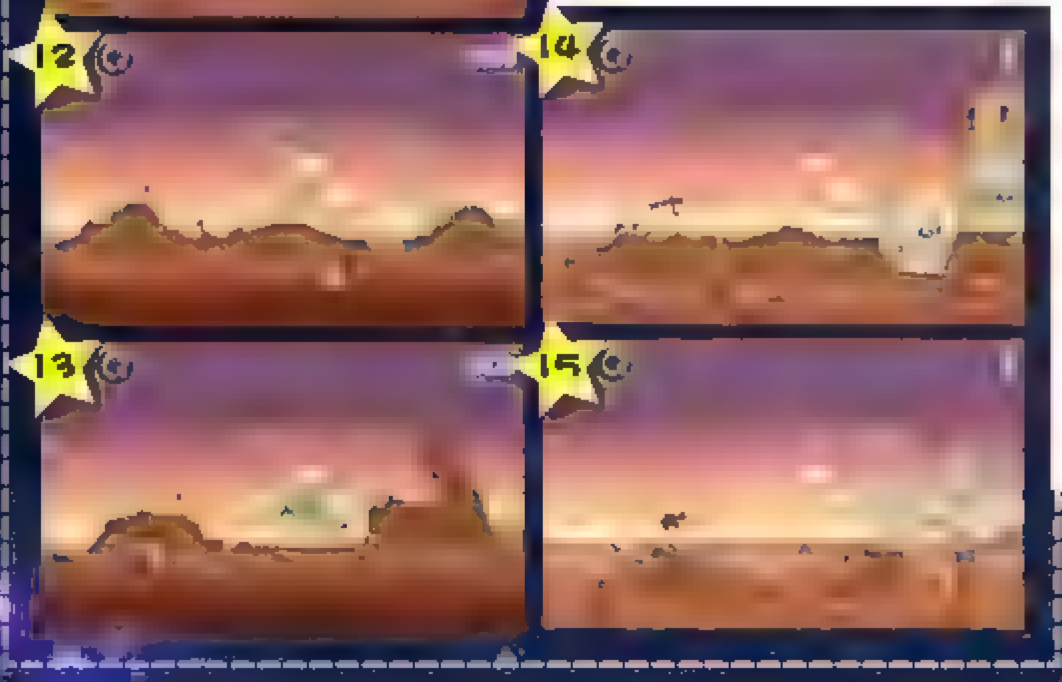
建筑结构中，木梁是最脆弱的，利用小鸟的撞击摧毁支撑点，就可以顺利获得三星。(图6)

绿猪们的防御忽然变得坚固起来，想要三星通关有些难度了。虽然关卡中绿猪的防御设施由冰块换成了木头，但依然可以轻易击碎。按照图示的轨迹发射小鸟，摧毁绿猪左侧的防御，当引爆炸药后，所有的防御都会崩塌。(图7)

原力鸟出现了终于有了点星球大战的味道。使用弹弓将原力鸟发射出去后点击屏幕的任意位置，原力鸟会向此方向发出一股原动力，虽然攻击距离有限，但足以吹起一些物品。

利用原力鸟撞击左侧上部的木块，在接触木块的一霎那，点击界面右下方，利用原动力将木块吹向下方，消灭绿猪。(图8)





按照图示的路线，将原力鸟射出，在击中防御设施的瞬间向右方发射原动力，就可以将设施摧毁，消灭所有的盔甲猪。(图9)

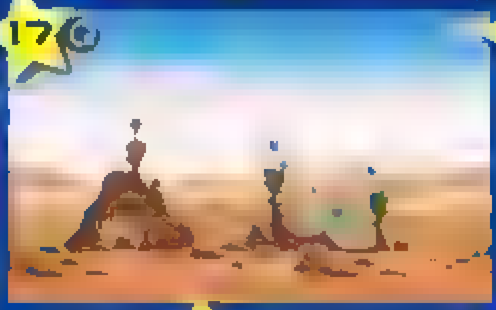
本关卡若想获得三星，就必须利用一只鸟过关。参照图示轨迹，攻击中间防御建筑的中部，就可以影响到所有建筑。但是大家要注意发射时机，不要被枪击中。(图10)

瞄准前方木块堆的下方发射原力鸟，然后在接近的一霎那向右前放发射原动力，利用两箱炸药的威力，足以将任何敌人消灭。(图11)

激光鸟出现了，它能够在发射出去后，利用手中的激光剑斩断部分建筑。按照图示的轨迹，瞄准右侧建筑的下方，在小鸟接近的时候再次点击鼠标使用激光剑，就可以使建筑崩塌。(图12)

在这一关卡中，我们需要拉满弹弓，将小鸟发射到最远处的山坡断口的上方，利用激光剑斩断阻隔的石块，然后顺利引爆炸弹，利用碎石将建筑摧毁。(图13)

16

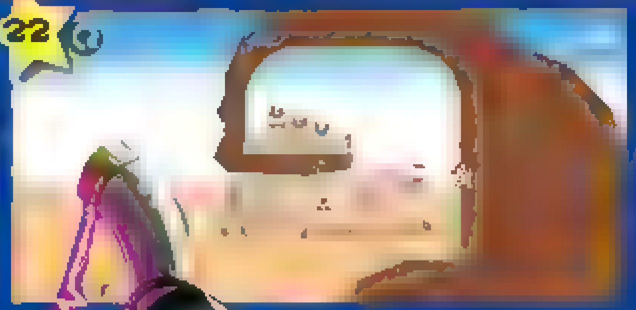

17

18

19

20

21


22

23

机枪猪所发射的子弹除了可以阻碍小鸟的攻击，也可以消灭建筑物和绿猪。本关卡利用激光剑将左侧建筑物摧毁，这会导致机枪猪的倾斜，利用它发出的子弹击毁右侧的建筑物即可过关。

瞄准左侧建筑上方的冰块，在原力鸟接触的一霎那使用原动力将木块吹飞，从而消灭右侧的敌人。

本关卡需要参照图示的位置，利用激光剑反弹机枪猪的子弹，将上方的敌人和下方的敌人消灭，而最重要的是引爆下方的炸药。

反射子弹的时机是本关卡的关键所在，想要获得三星评价，必要要有耐心才行。

按照图示的轨迹发射原力鸟，在掉入第二个石堆前的U型口处对准冰堆使用原动力，引爆炸药。

瞄准上方的盔甲猪并使用激光剑使其跌落，接着触发机枪猪的启动开关，接着就只能听天由命了。时机，还是时机的把握

本关卡必须使用两只小鸟才能完成三星任务。先利用激光鸟向前方建筑的左下角发射，接近时使用激光剑破坏建筑。接着利用原力鸟攻击图示的位置，接近时利用原动力将木块吹向右方，引爆炸药。

机枪鸟出现了，从此以后，我们也可以发射强力的子弹了！

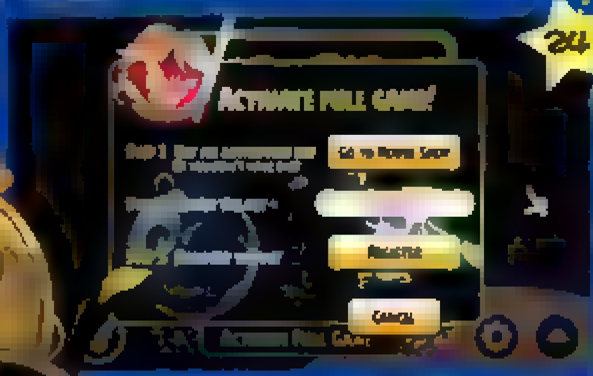
根据图示的轨迹发射小鸟，当小鸟飞到两个建筑的中间位置时，向左发射子弹消灭左侧敌人，同时利用小鸟自身的冲击力，摧毁右侧的建筑物。

拉满弹弓，将小鸟发射到最远的木梁位置，当小鸟下落的时候，向下方发射子弹。木梁被摧毁后，小鸟会跌落并将横向的冰块撞碎，接着引爆炸弹，整个建筑物就会倒塌。

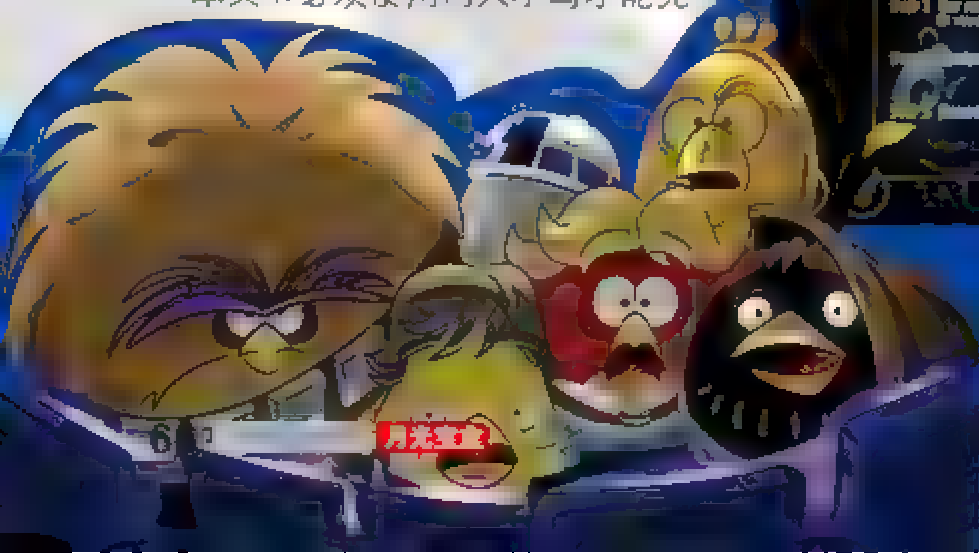
本关需要利用墙壁，将机枪鸟发射的子弹发射到上方的空间，进而将盔甲猪消灭。图示中的反射位置可以非常轻易地达到目的。

利用高抛物线将小鸟发射到图示用的缺口位置，利用激光剑斩碎部分建筑，右侧的圆形滚筒会因重力下滑，压碎所有的敌人。

三、获取完整版


24

[illegible] ACTIVATE FULL GAME [illegible]并在随后出现的[illegible]中输入任意字符，接着点击[illegible] REGISTER [illegible]可以获取完整版游戏[illegible]



特种部队

玩腻了休闲类的小游戏，同学们是不是总感觉不过瘾呢？下面就让我来为大家带来一款军事题材的射击类游戏——特种部队吧！除了出众的3D效果，本款游戏所设置的30多个任务也是一大亮点。护送新闻记者、摧毁大规模杀伤性武器等，让你慢慢地体会特种部队的惊险与刺激！

一、界面介绍

❶游戏在参数选项中可设置的项目虽然不多，但很实用 多种分辨率，画质以及窗口模式等必备项均已提供。 1

❷游戏主界面的左下角可以选择中文界面。以样一来，游戏的各种任务我们就可以轻易了解了。 2

游戏分为战役模式和任务模式，每个模式下设30个关卡。战役模式就是逐次解锁关卡，已被解锁的关卡可以在任务模式中随意选择。关卡开始时都会有任务提示，玩家需要按照要求完成不同的任务。

二、游戏简介

❶在每一关卡开始前都有难度选择菜单的一星（简单），二星 普通），三星 困难 ，完成越高难度的任务所获得的命令点数，命令点数类似于普通游戏中的金币 也会越高。 3

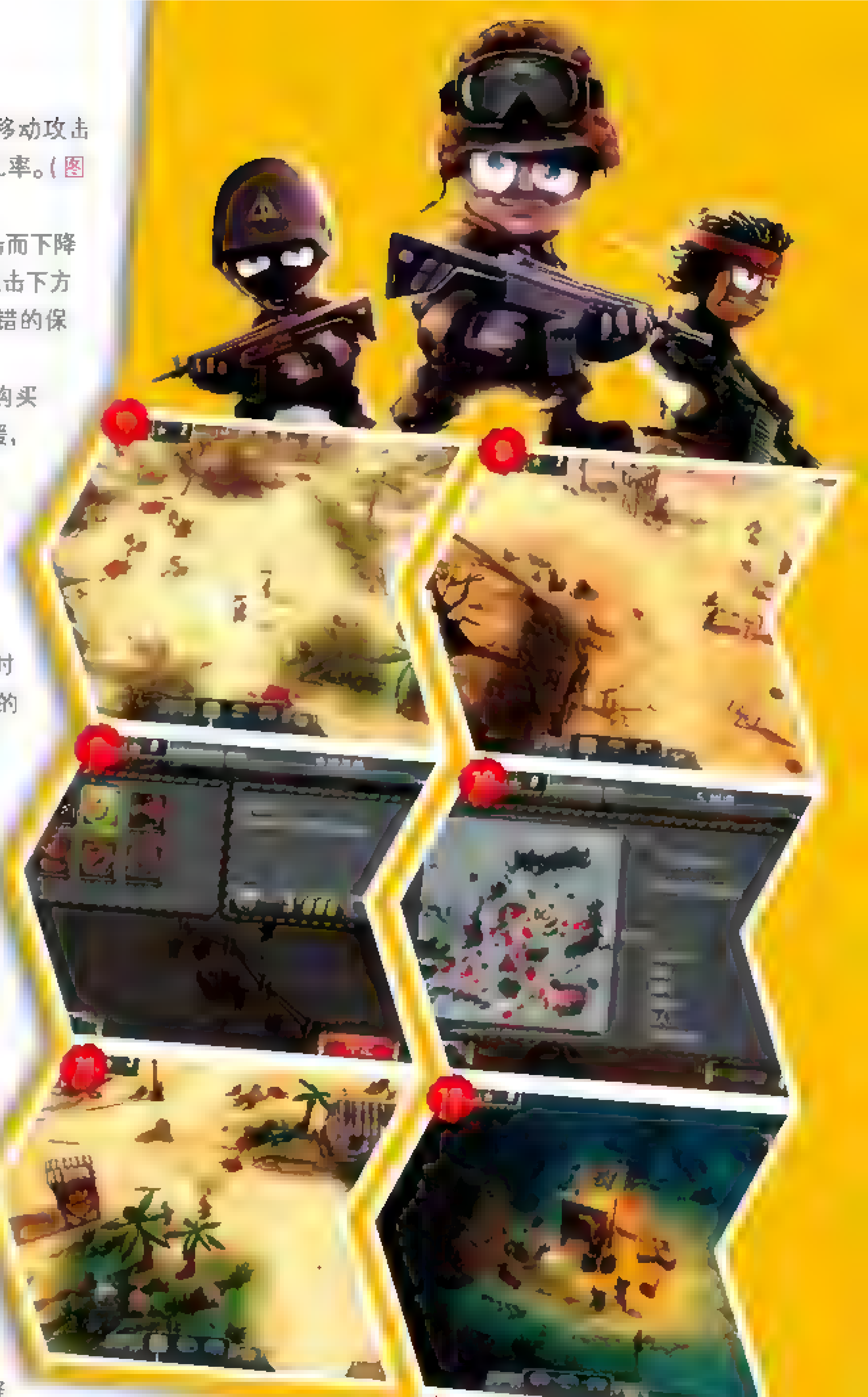
❷在任务开始前可以使用命令点数购买增强道具，它们可以帮助你更加轻易地完成任务。增强道具可以扩大攻击范围、增强攻击力、加强护甲等等。除了购买增强道具，还可以雇佣特战专家来协同作战。 4

❸当一切整装完毕之后，就可以正式开始战斗了。游戏采用了鼠标＋键盘的操作方式，点击屏幕任意一点，所有士兵就会移动到此处。点击鼠标右键即可向某一目标进行普通攻击。 5

❹正所谓明枪易躲暗箭难防，特种部队就是要出其不意，从敌人的身后给予致命打击，绝对是个不错的主意。 6

❺游戏中的子弹设定是有着较慢时速的，也就是说，在敌人发射子弹的时候，只要迅速移动就可以避开子弹。因

此在与敌人短兵相接的时候，采用移动攻击战术可以让你的士兵降低受伤害的几率。（图7）



❻当士兵的生命值由于被敌人攻击而下降的时候，拾取地图中的急救箱或是点击下方的武器商店购买急救箱都是一种不错的保命选择。（图8）

❼在武器商店菜单中，玩家可购买到急救箱、空降伞兵、火箭炮等等支援，不过价格也是昂贵的。（图9）

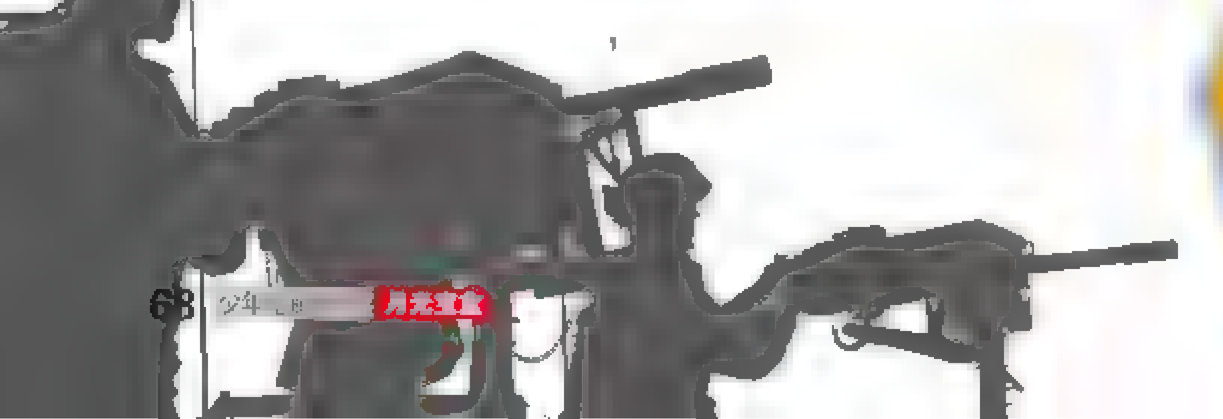
购买右下角的芯片包后，可在地图上标记所有敌人和可拾取物品的位置，强烈推荐（图10）

❽数字1~3号键可切换特殊武器。当瞄准目标后，在按下Ctrl键的同时点击鼠标右键，就可以发射当前选择的特殊武器。

火箭炮对建筑的破坏力惊人，相比之下手雷对建筑物和机械单位的伤害要小得多。不过玩家要注意这些武器对己方单位也是有相同的杀伤力，所以玩家要注意在扔手雷或者发射火箭炮时离远一点，不然容易误伤队员。（图11）

❾勋章可以用来解锁训练包，训练包会提高士兵的各方面属性和战斗能力。关卡结束后存活的士兵都有可能升级。大家可要看仔细，是存活的士兵。所以要尽量减少士兵的阵亡数，随着士兵的等级提升，士兵能力也会相应增强。（图12）

❿地雷是非常危险的，大家一定要仔细观察地雷的分布情况，选择较大空袭的位置通过，并且要一步一步地进行位移指挥。不然巨大的杀伤力可能会让你的特别小分队全军覆没。（图13）



幽灵水域

●小[illegible]

作为《迷你水族箱》系列游戏的续作，这款游戏在原汁原味地保留了原版游戏游戏方式的基础上，加入了许多万圣节的诡异元素，取名《幽灵水域》真是名副其实。

一、进入水域

二、探索水下世界

游戏的目的就是不断地购买和解锁各种漂亮的鱼类和装饰，打扮你的梦幻水族箱。游戏开始后，点击下方的"Shop"按钮，进入商店就可以购买各种物品了。（图2）

当然，在没有足够金钱的情况下，最初你可能仅能买得起一条蓝色的小鱼。

小鱼的心情似乎不是太好，不知因为太孤独还是嫌这个水族馆太简陋。好吧，让我们在商店的"Beauty"栏中，为它选购一株翠绿的水草吧。至于种在何处，就看你的品味了。（图3）

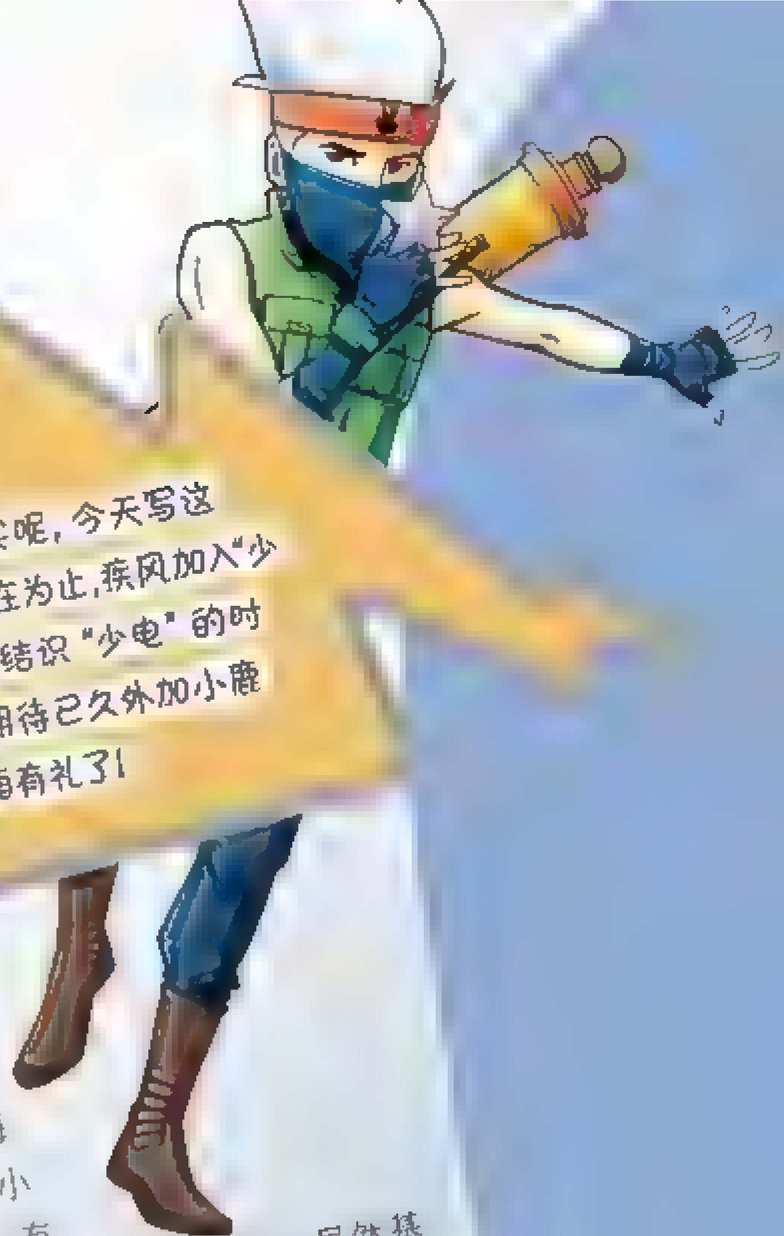
没有金钱就不能将水族馆打扮的好看，因此我们需要去赚钱。点击右下方的"Play"按钮，进入挑战消除模式。在这里，我们的目标就是在最短的时间内，将有着黄色底色的方块通过同类三块即可消除的规则一一消除。模式结束后，就可以得到金币奖励。（图4）

被锁链绑住的方块是不能移动的，只有被同样款式的方块链接或是通过炸弹才能够将它们消除。（图5）

有了足够的金币，我们就可以买得起更好看的热带鱼，也可以精心地装扮我们的水族箱。屏幕右上角的三个横槽分别代表了鱼的数量、水族馆美丽度与舒适度。只有通过不断地在商店购买物品，才能够让这三种数据不断攀升。全部充满后即可过关。（图6）

在水族馆界面点击左上方的眼镜按钮可以进入观赏模式，在这里，你不但可以点击照相机按钮拍摄你精心打扮的水族馆，还可以点击左下方的按钮编辑和欣赏你的杰作。（图7）

疾风列传



哈哈，亲爱的淀粉们，大家好，我是疾风！其实呢，今天写这篇自我介绍，疾风心里还是有点儿小激动。因为到现在为止，疾风加入"少电"的时间也才不到一年，可能还没有大部分淀粉结识"少电"的时间长，这也是我第一次正式跟淀粉们见面，可谓期待已久外加小鹿乱撞……淀粉们，这厢有礼了！

疾风为什么是一个忍者?

可以说，每一个男孩子的心中都有一个想要成为英雄并征服世界的梦想（首先声明，疾风不是暴力狂，打打杀杀不是我钟爱的生活），而1999年开始连载的《火影忍者》让疾风眼前一亮，漫画中的每一个人物都有很强的信念，要完成自己所要达到的目标。我总是从里面学到一些道理，而且常常被人物的励志精神所感染。一般来说，忍者都比较低调（高调也就不蒙面了），但是又会在关键的时候展露锋芒，一击致胜，这跟疾风的性格还是蛮像的。再加上这部到现在还没终结的漫画也得到了很多淀粉的喜爱，于是乎，我决定用一个忍者的形象。

曾经的追风少年

当然，现实生活中，疾风并不是一个忍者。80年代初（年龄暂时保密），疾风出生在海边的一个小村庄。从小就生活在农村的我，有着跟一般城市里的孩子不一样的经历。虽然基本上来说，疾风是一个乖乖仔，但贪玩的天性也让我做了很多令家长头疼的事情。曾经爬过山，偷过枣，下过水，摸过鱼，翘课去玩玻璃球，骑单车40里去看海，戴着草帽在浓烟滚滚的玉米地里玩"华山论剑"。还有一次，我和同学一起将家里的50块钱拿出来买了冰糕吃（要知道，那时候50块钱可是笔巨款），后来被发现了，挨了一顿胖揍。

人不轻狂枉少年。总之，在记忆里，童年的天空总是高远而清朗，朵朵白云间永远响彻着爽朗的笑声。

理想与现实

就学业而言，我一直都是一个优等生，神马班长、团支书我也都当了好几年。从中学到大学，疾风的梦想是做一名科学家，并幻想着有一天能得个诺贝尔奖什么的，再创建一家科技公司，为祖国的高科技产业贡献自己的力量。

所以说，疾风和淀粉们一样，从小酷爱自

然科学、物理、化学、天文、地理，几乎样样精通。大学毕业后，疾风考入北京一所高校继续深造。淀粉们知道我研究生的时候学的是什么专业吗？呃呃，说出来吓你一跳，是生物化学与分子生物学 怎么样，是不是感觉很高深？

然而，就像《阿甘正传》里的一句台词说的那样，“人生就像一盒巧克力，你永远都不知道下一块是什么味道。”一个偶然的机会，疾风来到少儿期刊中心，成为一名少儿期刊编辑。人生就是这样，永远都充满了未知。面对新生活，蹉跎时光永远都无济于事，我们要做的就是全心全意地热爱它

当然，刚一来的时候我并没有加入《少电》（唉，相见恨晚哪），直到2012年的3月份，由于丢丢的推荐和老编的英明抉择，疾风正式加入“少电”编辑部。对于我来说，这是一个意义非凡的时刻。

从零开始

一加入《少电》，丢丢就把“E度空间”这个主打栏目分配给了我。除了激动以外，疾风还是感到蛮有压力的，因为《少电》这本刊物的“技术门槛”很高，虽然我是理工科出身，但计算机是我的弱项。不过，既来之，则安之，打退堂鼓可不是疾风的风格。于是，我拿出上学时候刻苦钻研的劲头，开始学起了电脑和数码知识。

但是，发稿周期的追赶并不允许我停下来学习，我只能边做稿子边学习。从Win8到Wi-Fi，从iOS越狱到网络硬盘…… 每做一篇稿子，我都要自己把技术内容研究一遍 Win8装不了双系统，我只能将自己的Win7刷掉，后来由于Win8不适应出版社的ERP系统，我又屁颠屁颠地将系统装回了Win7——这一顿折腾 今年的寒假特刊《游戏王》，时间紧，任务重，为了能够介绍好《地牢猎手2》这款游戏，我用一个通宵将游戏玩通关，当时的感觉真是玩游戏玩到想吐

随着一篇一篇稿子做出来，我不断地积累着自己的技术知识与做“少电”的经验。如今，大半年过去了，蓦然回首，我发现自己已经能够和淀粉们有同样的视角了。而且，我发现自己爱上了做技术，爱上了“少电”

未来无限远大

作为一个小编，跟淀粉们在同一个水平线上是远远不够的，我必须要以更高的眼光来审视“少电”。

最近经过一番拼杀之后，我终于将1-2期中自己负责的30多页稿子做完，在累得要吐血的同时，我也发现自己完成了蜕变，我的思路更加清晰了，脑子里突然蹦出了很多有新意的策划和选题。

前两天，《网络硬盘，移动存储新时代》这篇稿子遭到了丢丢“无情”地表扬，确实，我觉得我已经找到了做“少电”的感觉，并且强烈地意识到——未来我还可以做得更好

哈哈，下忍疾风终于要炼成火影了

当疾风遭遇“少电”

这练习忍术的生活真是太无聊了……
一个忍者为什么会来到
电”做小编 他后面背着的卷轴又是什么东西 ……本期漫画为你揭晓
呼
咻
好险，差点儿被打到……
开什么玩笑，你这个老不正经的！
我有一个S级的任务给你！
S级……
啊啊啊，是S级的，我没有听错吧？
这是你的任务！
干掉少年电脑村的领导者丢丢！

要想知道结局如何，敬请关注2013年第3期“少电”！

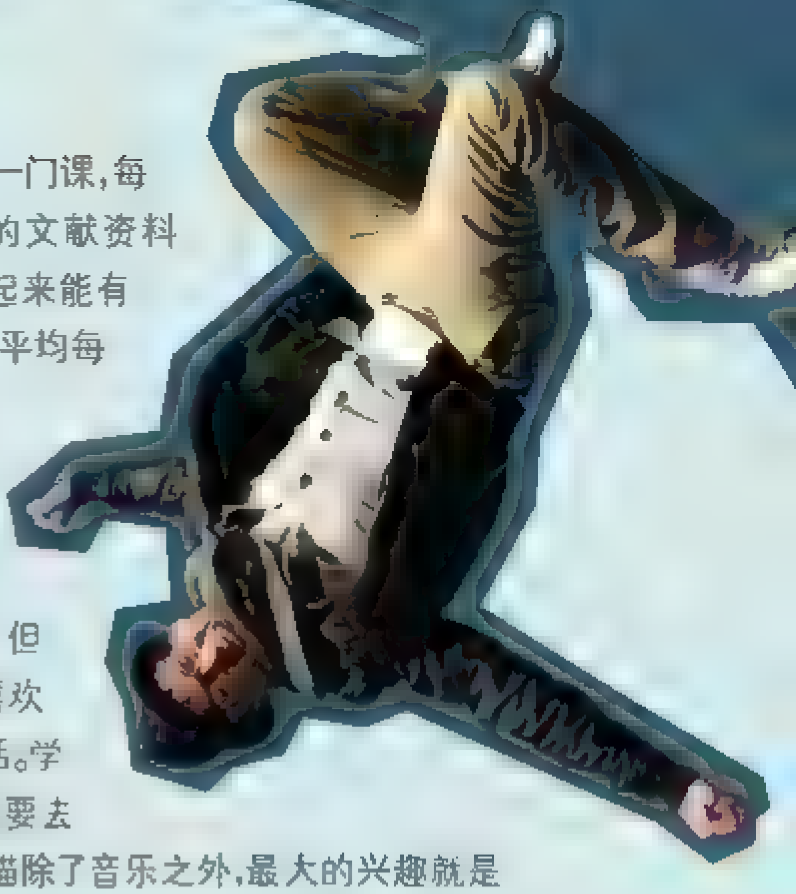
Panda的“少电”传奇

既然是新小编，当然需要和淀粉们进一步接触，让淀粉们对熊猫有更进一步的了解了。从何说起呢？就从和“少电”结缘开始吧。

Rock Panda从小就和“少电”结下了不解之缘。记得那是1998年的一个充满阳光的早晨，熊猫的老妈给了熊猫一本杂志，对着熊猫说 学习学习电脑知识吧。我没听错吧，居然让我好好学习电脑知识。我拿过杂志，六个大字映入眼帘少年电脑世界！当时的少电内文还是黑白的，但是依旧让我百看不厌，一本书能够翻上个几十遍。从此，我与“少电”之间就有了某种必然的联系。

因为熊猫1998年的时候小学已经毕业，加之那个年代上了初中后学业压力大，“少电”也就慢慢淡出了熊猫的视线。熊猫开始为了重点高中和大学的目标而奋斗。凭借着优异——不对——是极优异的成绩以及恋家的性格，熊猫考上了当地的一所大学。这里就不得不说一下熊猫的大学时光了可以说是丰富多彩极度辉煌的四年。因为大学给了我充分发挥的舞台，所以，熊猫如鱼得水，先后成为了院学生会主席、校艺术团团长。因为熊猫完美的歌喉，曾获得青岛市金奖，哈哈，所以在大学期间也是参加各种演出并且还在毕业时开了一场个人演唱会来纪念自己的大学。并且，运动天赋也是超强，凭借着出色的篮球控球技术，带领系队击败各路强敌勇夺院篮球赛第二。我真的不是在吹牛，我真的是在说事实

毕业之后，看着其他同学都陆续工作，我还是有一颗游子的心，我想不能这么就工作了吧，我还没好好看看这个世界呢？我做了人生中第一个重要的决定 我要出国 经过一系列的学习和准备，最终挑选了瑞典作为继续深造的国度，凭借着雅思7.0的成绩，我顺利地杀到了大洋彼岸，我梦寐以求的欧洲大陆。国外的学习相比国内要辛苦许多，五个周一门课，每门课要看的文献资料从地上堆起来能有一米多高，平均每天只睡四个小时。不过，虽然学业压力大，但我还是很喜欢这样的生活。学习之余当然要去旅游了，熊猫除了音乐之外，最大的兴趣就是旅游。在瑞典将近两年的时间，抽空游历了欧洲大陆，感受了欧洲大陆所特有的文化。



经过不懈的努力熊猫顺利地拿到了MBA企业管理硕士学位，是留在瑞典呢还是回青岛呢？恋家的性格再一次起了作用，当然要回青岛了 不在父母身边，如此孝顺的我怎能安心。果断回青，一腔热血要建设美丽的祖国。回来之后，又一个问题摆在面前，要选择个什么样的职业呢？这个时候我脑海里又浮现出了小时候对自己影响很大的“少电”，就是它让我学会了很多电脑技巧，让我知道了大虾、菜鸟等电脑世界的时尚名词，在同学当中成为“技术帝”。加之本身喜欢文化产业，果断选择进入“少电”编辑部。经过笔试、面试，功夫不负有心人，十几年之后，我从一名淀粉，成为了一名给淀粉们创造精彩“少电”的小编。

进入编辑部之后，感觉“少电”的氛围也太好了点吧这简直就是我梦寐以求的工作环境和工作状态啊。丢丢、暴暴蓝、八爪鱼、侠客、鱼小朵、辣手小催等小编，让我重新找到了第一次看“少电”时那种激动和惊喜的心情，有的时候还是在恍惚，我真的已经是“少电”的小编了吗？真的是了！因为熊猫喜欢hiphop和摇滚乐，以及穿着上不羁的style，得名Rock Panda。想想进入“少电”几个月，对时而认真、时而癫狂、充满欢声笑语的编辑部越来越钟爱，越来越熟悉，也越来越感受到淀粉们的热情。淀粉们，这就是我和“少电”之间剪不断理还乱的缘分，我会不断续写与“少电”的传奇故事，你们拭目以待吧！

Panda欧游记之巴黎篇

好浪漫，哦，看到都感觉浪漫啊！
好糗，不会有人看到吧，啊，迷路进来的，没看到当然最好啦！
旅游非常好，但是千万不要迷路哟！
巴黎，再见，下一站西班牙！
呃……不会这么背吧。
四下无人，那必须学习一下法国style啦。

淀粉梦想秀

淀粉们都已经看了2012年12期的“少电”了吧，是不是对“少电”获得这么多的奖项感到惊讶，佩服得五体投地了呢？哈哈，还要再次重申一遍，那真的不是在炫耀，真的是在陈述事实。

“少电”这么的与众不同，淀粉们当然也是了。但是，你们知道为什么“少电”会一直不断地拿奖吗？是的，努力必不可少，怀着一颗对淀粉们负责的心也是必须的，还有一点,淀粉们不要忘记，那就是“少电”有梦想！从一开始，“少电”就梦想能够做一本带给淀粉们知识、欢乐，陪伴淀粉们成长的杂志。所以，我们坚持梦想，一路走来，获奖和淀粉们的支持就是对我们的肯定。那么，淀粉们的梦想是什么呢？

2013年，淀粉们，把你们的梦想秀出来吧！不要让自己的2013变的枯燥，不要让自己的生活变的平庸，在这里，在E仔俱乐部，把你的梦想大声说出来，与小编和众淀粉们分享。在这里，为你的梦想写下誓言，当你实现了它之后，别忘了再翻开“少电”，纪念当时你与“少电”实现梦想的约定。

你可以写信给我们，也可以发送邮件，让我们知道你的梦想，让我们分享你的梦想！

邮寄地址：山东省青岛市崂山区182号出版大厦7楼少儿期刊中心《少年电脑世界》编辑部

邮箱地址：XIXXUYUAN@126.COM

我们，在“少电”，期待你的梦想！

青岛·孙宏伟

少电的各位小编，你们好：

我已经是第二次给大家写信了，我是青岛的淀粉孙宏伟。上次的信寄出后就再也没有回信，不知是西西姐没有收到还是如何，希望这次可以看到大家的回信和超淀证书。

我现在已经上初二了，学习可是累暴了，更何况我还在超银中学（相信诸位小编都听说过）。

我是在拿到11期的杂志后给大家回信的，当我看到封二的时候，我猛地觉得有些许的怪异（即左下角的那句话：为什么他俩总是一起出镜？嘻嘻~），难道是暴哥和毛哥被传送到国外了……对于苹果和安卓，我实在是“不方便”发表评论（我没有手机……）。不过，如果从“爱疯5”开始，每一代都会加长的话，那么“爱疯20”会不会变成超薄的大哥大啊？估计那时候暴哥就不能在头上戴“爱疯”了吧……

可爱的鱼小朵姐姐：QQ中有一个实名注册，可是我输错了身份证号，有没有什么办法可以改过来啊？

毛哥：8G的内存条要不要这么贵啊？貌似只有270元左右（信息城的价格）。如果有空的话，你不妨去转转，找金士顿的就好。还有就是能不能给我各位小编的QQ号呢？

暴哥：您应该很喜欢打电玩，在这里向大师求教问题一个，请接招：暴哥，青岛哪里有XBOX360卖啊，您可否帮小弟物色一家呢？小弟会感激不尽的……

Rock Panda：新来的小编啊，您的爱好好像和我一样，穿越火线，如果能的话，就请拉上暴哥、毛哥，还有八爪和疾风，一起来玩，我在山东一区，QQ号：1274892xxx，少校。希望能和大家切磋哦。

八爪宫师：您好像挺喜欢玩游戏的，我现在想下战地2的1.5版本，可是没有地方下，我该怎么办？可否帮我找个网址啥的？

西西姐：我想问一下我的淀粉护照你收到了没有？应该有2、3期的两张护照，我希望能知道我现在是否是超级淀粉，呃……

各位小编，我的话还有很多，我已经好累好累，希望我能到编辑部去玩哦，再来句英文：Please write to me soon!

孙宏伟同学，在这里，西西必须隆重宣布，你绝对是“少电”的超级淀粉！因为经过我不断地翻找“超淀”护照，终于发现了你，哈哈。而且，你还发现了我们的一个小错误，必须要好好在这里感谢你一下！（不过，不是暴暴蓝和丢丢哦，是暴暴蓝和八爪）

我问了鱼小朵，她会从她的QQ百宝箱里找到解决方法，然后告诉你哒，不过，西西有一个方法你可以先试试，发邮件给QQ客服，让他们给你解决一下。丢丢看到你的来信后，决定马上去信息城，搜索一下便宜的好货。暴暴蓝也喜欢XBOX360哦，他去转了转，发现信息城那边有一家叫“电玩索尼克”的好像有卖，你可以去看看啦。Panda说，他会拉上他们一起去挑战你的哟，准备好迎接他们的挑战吧。八爪给你找了一个下载补丁的网址：**http://www.gamersky.com/Soft/200909/22119.shtml**，你可以试试看。

最后，西西要提醒你啦，看你都是说游戏，不要光玩游戏，学业才是最重要的哦。好啦，祝你在2013年学业进步、快乐成长。

郑州·刘正阳

编辑部里的小编们：Hello!

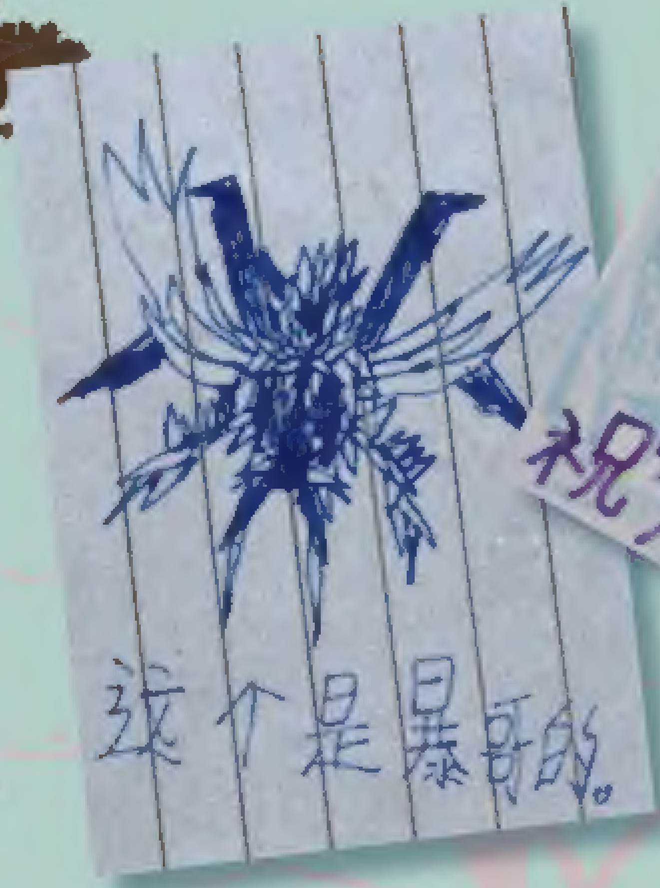
我是第一次给编编们写信，我不知道你们的规定，我连你们的编辑部地点都不知道在哪儿！哈~我是从2011年5月1日开始订的。我看酋长SOS时，我看都是问单机游戏，我不知道可不可以问酋长网游CF之类的，可以的话，我想问酋长：打CF挑战模式"巨人城废墟"的打法。小弟只会打到黄金箱，打不到水晶箱，请给一个打水晶箱的秘籍。Thank you!

暴暴：我也是从CS打起的，我喜欢用冲锋枪，现在我从CS变到了CF，CF也很好玩的，玩玩吧！

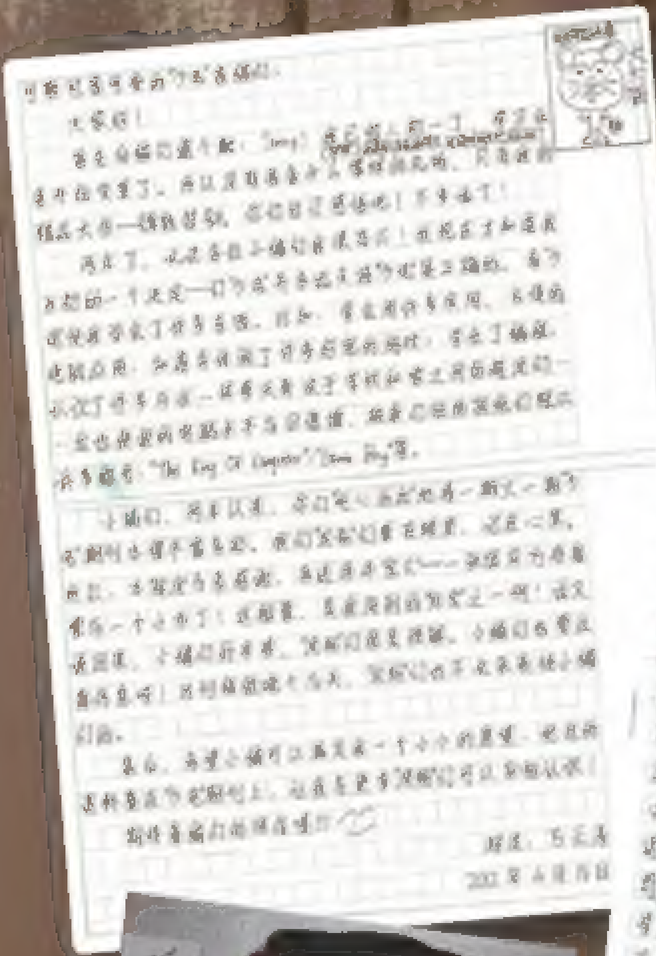
小朵姐：我问一下，我下载了CWUB（QQ外挂，你们在7~8期合刊上登的），它无法用QQ魔法表情，这是怎么回事？可不可以找一个免费的QQ黄钻的外挂呢？

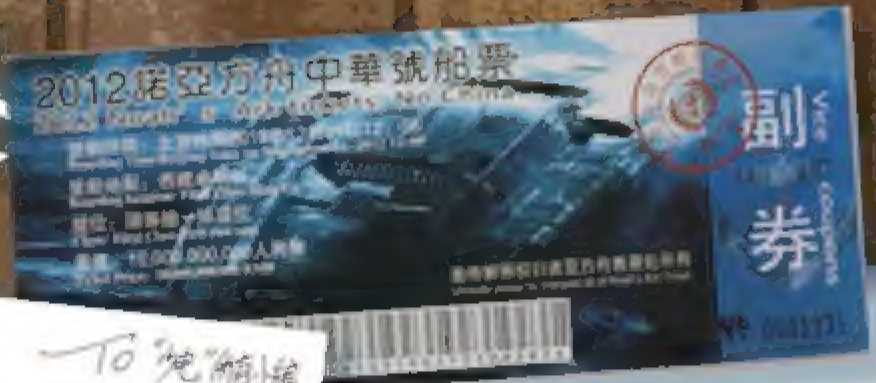
在这里，我向全部小编们问好，还有老编……一定要回信啊！一定要登在刊上！不然……哼！我画个圈圈诅咒你！诅咒你吃方便面没有面饼！

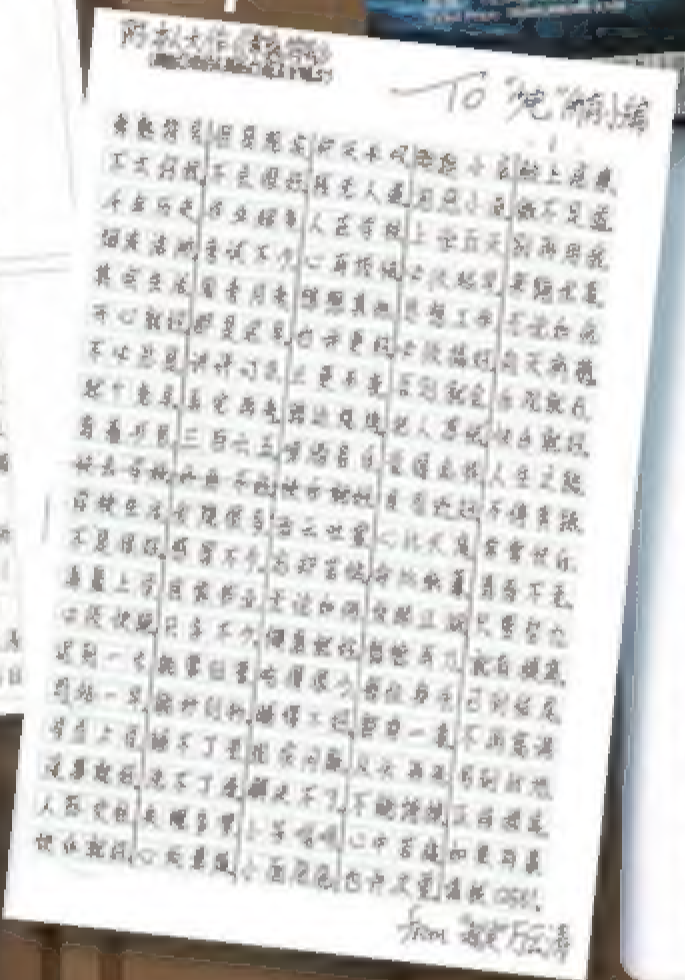
刘正阳同学，诅咒人是不好的，不要随便诅咒别人哟，哈哈。我可不想没有面饼吃，我相信，你也不会让小编们没有面饼吃的。酋长SOS还是做单机游戏哟，不过在第一阵线栏目里会有CF的技巧等等，我会告诉Rock Panda，让他给你这方面的技巧的。暴暴蓝也在玩CF的，很有可能你们已经较量过了呢。鱼小朵已经在给你找啦，不要着急，相信很快会找到告诉淀粉啦。还有，总是关注游戏的你是不是也要关注一下学习呢？哈哈，祝你在2013年里，科科都是第一名，茁壮成长啦！



常熟·万云涛

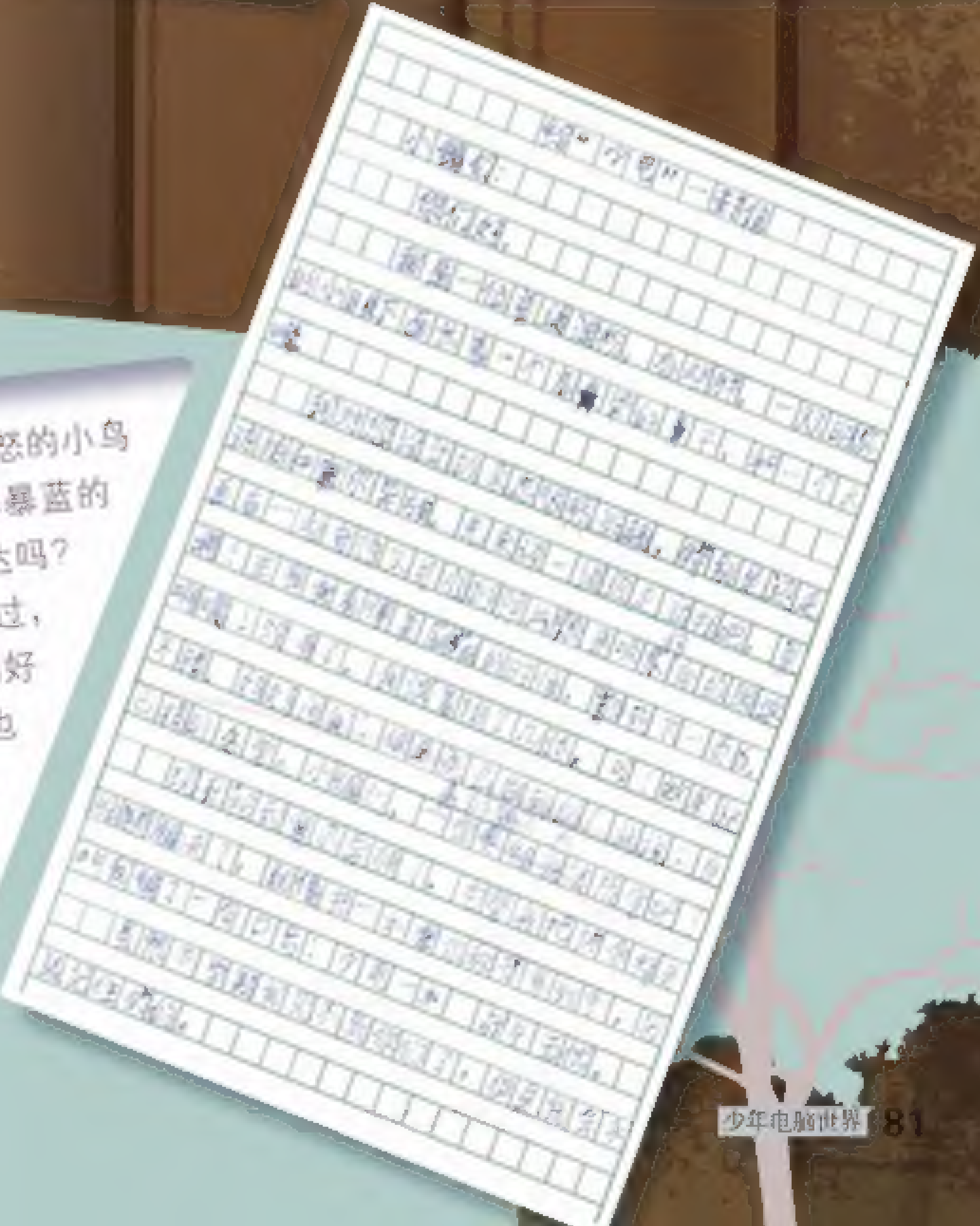






哇塞，万云涛同学真的是很关心我们小编呢，送了这么多礼物。连船票都给我们准备好啦，哈哈，既然你把你的“珍宝”给我们了，我们一定会好好珍惜它的。小布丁做的惟妙惟肖，嘻嘻，西西是越看越饿了呢。不得不说的是，你真是一个有才的淀粉，《常熟符号》很有趣哟，不过，作业可不能连蒙带抄地去完成，还是要认认真真地写完它。2013年，西西祝你天天有个好心情，继续写出新作品哟，期待你的大作！

郑州·郭星宇



郭星宇同学的画功真是不错啊，愤怒的小鸟画的更是和原著差不多呢。不过，给暴暴蓝的那幅大作西西还真是没看懂，那是高达吗？哈哈，你的骗人大法可真是奏效，不过，骗人可是不对的呢，还是要做个诚实的好孩子。能帮助你拍出美丽的照片我们也很是欣慰，希望能尽快看到你拍的作品哟。赛尔异族看来真的是很深入“淀粉心”，好多淀粉都喜欢玩，也希望你们能有所交流。2013年，祝你变成小小摄影家，拍出美丽的照片！

“喜迎”发稿期

每到发稿期，编辑部里总是各种焦头烂额，各种狼狈不堪……
有时候太过忙碌，精神错乱总是难免的……
怎么今天的饼干特别的脆?
丢丢
为了能够本周三能够交稿，我拼了！
可是，今天已经周五了哎！
西西
疾风
同时还激发了小编们很多非同一般的创意……
有时候太困了，可以先让一只眼睛休息一会。
甚至连做梦都在交稿……
老编，我交稿！
为什么只是一个梦？！